

DAFTAR PUSTAKA

- Alfitri, B. (2020). Evaluasi Kegunaan Sistem Informasi Akademik Universitas Abdurrab Menggunakan Metode *Website Usability Evaluation*. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Pekanbaru*.
- Andiputra, & Tanamal, R. (2020). Analisis Usability Menggunakan Metode Webuse Pada *Website Kitabisa.com*. *Business Management Journal*.
- Arifin, I. N., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2019). Evaluasi dan Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience menggunakan Metode Human-Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Ezyschool. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*.
- Audi, M., R. I., & Az-Zahra, H. M. (2018). Analisis Aspek Usability dan User Experience *Website* dan Aplikasi Mobile Radio Streaming (Studi Pada *Website* dan Aplikasi Mobile Radio Prambors). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*.
- Dewa, B. P. (2018). Pengukuran Usability Learning Management System Pada Aplikasi E-Learning Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Atma Jaya Yogyakarta*.
- Dewi, I. K., Mursityo, Y. T., & Putri, R. R. (2018). Analisis Usability Aplikasi Mobile Pemesanan Layanan Taksi Perdana Menggunakan Metode Webuse dan Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*.
- Ependi, U., Kurniawan, T. B., & Panjaitan, F. (2019). SYSTEM USABILITY SCALE VS HEURISTIC EVALUATION: A REVIEW. *Jurnal Simetris*.
- Farida, L. D. (2016). Pengukuran User Experience Dengan Pendekatan Usability (Studi Kasus: *Website* Pariwisata di Asia Tenggara). *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*.
- Florenzia, I. H. (2021). Evaluasi Usability *Website* E-Commerce Menggunakan Metode System Usability Scale. *Kearsipan Digital Skripsi Institut Teknologi Telkom Purwokerto*.

- Ginting, L. M., Sianturi, G., & Panjaitan, C. (2021). Perbandingan Metode Evaluasi Usability antara Heuristic Evaluation dan Cognitive Walkthrough. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*.
- Gunawan, D. (2015). Analisis Dan Implementasi Metode Heuristic Evaluation Dan Metode Heuristic Evaluation Dan Metode Code Refactoring Pada Situs Web Museum Sri Baduga. *Kearsipan Digital Skripsi UNIKOM*.
- Hendradewa, A. P. (2017). PERBANDINGAN METODE EVALUASI USABILITY (STUDI KASUS : PENGGUNAAN PERANGKAT SMARTPHONE). *Jurnal Teknoin*.
- Izabal, S. V. (2018). Evaluasi Dan Perbaikan User Experience Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) Dan Focus Group Discussion (FGD) Pada Situs Web Filkom Apps Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Brawijaya*.
- Jannah, N. M. (2020). KONSEP UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS DENGAN MENGGUNAKAN SPSS. *Artikel : Sekolah Tinggi Agama Islam (STAI) Darul Dakwah Wal-Irsyad (DDI)*.
- Jaspers, M. W. (2009). A comparison of usability methods for testing interactive health technologies: methodological aspects and empirical evidence. *International Journal of Medical Informatics*.
- Kadafi, A. R. (2016). Evaluasi Usability Website Sekolah Islam Terpadu Nurul Fikri Depok Menggunakan Web Usability. *Konferensi Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (KNIT) Nusa Mandiri*.
- Karaman, J. (2020). Analisis Usability Aplikasi Cizgi Rent A Car Berbasis Mobile Menggunakan Metode Webuse. *Journal Of Computer, Information System, & Technology Management*.
- Kortum, P., & Acemyan, C. Z. (2013). How Low Can You Go? Is the System Usability Scale Range Restricted? *Journal Of Usability Studies*.
- Mabruri, C. R. (2019). Evaluasi Layanan Pengaduan Online Ombudsman Republik Indonesia Dengan Usability Evaluation Methods. *Kearsipan Digital Skripsi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*.

- Nalurita, R., Yogasara, T., & Hariandja, J. (2015). EVALUASI METODE DAN KRITERIA USABILITY TESTING PADA APLIKASI MOBILE UNTUK ANAK-ANAK SEKOLAH DASAR DI INDONESIA. *Seminar Nasional IENACO* (p. 594). Bandung: Universitas Katolik Parahyangan.
- Napitupulu, A. A. (2018). Pembangunan Front-End *Website* Pendaftaran Rencana Studi Universitas Atma Jaya Yogyakarta Dengan Memperhatikan UI/UX. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Atma Jaya Yogyakarta*.
- Nielsen, J. (1993). *Usability Engineering*. San Fransisco: Morgan Kauffman Publisher.
- Oktafina, A., Jannah, F. A., Rizky, M. F., Ferly, M. V., Tangtobing, Y. D., & Natasia, S. R. (2021). Evaluasi Usability *Website* Menggunakan Metode Heuristic Evaluation (Studi Kasus: *Website* Dinas Pekerjaan Umum Kota XYZ). *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*.
- Pradipta, N. (2017). Portal Berita Wisata Kabupaten Kulon Progo. *Kearsipan Digital Skripsi SMTIK AKAKOM Yogyakarta*.
- Prasetyo, C. A. (2018). Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pelanggan Dalam Menggunakan Jasa Pengiriman JNE Cabang Pekanbaru Pada Mahasiswa UIN SUSKA Riau. *Kearsipan Digital Skripsi UIN SUSKA Riau*.
- Prasetyo, D. A. (2020). Analisis Usability Web Penjualan Konten Digital Menggunakan Metode Heuristic Evaluation (Studi Kasus: Store.Steampowered.com). *Kearsipan Digital Skripsi SMIK AKAKOM Yogyakarta*.
- Pratama, M. I., H. M.-Z., & N. Y. (2019). Evaluasi Usability Menggunakan Metode Think Aloud dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Mobile Padiciti. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*.
- Preece, J., Rogers, Y., & SHarp, H. (2002). *Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction*. United States of America: John Wiley & Sons, Inc.
- Purwita, G. S. (2020). Perancangan Ulang Desain Antarmuka Aplikasi Kai Access Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Komputer Indonesia*.

