

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir yang berjudul:

“RANCANG BANGUN PERMAINAN EDUKATIF UNTUK ANAK USIA DINI MENGGUNAKAN METODE CHILD-CENTERED DESIGN (STUDI KASUS: TK AL-AZHAR 58 BALIKPAPAN)”

Tugas akhir ini penulis buat sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menempuh gelar Sarjana Komputer di program studi Informatika, Jurusan Matematika dan Teknologi Informasi, Institut Teknologi Kalimantan (ITK) Balikpapan.

Dalam pembuatan tugas akhir ini tentu tidak lepas dari bantuan dan dukungan, serta doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua penulis, Imam Muhadi dan Masitah, yang telah memberikan dukungan, semangat dan materil sehingga memperlancar proses penyusunan proposal tugas akhir ini.
2. Ibu Nisa Rizqiya Fadhliana S.Kom., M.T selaku Dosen Pembimbing Utama dan Bapak Nur Fajri Azhar, M.Kom., CIISA. selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah memberikan bimbingan serta sarannya sehingga laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan.
3. Seluruh Dosen serta Tenaga Kependidikan Program Studi Informatika Jurusan Matematika dan Teknologi Informasi ITK yang telah memberikan ilmunya.
4. Seluruh murid, orangtua murid, guru, serta para staff TK Al-Azhar 58 Balikpapan.
5. Rekan-rekan seperjuangan mahasiswa/i Informatika Angkatan 2019 yang senantiasa menemani penulis selama masa studi.

6. Serta kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan kontribusi dalam penyusunan proposal tugas akhir ini.

Semoga segala bantuan, dukungan, dan doa yang telah diberikan semua pihak diatas menjadi amal baik di sisi Allah SWT dan menjadi langkah untuk sukses bersama. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, karena itu penulis mengharapkan segala kritik dan saran yang membangun. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi banyak orang dan memberikan kontribusi pada dunia pendidikan khususnya di bidang Informatika

Balikpapan, 2024

Penyusun

