

DAFTAR PUSTAKA
www.itk.ac.id

- Andre, A., & Dinata, H. (2018). Interaction Design to Enhance UX of University Timetable Plotting System on Mobile Version. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 1-7.
- Aprilian, F. (2014). *Evaluasi Web Usability pada Website Wiki-Budaya Berdasarkan Nielsen Model dengan Metode User Testing dan Teknik Heuristic Evaluation*. Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Ardhianto, N., Az-Zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2018). Evaluasi Usability dan Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna Situs Web PT. Lintas Jejak Nusaraya Menggunakan Pendekatan Human Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol.2 No.12*, 6058-6067.
- Ashari, R. G. (2018). Memahami Hambatan dan Cara Lansia Memperlajari Media Sosial. *Jurnal Ilmu Komunikasi Vol.15 No.2*, 155-170.
- Caesaron, D. (2015). Evaluasi Heuristic Desain Antar Muka (Interface) Portal Mahasiswa (Studi Kasus Portam Mahasiswa Universitas X). *Jurnal Metris*, 9-14.
- Dewi, I. K., Mursityo, Y. T., & Putri, R. R. (2018). Analisis Usability Aplikasi Mobile Pemesanan Layanan Taksi Perdana Menggunakan Metode Webuse dan Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol.2 No.8*, 2909-2918.
- Dzazuly, R. Z., Putra, W. H., & Wardani, N. H. (2019). Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Website Perpustakaan Kota Malang Menggunakan Metode Evaluasi Heuristik. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol.3 No.6*, 5772-5779.
- Fajrianti, B., Rachmadi, A., & Bachtiar, F. A. (2018). Evaluasi dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Situs Web SMK Negeri 1 Bangsri dengan Menggunakan WEBUSE dan Human Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol.2 No.9*, 3168-3177.

- Fanani, I., Djayi, S. P., & Silvanita, K. (2016). Pengaruh Kepuasan Kerja dan Komitmen Organisasi Terhadap Organizational Citizenship Behavior (OCB) (Studi Kasus RSUD UKI). *Fundamental Management Journal Vol.1 No.1 Part 3*, 40-53.
- Firmansyah, H. P. (2018). *Perancangan UI/UX Pelayanan Otomasi Badan Perpustakaan dan Kearsipan Jawa Timur Dengan Menggunakan Metode Heuristik Webuse*. Surabaya: Fakultas Teknologi dan Informatika.
- Ghozali, I. (2005). *Software Analysis Multivariate dengan Program SPSS*. Semarang: BP Universitas Diponegoro.
- Hendradewa, A. P. (2017). Perbandingan Metode Evaluasi Usability (Studi Kasus: Penggunaan Perangkat Smartphone). *Teknoin Vol.23 No.1*, 9-18.
- Imran, H. A. (2017). Peran Sampling dan Distribusi Data Dalam Penelitian Komunikasi Pendekatan Kuantitatif. *Jurnal Studi Komunikasi dan Media*, 111-126.
- Khairina, I., Suprpto, & Wardani, N. H. (2017). Analisis Usability pada Website Jawa Timur Park Group dengan Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol.1 No.8*, 614-648.
- Krisnayani, P., Arthana, I. K., & Darmawiguna, I. G. (2016). Analisis Usability Pada Website UNDIKSHA Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika Vol.5 No.2*, 1-10.
- Kucan, L., & Beck, I. L. (2006). Thinking Aloud and Reading Comprehension Research: Inquiry, Instruction and Social Interaction. *American Education Research Association*.
- Kuswanto, H. (2017). Analisis Prinsip Layout and Composition pada Web Design Perusahaan PT. Bank Rakyat Indonesia, Tbk dan PT. FIF Group Berdasarkan Buku "The Principle of Beautiful Website Design (2nd Edition) By Jason Beard. *Jurnal Electronics, Informatics, and Vocational Education (ELINVO) Vol.2 No.1*, 1-7.

