

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Disusun untuk memenuhi syarat memperoleh gelar

Sarjana Teknik (S.T.)

pada

Program Studi S-1 Informatika

Jurusan Matematika dan Teknologi Informasi

Institut Teknologi Kalimantan

Judul Tugas Akhir :

**“RANCANG BANGUN PERMAINAN EDUKATIF UNTUK ANAK
USIA DINI MENGGUNAKAN METODE CHILD-CENTERED
DESIGN (STUDI KASUS: TK AL-AZHAR 58 BALIKPAPAN)”**

Oleh:

Aji Zulfan Muqorrobin

NIM. 11191005

Disetujui oleh Tim Penguji Tugas Akhir :

1. Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. Pembimbing I
2. Nur Fajri Azhar, M.Kom., CIISA Pembimbing II
3. Riska Kurniyanto Abdullah, S.T., M.Kom. Penguji I
4. Bowo Nugroho, S.Kom., M. Eng. Penguji II



**BALIKPAPAN
DESEMBER, 2024**