

DAFTAR PUSTAKA

- Alexsoft. (2019, Juni 18). *What is API: Definition, Types, Specifications, Documentation*. Retrieved from Alexsoft Software & Programing: <https://www.altexsoft.com/blog/engineering/what-is-api-definition-types-specifications-documentation/>
- Anjuliani, R., Astuti, W. L., & Hartini. (2015). Aplikasi ISC (Informatics Student Center) Menggunakan Metode Personal Extreme Programming. *Jurnal Informatika Global*, 8-15.
- Brata, K. C., Brata, A. H., & Pramana, Y. A. (2018). Pengembangan Aplikasi Mobile Augmented Reality untuk Mendukung Pengenalan Koleksi Museum. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 347--352.
- Dzhurov, Y., Krasteva, I., & Ilieva, S. (2009). Personal Extreme Programming – An Agile Process for Autonomous Developers. *Proceedings of International Conference on Software, Services & Semantic Technologies* (p. 252). Bulgaria: Sofia University.
- Franindo, A. (2016, Mei 22). *Keunggulan Mobile Web & Mobile Apps*. Retrieved from Suitmedia: <https://suitmedia.com/ideas/keunggulan-mobile-web-dan-mobile-apps>
- Humas ITK. (2020, Juni 27). *Berita-ITK: INI 10 ALASAN KENAPA KAMU HARUS MEMILIH ITK*. Retrieved from ITK: <https://itk.ac.id/index.php/ini-10-alasan-kenapa-kamu-harus-memilih-itk/>
- Jumri, J. P. (2013). Perancangan Sistem Monitoring Konsultasi Bimbingan Akademik Mahasiswa dengan Notifikasi Realtime Berbasis SMS Gateway. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*.
- Komputer, W. (2014). *Membangun Aplikasi Mobile Cross Platform dengan Phonegap*. Jakarta: PT Alex Media Komputido.
- Kurniawan, E. (2014). Implementasi Rest Web Service untuk Sales Order dan Sales Tracking Berbasis Mobile. *Jurnal Eksplorasi Karya Sistem Informasi & Sains*, 1-12.

- Kurniawati, R. (2016). Pengembangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Mobile. *Jurnal Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*.
- LLDIKTI. (2019, Oktober 18). *Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi*. Retrieved from Laporan PDDIKTI Genap 2018/2019: <https://www.lldikti4.or.id/2019/10/batas-akhir-laporan-pddikti-genap-2018-2019/>
- Nasir, A., Zakiyah, W., & Winarso, U. T. (2013). *Paduan Penerapan Sistem Informasi Desa (SID) dan Monitoring Partisipatif*. Yogyakarta: Merapi Recovery Response (MRR) Sub Project.
- Nugraha, F. (2010, Januari 9). *Metode Pengembangan Aplikasi Secara Cepat dan Adaptif Menggunakan Agile Software Development*. Retrieved from teknojurnal.com: <https://teknojurnal.com/metode-pengembangan-aplikasi-secara-cepat-dan-adaptif-menggunakan-agile-software-development/>
- Pratama, E. B. (2017). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi e-Commerce Berbasis M-Commerce Studi Kasus: Toko Buku An'Nur di Pontiana. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*.
- Rahman, A., Ernawat, & Coastera, F. F. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Informasi Universitas Bengkulu Sebagai Panduan Pengenalan Kampus Menggunakan Metode Markerless Augmented Reality Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 1-9.
- Salamun. (2017). Sistem Monitoring Nilai Siswa Berbasis Android. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*.
- Santoso, B. A. (2015, Mei 5). *CodePolitan*. Retrieved from Visual Studio Code, Editor Baru dari Microsoft Untuk Windows, OS X, dan Linux: <https://www.codepolitan.com/visual-studio-code-editor-baru-dari-microsoft-untuk-windows-os-x-dan-linux>
- Somya, R., & Nathanael, T. E. (2016). Pengembangan Sistem Informasi Pelatihan Berbasis Web Menggunakan Teknologi Web Service Dan Framework Laravel. *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 51-58.
- STF. (2020, 12 21). *Black Box Testing*. Retrieved from SOFTWARE TESTING Fundamentals: <https://softwaretestingfundamentals.com/black-box-testing>

Sulehu, M., & Mualo, A. (2017). Implementasi Web Service dalam Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile pada Stikes Nani Hasanuddin Makassar. *Jurnal Inspiration*, 70-78.

Sutabri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV Andri.

Tata McGraw-Hill Companies. (2009). *Software Testing Principles, Techniques and Tools*. New Delhi: Tata McGraw-Hill Education Private Limited.

Wibowo, D. C. (2019, Mei 29). *Apa itu Android Studio dan Android Sdk?* Retrieved from Dicoding: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-android-studio-dan-android-sdk/>

Yudanto, A. L., Tolle, H., & Brata, A. H. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Biomedik Fakultas Kedokteran Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 628-634.



www.itk.ac.id