

DAFTAR PUSTAKA
www.itk.ac.id

- A.S Rosa, d. M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Aditya, A. (2010). *PHP dan MySQL*. Jakarta: Dunia Komputer.
- Adobe. (2018). *Adobe XD CC*. Retrieved September 18, 2018, from <https://www.adobe.com/sea/products/xd/details.html?promoid=71KW718T&mv=other>
- Aziz, A. (2015). *Perancangan Aplikasi Knowledge Base System untuk Intruksi Kerja berbasis Android di PT Kyowa Indonesia*. Jakarta: Univeristas Darma Persada.
- Bando, M. S. (2017). *Peraturan Kepala Perpustakaan Nasional Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2017 Tentang Standar Nasional Perpustakaan Sekolah Menengah Atas/Madrasah Aliyah*. Indonesia: Perpustakaan Nasional Republik Indonesia.
- Buyens, J. (2001). *Web Database Development*. Elex Media Komputindo. Jakarta: Graha Ilmu.
- Gizwanda, A. (2018). Pengembangan Sistem Informasi Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (Studi Kasus: Institut Teknologi Kalimantan). *SPECTA JOURNAL*, 24.
- Guitomo. (2014). *Laravel framework documentation*.
- Hartono, H. (2008). Pengertian Website dan Fungsinya. *Ilmu Teknologi Informasi*.
- Herman, A. G. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Aset Muhammadiyah Daerah istimewa Yogyakarta Menggunakan Metode Scrum. *Univeristas Islam Negeri Sunan Kalijaga*, 21.
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website* . Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Hutama, P. W. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Android dengan Metode Extreme Programming PT. Geschool Cerdas Mandiri. *Universitas Sunan Kalijaga*, 22.

- Ismail, F. (4 Oktober 2004). *Inovasi Jaringan Perpustakaan Digital: Network of Networks (NeONs)*. Malang: Makalah Seminar dan Workshop Sehari Perpustakaan dan Informasi Universitas Muhammadiyah Malang.
- Janner, S. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Surabaya: Penerbit ANDI.
- Kendall, K. E. (2006). *System Analysis and Design*. New York: Prentice Hall.
- Kroenke, D. M. (1992). *Management Information System*. Watsonville: Mitchell McGraw-Hill.
- Laporan Kinerja DP3. (2018). Balikpapan: Dinas Pangan Pertanian dan Perikanan.
- Muharti, R. (2004). *Model Implementasi Protokol OAI dalam Indonesia DLN dan Hubungannya Dengan Digital Library di Luar Negeri*.
- Mujito. (2020, September 3). Wawancara dengan Kepala Bidang Dinas Pertanian. (P. Ramadanu, Interviewer)
- Pamuji, S. (2013). *Pembuatan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Muhammadiyah 4 Wonogiri*. Surakarta: Universitas Surakarta.
- Peraturan Pemerintah. (2007). *Peraturan Pemerintah Tentang Pelaksanaan Undang-Undang Nomor 43 Tahun 2007 Tentang Perpustakaan*. Indonesia.
- Perjanjian Kinerja DKPP. (2018). Surabaya: Dinas Ketahanan Pangan Pertanian dan Perikanan .
- Post, G. V. (1999). *Database Management Systems Designing And Building Bussiness Applications*. Singapur: The Mc Graw-Hill Companies.
- Pradhana, I. G. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Website Mangrove pada Kawasan Pamubaya Surabaya . *Universitas Dinamika*, 7.
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering*. New York: McGraw-Hill.
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering. A Practitioner's Approach. 7th*. New York: McGraw Hill.
- Rosa, A., & Shalahuddi, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Rosidi, A., Sismoro, H., & Luthfi, E. T. (2018). Jurnal Ilmiah DASI (Data Manajemen dan Teknologi Informasi). *Jurnal Ilmiah Amikom Yogyakarta*, 38-39.
- Schwaber, & Sutherland. (2017). *Guide Scrum*.

