

KATA PENGANTAR
www.itk.ac.id

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan anugerah-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul:

“PERANCANGAN *USER EXPERIENCE* DAN *USER INTERFACE* DARI PERMAINAN *ARCADE* ANOTHER DAY IN THE ISLAND DENGAN PENDEKATAN *USER-CENTERED DESIGN*”

Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan Program Sarjana di Program Studi Informatika, Jurusan Matematika dan Teknologi Informasi, Institut Teknologi Kalimantan (ITK) Balikpapan. Untuk itu peneliti mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan fasilitas dan dukungan sepanjang waktu.
3. Ibu Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. selaku Koordinator Program Studi Informatika Jurusan Matematika dan Teknologi Informasi ITK sekaligus Dosen Pembimbing Utama dan Bapak Bowo Nugroho S.Kom., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing Pendamping.
4. Bapak Nur Fajri Azhar, M.Kom., CIISA. selaku Dosen Wali.
5. Bapak/Ibu Seluruh Dosen serta Tenaga Kependidikan Program Studi Informatika Jurusan Matematika dan Teknologi Informasi ITK.
6. Seluruh pihak yang terlibat dalam penyusunan proposal tugas akhir ini.

Peneliti menyadari bahwa penyusunan laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, karena itu peneliti mengharapkan segala kritik dan saran yang membangun. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Atas perhatiannya peneliti ucapkan terima kasih.

www.itk.ac.id

Balikpapan, Desember 2023

www.itk.ac.id



Penyusun



www.itk.ac.id