



TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN PERMAINAN
EDUKATIF UNTUK ANAK USIA
DINI MENGGUNAKAN METODE
CHILD-CENTERED DESIGN
(STUDI KASUS: TK AL-AZHAR 58
BALIKPAPAN)**

Aji Zulfan Muqorrobin
NIM. 11191005

Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T.
Nur Fajri Azhar, M.Kom., CIISA.

Program Studi Informatika
Jurusan Matematika dan Teknologi Informasi
Institut Teknologi Kalimantan
Balikpapan, 2024