- Laitenberger, O., & Atkinson, C. (2005). Generalizing Perspective-Based Inspection To Handle Object Oriented Development Artifacts. *Sauerwiesen*.
- Mendoza, A. E. (2009). *Supporting Heuristic Evaluation For The Web*. Mexico.
- Mustikaningtyas, B. A., Saputra, M. C., & Pinandito, A. (2016). Analisis Usability Pada Website Universitas Brawijaya Dengan Heuristic Evaluation. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol.3 No.3*, 188-193.
- MZ, Y. (2016). Evaluasi Penggunaan Website Universitas Janabadra Dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Informasi Interaktif Vol.1 No.1*, 34-43.
- Nadhirah, H., Wardana, N. H., & Brata, K. C. (2019). Evalausi Usability dan Perbaikan Desain Website Dinas Pendidikan Kota Malang Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dengan Prinsip Usability G-Quality. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol.3 No.6*, 6115-6124.
- Nielsen, J. (1993). *Usability Engineering*. California: Elsevier, Inc.
- Nielsen, J. (1994). *Usability Inspection Methods*. California: Elsevier, Inc.
- Nielsen, J. (2000, Maret 29). *Why You Only Need to Test with 5 Users*. Retrieved from math: <http://www.useit.com/alertbox/20000319.html>
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101 : Introduction to Usability* . Nielsen Norman Group.
- Nurazizah, S. (2018). Rancangan Prototipe Mockup Sistem Informasi Manajemen Pada Biro Travel UINSA. *Skripsi Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Ampel*, 1-83.
- Paramitha, K. S. (2017). *Evaluasi Usability Pada Desain Website Institut Teknologi Sepuluh Nopember 2017 Dengan Metode Eye Tracking Berdasarkan Nielsen Model dan Kuesioner Nielsen Attributes of Usability (NAU)*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Departemen Sistem Informasi. Surabaya: Tidak Diterbitkan.

- Rais, N. A., Agustiyo, H., & Ardiansyah, M. A. (2018). Evaluasi Heuristic Study Kasus TIKET.COM. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*, 37-42.
- Riihiaho, S. (2002). The Pluralistic Usability Walk-Trough Method. *Computational Linguistic Creativity (CLIC)*.
- Sadnyana, M. A., Darmawiguna, I. G., & Pradnyana, I. M. (2017). Evaluasi Usability Sistem Informasi Prakerin Pendidikan Teknik Informatika Di Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode Usability Testing. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI) Vol.6 No.2*, 309-319.
- Saputra, M. T. (2018). *Pengembangan dan Analisis Usabilitas Website Laboratorium Sistem Manufaktur*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.
- Setiawan, H., Utami, E., & Fatta, H. A. (2017). Analisis Kombinasi Warna Pada Antarmuka Website UIS Sunan Kalijaga Yogyakarta. *Seminar Nasional Inovasi Teknologi*, 93-100.
- Suharyanto. (2019). Evaluasi User Interface Website Universitas Respati Indonesia (URINDO) Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Teknologi Informasi ESIT Vol.14 No.3*, 6-10.
- Trimarsiah, Y. (2017). Evaluasi Website Sekolah SMA Negeri 1 Semende Darat Laut Menggunakan Metode Webqual. *Jurnal Ilmu Komputer Vol.8 No.2*, 1-8.
- Uska, M. Z., Usuluddin, U., & Sriatni, S. (2019). Usability Testing Method: Efisiensi, Efektivitas dan Kepuasan Pengguna Terhadap Website SMKN 1 Praya. *Jurnal Pendidikan Informatika*.
- Wagiran. (2019). *Metodologi Penelitian Pendidikan: Teori dan Implementasi*. Sleman: Penerbit Deerublish.
- Waralalo, M. H. (2019). *Analisis UI dan UX Pada AIS UIN Jakarta Menggunakan Metode Heuristic Evaluation*. Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Yogananti, A. F. (2015). Pengaruh Psikologi Kombinasi Warna Dalam Website. *Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia Vol.1 No.1*, 45-54.

Yusuf, M., Rachmadi, A., & Rokhmawati, R. I. (2018). Evaluasi Desain Antarmuka Pengguna Website Kabupaten Blitar Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Pada Dinas Pemerintahan Kabupaten Blitar. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol.2 No.7*, 2494-2503.

Zakaria, G. (2019). Perancangan User Interface Pada Educational Games For Kids Dengan Menggunakan Metode Child Centered Design. *Tugas Akhir - Fakultas Teknologi dan Informatika*, 1-92.

Zhang, I., Johnson, T. R., Patel, V. L., Paige, D. L., & Kubose, T. (2003). Using Usability Heuristic to Evaluate Patient Safety of medical Devices. *Journal of Biomedical informatics*, 36, 23-30.

Zuhroh, Astuti, E. S., & Riyadi. (2014). Pengaruh karakteristik interface terhadap penggunaan sistem informasi perpustakaan digital (Studi Kasus Pengguan (Mahasiswa) Perpustakaan Digital Universitas Brawijaya Malang). *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB) Vol. 11 No.1*, 1-9.

