

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Y. A., & Yuliawan, K. (2018). Animasi Infografis Produk Asuransi Bumiputera Manokwari Menggunakan Adobe After Effect CS6. *Jurnal Teknologi Dan Ilmu Komputer Prima*, 1.
- Amanda, T., Deviana, H., & Mekongga, I. (2022, Maret). Penerapan Animasi 3D Pada Media Pembelajaran Blender Dasar. *Jurnal Laporan Akhir Teknik Komputer*, 1.
- Anisyah, H., Saputra, H., & Mustaziri. (2019, November). Penerapan Video Animasi Motion Graphic Tentang Pembuatan Kartu Identitas Anak di Kecamatan Sukarami. 5.
- Atmadjati, A. (2018). Layanan Prima dalam Praktik Saat Ini.
- Azhar, A. H., Destari, R. A., & Riza, B. S. (2021, Juni). Pelatihan Pemanfaatan Adobe After Effect Dalam Pembuatan Iklan. *JUDIMAS (Jurnal Inovasi Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 2.
- Dahlan, Z. (2021). Efektifitas Penggunaan Media Motion Graphic Pada Pembelajaran Fisika Kelas X IPA Di SMA Negeri 3 Baru.
- Enterprise, J. (2020). *Panduan Adobe Illustrator: Cara Mudah Bagi Siapapun yang Ingin Belajar Menggambar Menggunakan Adobe Illustrator*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Fatonim, I., As'ad, M., & Muhajir Arafat. (2021). *MEMBANGUN MEDIA PEMBELAJARAN KUMPULAN DO'A SEHARI-HARI DI TK MENTARI BATUMARTA X BERBASIS MULTIMEDIA* (Vol. 4). Baturaja, Desember: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM).
- Firmansyah, D., & Dede. (2022). Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, 1(2), 85–114. <https://doi.org/10.55927/jiph.v1i2.937>
- Fujianto, R. Z., & Antoni, C. (2020, Juli 17). PRODUKSI DAN EFEKTIVITAS MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA PROMOSI ZETIZEN BATAM POS. 3, 104-123.
- Ginting, H. B. (2019). Analisis Pelayanan Publik Pada Dinas Sosial Pemerintah Kabupaten Karo. pp. 10-11.

- Gusvalianti, S. (2021). IMPLEMENTASI E-GOVERNMENT DALAM PELAYANAN KEPENDUDUKAN PADA DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL MAL PELAYANAN PUBLIK (MPP) DI KOTA PEKANBARU. 8.
- Harlyan, G. D., & Yunintiyas. (2022, Oktober). Pembuatan Video Animasi 2D Prosedur Pengajuan Kredit Di Master Cash And Credit Elektronik Furniture Menggunakan Aplikasi Toonboom Harmony. 14, 177-186.
- Hasanah, N. (2019). *Pengaruh Penggunaan Media Video Pembelajaran Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas VII Pada Mata Pelajaran Fiqih Di MTS Darul Huda Wonodadi Biltar Tahun 2018/2019*. Tulungagung: Insitut Agama Islam Negeri Tulungagung.
- Janitra. (2020, April 20). *Quiper*. Retrieved from Quiper: <https://www.quipper.com/id/blog/quipper-campus/campus-info/p-beda-animasi-2d-dan-3d/>
- Kipingu, M. K., & Shayo, D. P. (2021, Agustus). Technology and Immigration System: A New Paradigm for Improving Government Service Delivery in Tanzania. *PanAfrican Journal of Governance and Development*, 2.
- Malik, M. N. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS BLENDER 3D PADA MATA PELAJARAN INSTALASI MOTOR LISTRIK DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK).
- Mustaziri, Anisyah, H., & Saputra, H. (2019, November). Penerapan Video Animasi Motion Graphic Tentang Pembuatan Kartu Identitas Anak di Kecamatan Sukarami. *JURNAL MULTINETICS*, 5.
- Nastiti, M. D. (2021, Juni). Animasi 2D (Motion Graphic) Sebagai Media Pembelajaran Mata Kuliah Etika Profesi. 3.
- Prayoga, A. (n.d.). *Evaluation of the Pesawaran Regency Government Website Using the Method Usability Testing*.
- Rachman, A. N., Dewi, E. N. F., Maulana, R. A., & Nurdin, A. M. (2022). Usability Evaluation SIMAK Siliwangi University Using Heuristic Evaluation And Webuse Approach. *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, 3(4), 983–991. <https://jurnal.biounwir.ac.id>

- Rahardjo, T., Degeng, I. S., & Soepriyanto, Y. (2019, Agustus). PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF MOBILE LEARNING BERBASIS ANDROID AKSARA JAWA KELAS X SMK NEGERI 5 MALANG. *JKTP Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 2 (3), 195-202.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. *Informatika Bandung*.
- Sunandar, B. (2020). *PENGGUNAAN MEDIA VIDEO ANIMASI DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM KELAS VIII DI SMP QUR'AN NURUL HUDA PESAWARAN*. Lampung: UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG.
- Suryani, R., Saputra, H., & Sutrisman, A. (2019). IMPLEMENTASI ANIMASI 2D PADA IKLAN LAYANAN MASYARAKAT SEBAGAI SOSIALISASI PENYAKIT DBD. *Jurnal Rekam*, 1(2).
- Widianto, T. (2020). VIDEO ANIMASI 2D PENCEGAHAN STUNTING PADA ANAK MENGGUNAKAN TEKNIK MORPHING (Studi Kasus : Puskesmas Ajibarang 1).
- Zaini, M. S., & Nugraha, J. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Premiere Pro Pada Kompetensi Dasar Mengelola Kegiatan Humas Kelas XI Administrasi Perkantoran di SMKNegeri 2 Buduran Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*., 9.
- Zebua, T., Nadeak, B., & Sinaga, S. B. (2020, Agustus). Pengenalan Dasar Aplikasi Blender 3D dalam Pembuatan Animasi 3D. *1*, 18-21.

*(Halaman ini sengaja dikosongkan)*

[www.itk.ac.id](http://www.itk.ac.id)



[www.itk.ac.id](http://www.itk.ac.id)