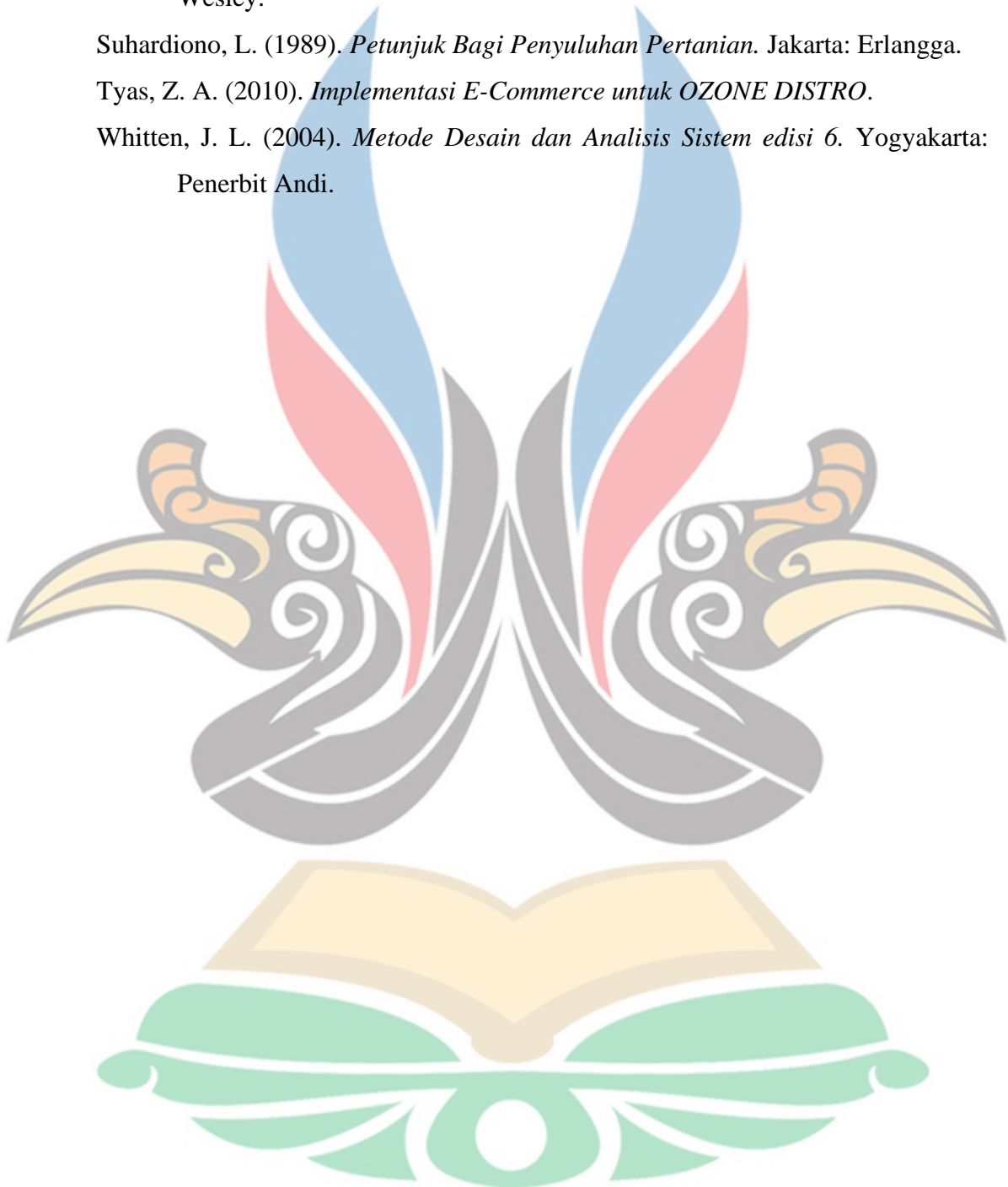
Sommerville, & Willey, J. (2011). *Software Engineering Ninth Edition*. Boston: Addison-Wesley.

Sommerville, I. (2011). *Software Engineering Ninth Edition*. Boston: Addison-Wesley.

Suhardiono, L. (1989). *Petunjuk Bagi Penyuluhan Pertanian*. Jakarta: Erlangga.

Tyas, Z. A. (2010). *Implementasi E-Commerce untuk OZONE DISTRO*.

Whitten, J. L. (2004). *Metode Desain dan Analisis Sistem edisi 6*. Yogyakarta: Penerbit Andi.



www.itk.ac.id