- Putra, M. G., Sabilla, N. R., & Natasia, S. R. (2020). Evaluasi Usability *Website* Berita Online Prokal.co Menggunakan Metode Evaluasi Heuristic dan Webuse. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*.
- Rahmatullah, A. S. (2020). Analisis Usability Dengan Metode Heuristic Evaluation di Aplikasi E-Learning (Studi Kasus: Ruang Guru). *Kearsipan Digital Skripsi STMIK AKAKOM Yogyakarta*.
- Ramadhan, D. W., Soedijono, b., & Pramono, E. (2019). Pengujian Usability *Website* Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: *Website* Time Excelindo). *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*.
- Ramaditya, A. D. (2021). Evaluasi Usability *Website* Tutormu dengan Metode Heuristik. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Multimedia Nasional*.
- Sadnyana, M. A., Darmawiguna, I. G., & Pradnyana, I. M. (2017). Evaluasi Usability Sistem Informasi Prakerin Pendidikan Teknik Informatika Di Universitas Pendidikan Ganesha Dengan Metode Usability Testing. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*.
- Septiandri, W. (2017). Perancangan dan Pengembangan *Website* Untuk Pemesanan Pastel Ondrowino di Legend Coffe. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta*.
- Setiawan, B. (2021). Analisis Usability Pada *Website* Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Kabupaten Bantul Dengan Metode Heuristic Evaluation. *Kearsipan Digital Skripsi STMIK AKAKOM Yogyakarta*.
- Sihaloho, L. H. (2016). Hubungan Iklim Sekolah dan Kematangan Emosional dengan Self Regulated Learning pada Siswa Sma N 1 Stabat. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Area Medan*.
- Someren, M. W., Barnard, Y. F., & Sandberg, J. A. (1994). *THE THINK ALOUD METHOD: A practical guide to modelling cognitive process*. London: Academic Press.
- Spencer, R. (2000). The Streamlined Cognitive Walkthrough Method, Working Around Social Constraints Encountered in a Software Development

Company. *Proceedings of the SIGCHI conference on Human Factors in Computing Systems.* www.itk.ac.id

- Syndi, M. (2018). Pengembangan *Website* Sebagai E-Modul Animatif Pada Pokok Bahasan Persamaan Garis Lurus. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Muhammadiyah Malang.*
- Triange, U. S. (2020). Evaluasi User Experience Pada *Website* hello.palembang.go.id Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Sriwijaya.*
- Ulfa, R. (2021). Mengukur Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Bimbingan Konseling (E-Bk) Menggunakan System Usability Scale (SUS) Di SMK Negeri 1 Banda Aceh. *Kearsipan Digital Skripsi UIN Ar-Raniry.*
- Utama, B. S. (2020). Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada *Website* Cosmic Clothes. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Komputer Indonesia.*
- Utomo, P. B. (2020). Evaluasi Kegunaan *Website* CV. Media Teknologi Kreatif Indonesia Menggunakan Metode *Website* Usability Evaluation. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Muhammadiyah Ponorogo.*
- Waralalo, M. H. (2019). Analisis User Interface (UI) dan User Experience (UX) Pada AIS UIN Jakarta Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan Webuse Dengan Standar ISO 13407. *Kearsipan Digital Skripsi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.*
- Wibowo, R. A. (2017). Analisis User Experience dan User Interface Dengan Pendekatan GOMS Analysis (Studi Kasus: Tokopedia.com). *Kearsipan Digital Skripsi STMIK AKAKOM Yogyakarta.*
- Yudawati, I. (2019). Analisis User Interface dan User Experience Dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough (Studi Kasus: *Website* Penerimaan Mahasiswa Baru STMIK AKAKOM Yogyakarta). *Kearsipan Digital Skripsi STMIK AKAKOM Yogyakarta.*
- Yunitasari, T. (2019). Usability Library *Website* (Studi *Website* UPT Perpustakaan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang). *Kearsipan Digital Skripsi UIN Raden Fatah.*