

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan anugerah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul :

**“PERANCANGAN PERMAINAN EDUKASI DENGAN
MENERAPKAN LARGE LANGUAGE MODEL BERBASIS OPENAI
GPT 3.5 MENGGUNAKAN METODE MULTIMEDIA
DEVELOPMENT LIFE CYCLE”**

Laporan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan Program Sarjana di Program Studi Informatika, Jurusan Matematika dan Teknologi Informasi, Institut Teknologi Kalimantan (ITK) Balikpapan. Untuk itu kami mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan doa serta dukungan.
3. Ibu Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing Utama dan Koordinator Program Studi Informatika Jurusan Matematika dan Teknologi Informasi ITK. Serta Bapak Muchammad Chandra Cahyo Utomo, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Pendamping.
4. Serta semua pihak yang terlibat dalam penyusunan laporan tugas akhir ini.

Kami menyadari bahwa penyusunan laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, karena itu kami mengharapkan segala kritik dan saran yang membangun. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Balikpapan, 12 Januari 2025

Penyusun

