

DAFTAR PUSTAKA

www.itk.ac.id

- Aminudin. (2015). *Cara Efektif Belajar FRAMEWORK LARAVEL* (L. Hakim, Ed.; Vol. 1). Lokomedia. www.bukulokomedia.com
- Arismanto, B., Rahmadhani, S., & Muhammad. (2019). Pengembangan Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru pada STIES Imam Asy Syafii Pekanbaru. *Jurnal Intra-Tech*, 3(1), 57–72.
- Choirudin, R., & Adil, A. (2019). Implementasi Rest Api Web Service dalam Membangun Aplikasi Multiplatform untuk Usaha Jasa. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 18(2), 284–293. <https://doi.org/10.30812/matrik.v18i2.407>
- Dewi, M. A., & Syahputra, M. D. A. (2022). Model Agile Scrum untuk Pengembangan. *Jurnal Sistem Komputer Dan Kecerdasan Buatan*, 5(2), 52–60.
- Dzhurov, Y., Krasteva, I., & Ilieva, S. (2009). *Personal Extreme Programming- An Agile Process for Autonomous Developers*.
- Filiana, A., Nila, M., Rini, A., Prabawati, A. G., & Samat, R. A. (2022). Pengembangan Rest API untuk Informasi Pasar Tradisional Di Kota Yogyakarta dengan Metode Incremental. *Science and Information Technology Journal*, 5(1), 10–23. <https://doi.org/10.31598>
- Firdaus, D., Priambodo, B., & Jumaryadi, Y. (2019). Implementation of push notification for business incubator. *International Journal of Online and Biomedical Engineering*, 15(14), 42–53. <https://doi.org/10.3991/ijoe.v15i14.11357>
- Krisnada, F. E., & Tanone, R. (2019). Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile menggunakan Flutter. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 5(3), 281–295. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v5i3.1865>

- Nikmah, D. N. (2015). IMPLEMENTASI BUDAYA AKADEMIK DAN SIKAP ILMIAH MAHASISWA. *Manajemen Pendidikan*, 24(6), 483–490.
- Prasetyaningtyas, Y. (2019). Aplikasi Berbasis Android Penerimaan Mahasiswa Baru pada Universitas PGRI Madiun. *Teknologi Humanis Di Era Society 5.0, Seminar Nasional Informasi Dan Komunikasi 2019*, 125–127.
- Rizal, H., Adhy, S., & Wirawan, P. W. (2013). Perancangan dan Pembuatan Mobile Learning Interaktif Berbasis Android dengan Metode Personal Extreme Programming. *Journal of Informatics and Technology*, 2(3), 103–112. <http://ejournal-s1.undip.ac.id/index.php/joint>
- Santi, R. C. N., & Eniyati, S. (2015). Implementasi Statistik dengan Database Mysql. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 20(2), 132–139.
- Silalahi, M., & Wahyudi, D. (2018). Computer Based Information System Journal PERBANDINGAN PERFORMANSI DATABASE MONGODB DAN MYSQL DALAM APLIKASI FILE MULTIMEDIA BERBASIS WEB. *Computer Base Information System Journal*, 06(01). <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/cbis> <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/cbis>
- Supiana, N. (2022). Pengembangan Aplikasi GEOLOCATION untuk Monitoring Lokasi Mahasiswa Selama Pandemi Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus: STMIK Insan Pembangunan). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 10(1), 74–80. <https://stmik.ipem.ac.id/>
- Tommy, L., Wahyuningsih, D., & Romadiana, P. (2020). Pengembangan Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Android dengan Push Notification di STMIK Atma Luhur. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(1), 108–121. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i1.813>
- Ulfi, M., Marthasari, G. I., & Nuryasin, I. (2020). Implementasi Metode Personal Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Manajemen Transaksi Perusahaan (Studi Kasus: CV. Todjoe Sinar Group). *Jurnal Repositor*, 2(3), 261–268.