

DAFTAR PUSTAKA
www.itk.ac.id

- Anand, R. V., & Dinakaran, D. M. (2016). Popular Agile Methods in Software Development: Review and Analysis. *International Journal of Scientific and Technical Advancements*, 147 - 150.
- Anwer, F., Aftab, S. S., & Waheed, U. (2017). Comparative Analysis of Two Popular Agile Process Models: Extreme Programming and Scrum. *International Journal of Computer Science and Telecommunications*, 1.
- Barjtya, S., Sharma, A., & Rani, U. (2017). A detailed study of Software Development Life Cycle (SDLC) Models. *International Journal Of Engineering And Computer Science*, 22097-22098.
- Budi, D. S., Siswa, T. A., & Abijono, H. (2016). Analisis Pemilihan Penerapan Proyek Metodologi Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 25-28.
- Fadlullah, A., & Lesmidayarti, D. (2017). Studi Literatur Penerapan Scrum Framework Untuk Meningkatkan Produktivitas Pembuatan Software. *Prosiding Seminar Nasional "Sains Lingkungan Dan Pendidikan"* (p. 441). Tarakan: Universitas Borneo Tarakan.
- Jonni, M., & Husain, S. M. (2016). PERANCANGAN APLIKASI HUMAN RESOURCE INFORMATION SYSTEM (HRIS) BERBASIS WEBSITE PADA PT. SUPER TATA RAYA STEEL. *Jurnal Teknik*, 102-114.
- Lestari, R. (2016). *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kearsipan pada Badan Perizinan Terpadu dan Penanaman Modal Kota Makassar*. Makassar: Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar.
- Muhammad HF, N. P. (2018). Pengembangan Human Resource Information System (HRIS) untuk Optimalisasi Manajemen Sumber Daya Manusia di Perguruan Tinggi. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 1-12.
- Rastogi, V. (2015). Software Development Life Cycle Models-Comparison, Consequences. *International Journal of Computer Science and Information Technologies*, 170.

Saepurrahman, Setiawan, A., & Handriani, I. (2019). Sistem Pencatatan Dan Pendataan Manajemen Sumber Daya Manusia Dengan Model Scrum. *Journal Scientific and Applied Informatics*, 105-115.

Safrizal, H. B. (2011). PENILAIAN ASET SUMBER DAYA MANUSIA. *Jurnal Media Trend*, 11-12.

Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020, November). *The Scrum Guide*. Retrieved from Scrum Guide: www.scrumguides.org

Sommerville, I. (2011). *Software Engineering Ninth Edition*. Boston: Addison-Wesley.

Telkom. (n.d.). *Tentang Telkomgroup*. Retrieved from Telkom Indonesia: https://www.telkom.co.id/sites/about-telkom/id_ID/page/profil-dan-riwayat-singkat

Visual Paradigm. (2019, Januari 1). *What is Story Point in Agile? How to Estimate a User Story?* Retrieved from Visual Paradigm: <https://www.visual-paradigm.com/scrum/what-is-story-point-in-agile/>

Zuhrah, F. (2011). Pentingnya Teknologi Informasi Dalam Meningkatkan Pelayanan Di Perpustakaan. *Jurnal Iqra' Volume 05 No.01*, 41.

