

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, R., Kuncoro, A., & Kurniawan, I. (2019). ANALISIS APLIKASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ANDROID DAN DESAIN SISTEM MENGGUNAKAN UML 2.0 . *THEOREMS (The Original Research of Mathematics)*, 138-146.
- Abdulghani, T., Jaelani, L., & Ikhsan, M. (2017). PEMBUATAN SISTEM INFORMASI TOUR & TRAVEL BERBASIS WEBSITE (Study Kasus Marissa Holiday Cianjur). *Media Jurnal Informatika*, 99-108.
- Alwan, F. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Booking Dan Loyalty Program Berbasis Android Di Grafika Studio*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.
- Andaru, A. (2018). *Pengertian Database Secara Umum*. Bandar Lampung: OSF Preprints.
- Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi* , 64-70.
- Anharudin, Siswanto, & Syakira, R. M. (2022). Rancang Bangun Data Storage System berbasis web Dengan Metode Extreme Programming . *Tekno Kompak*, 123-135.
- Anwar, K., Kurniawan, L. D., Rahman, M. I., & Ani, N. (2020). Aplikasi Marketplace Penyewaan Lapangan Olahraga Dari Berbagai Cabang Dengan Metode Agile Development. *Sistem Informasi dan Informatika*, 264-274.
- Ardianzah, D. H. (2021). *Pengembangan Sistem Pengelolaan Peminjaman Auditorium Universitas Muhammadiyah Malang Berbasis Web Menggunakan Metode Personal Extreme Programming*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Arizona, N. D., Yulia, & Jaka, O. (2022). Penerapan Metode ASD (Adaptive Software Development) Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akuntansi Kas

- Masuk Dan Kas Keluar Pada CV. Bela Usaha. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, 12-21.
- Astuti, R. (2009). Pemodelan Analisis Berorientasi Objek Dengan Use Case. *Media Informatika*, 73-81. www.itk.ac.id
- Badan Pusat Statistik. (2022, Mei 9). Retrieved from Badan Pusat Statistik: <https://www.bps.go.id/pressrelease/2022/05/09/1912/pertumbuhan-ekonomi-indonesia-triwulan-i-2022.html>
- Balaji, S., & Murugaiyan, D. S. (2012). WATEERFALLVs V-MODEL Vs AGILE: A COMPARATIVE STUDY ON SDLC. *International Journal of Information Technology and Business Management*, 26-30.
- Buani, D. C., & Suryani, I. (2020). Sistem Informasi Jasa Travel (SIJAVEL) Menggunakan Metode Waterfall. *Sains dan Manajemen*, 50-55.
- Carolina, I., & Supriyatna, A. (2019). PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM PERANCANGAN APLIKASI PERHITUNGAN KUOTA SKS MENGAJAR DOSEN. *IKRA-ITH Informatika Vol 3 No 1*, 106-113.
- Chandra, Y. I. (2016). PERANCANGAN APLIKASI RESEP MAKANAN TRADISIONAL INDONESIA MENGGUNAKAN PENDEKATAN AGILE PROCESS DENGAN MODEL EXTREME PROGRAMMING BERBASIS ANDROID. *Seminar Nasional APTIKOM*, 607 - 614.
- Danny, M., & Daimin. (2022). Sistem Informasi Pemesanan Tiket Tour dan Travel Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall Pada Camelia Travel. *Teknologi Pelita Bangsa*, 59-66.
- Dzhurov, Y., Krasteva, I., & Ilieva, S. (2009). *Personal Extreme Programming – An Agile Process*. Sofia: Sofia University.
- Edi, D., & Betshani, S. (2009). Analisis Data dengan Menggunakan ERD dan Model Konseptual Data Warehouse. *Jurnal Informatika*, 71-85.
- Eriana, E. S., & Zein, A. (2021). PENERAPAN METODE PERSONAL EXTREME PROGRAMMING DALAM PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KETUA HMSI DENGAN WEIGHTED PRODUCT. *Jurnal Ilmu Komputer*, 26-32. www.itk.ac.id

- Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERMINTAAN ATK BERBASIS INTRANET (STUDI KASUS: KEJAKSAAN NEGERI RANGKASBITUNG). *Jurnal Khastulistiwa Informatika*, 126-138.
- Gabriela, L. (2017, April 4). *Kompasiana*. Retrieved from Kompasiana: <https://www.kompasiana.com/ladyagabriela/58e35fa9759773de0e2fee9c/p-eluang-bisnis-travel-agent-di-indonesia>
- Gunawan, R. S., Danny, M., & Suherman. (2022). Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Website Menggunakan Metode Rapid Application Development (Studi Kasus : CV. Surya Rent Cars). *Prosiding SAINTEK*, 316-322.
- Haryana, K. S. (2019). Penerapan Agile Development Methods Dengan Framework Scrum Pada Perancangan Perangkat Lunak Kehadiran Rapat Umum Berbasis QR-Code. *Jurnal Computech & Bisnis*, 70-79.
- Ibrahim, R., & Susanti, S. (2021). Sistem Informasi Tour dan Travel berbasis website pada PT. Amanda Destinasi Nusantara. *eProsiding Sistem Informasi (POTENSI)*, 20-25.
- Istianto, B. (2021, Oktober 19). *Media Indonesia*. Retrieved from Media Indonesia: <https://mediaindonesia.com/ekonomi/441023/pengamat-pandemi-membuat-sektor-transportasi-alami-distorsi>
- Kementerian Perhubungan Republik Indonesia*. (2022, Februari 23). Retrieved from Kementerian Perhubungan Republik Indonesia: <https://dephub.go.id/post/read/menhub-ungkap-upaya-percepatan-pemulihan-sektor-transportasi-akibat-pandemi>
- Kharomah, W. (2020). *Implementasi Metode Personal Extreme Programming Pada Pengembangan Sistem Informasi Purnama Travel*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Moenir, A., & Yulianto, F. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Dengan Metode Waterfall pada PT. Sinar Metrindo Perkasa (SIMETRI). *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 127 - 137.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE

- ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 31-36.
- Nabillah, F. Z. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Penanganan Keluhan Pelanggan Berbasis Web Menggunakan Framework Vue.Js: Studi Kasus PT. Enzym Bioteknologi Internusa*. Jakarta: Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
- Nopianti, Y., Ruliansyah, & Fadilah, E. (2017). Sistem Informasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Web (Studi Kasus : Lantra Wisata Travel PO. Sejahtera). *Jurnal Sistem Informasi*, 143-150.
- Oktavia, A. R. (2022, Juni 22). *Okehaji*. Retrieved from Okezone: <https://haji.okezone.com/read/2022/06/01/392/2603809/perbedaan-haji-reguler-dan-haji-khusus-apa-saja>
- Pamungkas, R. (2018). *Implementasi Model Personal Extreme Programming (PXP) dalam pengembangan Sistem Informasi Geografis pemetaan Flora dan Fauna di Taman Nasional Meru Betiri*. Jember: Digital Repository Universitas Jember.
- Prayugo, M. S., & Ariandi, M. (2019). SISTEM INFORMASI TRAVEL ONLINE PADA CV. DUTA ANUGERAH. *Bina Darma Conference on Computer Science*, 992-997.
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Survey Paper : Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Bangkit Indonesia*, 6-12.
- Prihandoyo, M. (2018). Unified Model Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan IT*, 126-129.
- Putra, I. D. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis web pada Atlas Pilar Indonesia*. Jakarta: REPOSITORY UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA.
- Putri, C. K., Meidelfi, D., & Erianda, A. (2020). Perancangan Aplikasi Pemesanan Travel Antar Kota Di Sumatera Barat. *JOURNAL OF APPLIED COMPUTER SCIENCE AND TECHNOLOGY*, 32-37.

