

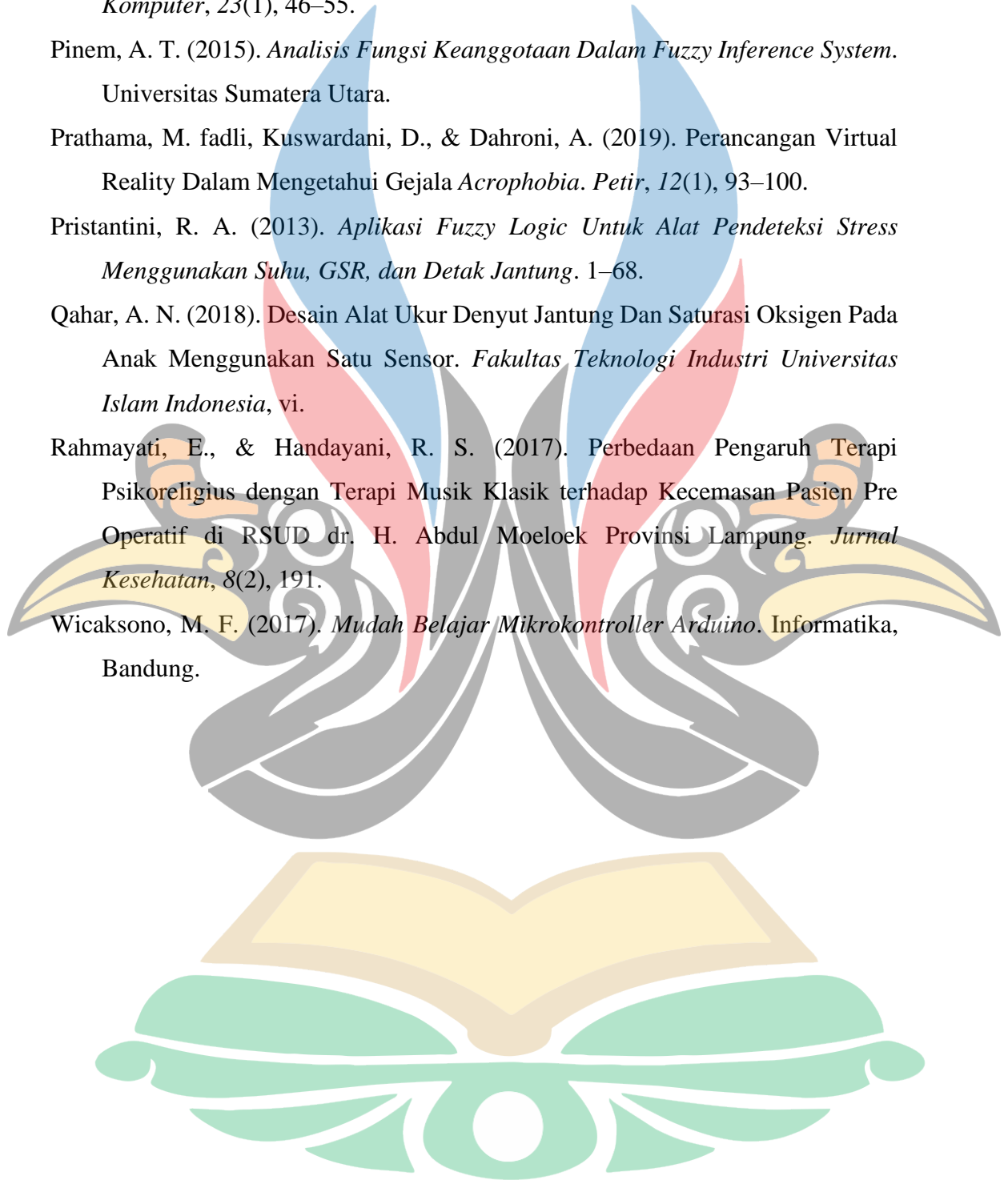
WDAFTAR PUSTAKA

- American Psychiatric Association, D.-V. (2013). Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorder Fifth Edition. In *American Psychiatric Association*.
- Bishop, O. (2016). Electronics a first course. In *Erlangga* (Vol. 147).
- Coelho, C. M., & Wallis, G. (2010). Deconstructing *Acrophobia*: Physiological and Psychological Precursors to Developing a Fear of Heights. *Depression and Anxiety*, 27(9), 864–870.
- Diemer, J., Lohkamp, N., Mühlberger, A., & Zwanzger, P. (2016). Fear and physiological arousal during a virtual height challenge-effects in patients with *acrophobia* and healthy controls. *Journal of Anxiety Disorders*, 37, 30–39.
- Eka, S. T. S. N. (2016). *Manajemen Emosi : Sebuah Panduan Cerdas Bagaimana Mengelola Emosi Positif Dalam Hidup Anda*. Bumi Aksara.
- Han, J., Kamber, M., & Pei, J. (2011). *Data Mining: Concepts and Techniques* (3rd Editio). Morgan Kaufman Publisher.
- Husnawati, H. (2018). Penerapan Metode *Fuzzy Sugeno* Sebagai Sistem Navigasi Robot Menggunakan Mikrokontroler Arduino dan Sensor Ultrasonik. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 9(1), 40–48.
- Kartono, K. (2014). *J.P Chaplin (2006), Kamus Lengkap Psikologi ed. Kartini Kartono*.
- Kusumadewi, S. (2002). *Analisis Desain Sistem Fuzzy Menggunakan Tool Box Matlab*. Graha Ilmu.
- Mudhoffar, M. N., Wahyunung, C. S., & Nugraha, C. (2014). Perancangan Alat Ukur Stres Melalui Galvanic Skin Response Menggunakan Sistem Minimum Microcontroller. *Reka Integra*, 02(03), 257–266.
