



TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN PERMAINAN
EDUKASI DENGAN
MENERAPKAN *LARGE
LANGUAGE MODEL* BERBASIS
OPENAI GPT 3.5
MENGUNAKAN METODE
*MULTIMEDIA DEVELOPMENT
LIFE CYCLE***

Adhya Adam Sulthan
NIM. 11191003

Nisa Rizqiya Fadhlina, S.Kom., M.T.
Muchammad Chandra Cahyo Utomo,
M.Kom.

Program Studi Informatika
Jurusan Matematika dan Teknologi
Informasi Institut Teknologi Kalimantan
Balikpapan, 2025