- Rahmadzani, R. F. (2017, Maret 20). *Rifqifai*. Retrieved from Rifqifai: <https://rifqifai.com/scrum-sebagai-management-software-development-era-modern/>
- Rahman, A., Triayudi, A., & Mardiani, E. (2023). Pengembangan E-Restaurant menggunakan Metode Scrum untuk Meningkatkan Kualitas Pelayanan. *Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 256-261.
- Rahman, F., & Ratna, D. S. (2018). PERANCANGAN E-LEARNING BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Technologia*, 95-100.
- Ricoida, D. I. (2017). Perancangan Sistem Informasi Rumah Travel Tour Bagi Perusahaan Tour Dan Travel. *Technology Acceptance Model*, 8-12.
- Ridha, H. (2007). *Implementasi Twitter Bootstrap pada CodeIgniter*. Yogyakarta: Ilmu Komputer.
- Riskiono, S. D., & Reginal, U. (2018). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour dan Travel Berbasis Web (Studi Kasus Smart Tour). *Informasi dan Komputer*, 51-62.
- Riskiono, S., & Reginal, U. (2018). SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA TOUR DAN TRAVEL BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMART TOUR). *Informasi dan Komputer*, 51-62.
- Sadriansyah. (2021). *Pengembangan E-Learning Berbasis Gamification Untuk Meningkatkan Motivasi Mahasiswa Di Institut Teknologi Kalimantan*. Balikpapan: Institut Teknologi Kalimantan.
- Saputra, A. D., Wibowo, N. C., & Ridwandono, D. (2020). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN PAKET WISATA BERBASIS WEB (STUDI KASUS: AREK ASIK ADVENTURE TRAVEL). *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*, 159-165.
- Sari, D. M. (2020, April 30). *Tribun Kaltim*. Retrieved from Tribun Kaltim: <https://kaltim.tribunnews.com/2020/04/30/agen-travel-di-sangatta-kutai-timur-berhenti-layani-penumpang>
- Setiawan, R., Sutedi, A., Mulyawati, S., & Fitriani, L. (2022). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Reservasi Jasa Kurnia Tour and Travel. *Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 218-224.

- Setiyawan, M., Hadi, W., & Nuryanto. (2022). Penerapan Metode Feature Driven Development (FDD) dalam Perancangan Sistem Presentasi Mahasiswa Berbasis Web . *Journal of Informatics Education*, 36053.
- Somya, R. (2018). Aplikasi Manajemen Proyek Berbasis Framework CodeIgniter dan Bootstrap di PT. Bura Purnama. *Jurnal Pengembangan IT*, 143-150.
- Sumarna, M. F. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan dan Pembayaran Tiket Bus Berbasis Web (Studi Kasus : PT Kramat Djati)*. Jakarta: Institutional Repository UIN Syarif Hidayatullah Jakarta .
- Suprpto, E. (2021). User Acceptance Testing (UAT) Refreshment PBX Outlet Site BNI Kanwil Padang. *Civronlit Unbari*, 54-58.
- Utomo, D. W., Kurniawan, D., & Astuti, Y. P. (2018). Teknik Pengujian Perangkat Lunak dalam Evaluasi Sistem Layanan Mandiri Pemantau Haji Pada Kementerian Agama Provinsi Jawa Tengah . *SIMETRIS*, 731-746.
- Utomo, P. E. (2016). *Bikin Sendiri Toko Online Dinamis Dengan Bootstrap Dan PHP*. Yogyakarta: MediaKom.
- Wahyudi, R., Astuti, T., & Mujahid, A. S. (2018). Implementasi Extreme Programming pada Sistem Reservasi Tiket Travel Berbasis Android dan Website. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 585-595.
- Wicaksana, D. M. (2022). *Rancang Bangun Web Pengelolaan Hutan Rakyat Dengan Metode Personal Extreme Programming*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Widiyanto, W. W. (2018). Analisa Metodologi Pengembangan Sistem dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, dan Rapid Applicaton Development. *Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta*, 34 - 40.
- Wijaya, C. P., Santoto, K. I., & Isnanto, R. R. (2013). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Travel. *Transmisi*, 80-86.
- Yudanto, A. L., Tolle, H., & Brata, A. H. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Biomedik Fakultas Kedokteran Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 628-624.

Yuliano, T. (2007). *Pengenalan PHP*. Bandung: Ilmu Komputer.

Zuhadma, R. A. (2018). *PERLINDUNGAN HUKUM KONSUMEN PENGGUNA JASA BIRO PERJALANAN WISATA (Studi Beberapa Biro Perjalanan Wisata di Kota Yogyakarta)*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia Yogyakarta.



www.itk.ac.id