- Mutohar, A. (2017). *Efektifitas Terapi Desensitisasi Sistematis Dengan Dzikir Untuk Menurunkan Kecemasan Pada Penderita Fobia Kucing (Ailurophobia)*.
- Nurhasan, U., Pradibta, H., & Prihatmanda, R. A. (2019). Simulasi Virtual Reality Pendeteksi Tingkat Phobia Seseorang Sebagai Alat Bantu Terapi *Acrophobia* (Phobia Ketinggian) Berbasis Android. *Jurnal Informatika Polinema*, 5(4), 197.
- Oltmans, T. F., & Robert E. Emery. (2013). *Psikologi Abnormal* (Edisi 7). Pustaka

Pelajar.

www.itk.ac.id

- Pernadi, D., & Dermawan, R. A. (2018). Modeling Virtual Reality Menggunakan Blender Dan Unity Untuk Terapi Claustrophobia. *Jurnal Ilmiah Informatika Komputer*, 23(1), 46–55.
- Pinem, A. T. (2015). *Analisis Fungsi Keanggotaan Dalam Fuzzy Inference System*. Universitas Sumatera Utara.
- Prathama, M. Fadli, Kuswardani, D., & Dahroni, A. (2019). Perancangan Virtual Reality Dalam Mengetahui Gejala Acrophobia. *Petir*, 12(1), 93–100.
- Pristantini, R. A. (2013). *Aplikasi Fuzzy Logic Untuk Alat Pendeteksi Stress Menggunakan Suhu, GSR, dan Detak Jantung*. 1–68.
- Qahar, A. N. (2018). Desain Alat Ukur Denyut Jantung Dan Saturasi Oksigen Pada Anak Menggunakan Satu Sensor. *Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia*, vi.
- Rahmayati, E., & Handayani, R. S. (2017). Perbedaan Pengaruh Terapi Psikoreligius dengan Terapi Musik Klasik terhadap Kecemasan Pasien Pre Operatif di RSUD dr. H. Abdul Moeloek Provinsi Lampung. *Jurnal Kesehatan*, 8(2), 191.
- Wicaksono, M. F. (2017). *Mudah Belajar Mikrokontroler Arduino*. Informatika, Bandung.



www.itk.ac.id