

**LEMBAR PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

Disusun untuk memenuhi syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer (S.Kom.)  
pada  
Program Studi S-1 Informatika  
Jurusan Matematika dan Teknologi Informasi  
Institut Teknologi Kalimantan

Judul Tugas Akhir :

**PERANCANGAN PERMAINAN EDUKASI DENGAN  
MENERAPKAN *LARGE LANGUAGE MODEL* BERBASIS OPENAI  
GPT 3.5 MENGGUNAKAN METODE MULTIMEDIA  
DEVELOPMENT LIFE CYCLE**

Oleh:

Adhya Adam Sulthan  
NIM. 11191003

Disetujui oleh Tim Penguji Tugas Akhir:

1. Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. Pembimbing 1 .....

2. Muchammad Chandra Cahyo Utomo, Pembimbing 2 .....

3. Nur Fajri Azhar, S.Kom., M.Kom. Penguji 1 .....

4. Ramadhan Paninggalih S.Si., M.Si., Penguji 2 .....

**BALIKPAPAN  
JANUARI 2025**

