

PROYEK SISTEM INFORMASI PELAPORAN PERJALANAN DINAS PADA BALAI BESAR KARANTINA HEWAN IKAN DAN TUMBUHAN KALIMANTAN TIMUR DENGAN METODE *SCRUM*

Nama Mahasiswa : Annisa Rosmawati
NIM : 10211019
Dosen Pembimbing Utama : Yuyun Tri Wiranti, S.Kom., M.MT.
Dosen Pembimbing Pendamping : Henokh Lugo Hariyanto, S.Si., M.Sc.

ABSTRAK

Balai Besar Karantina Hewan, Ikan, dan Tumbuhan Kalimantan Timur (BBKHIT Kaltim) bertanggung jawab atas pengujian penyakit karantina, pemantauan hama dan penyakit, inspeksi, verifikasi, surveilans, serta audit sarana perkarantinaan. Dalam menjalankan tugas dan fungsinya, pegawai BBKHIT Kaltim seringkali melakukan perjalanan dinas. Saat ini proses administrasi perjalanan dinas semua proses mulai dari pengajuan hingga pertanggungjawaban dilakukan manual dengan mencetak dokumen yang telah dibuat di Microsoft Word kemudian dikirimkan ke pihak yang bersangkutan untuk ditandatangani. Hal ini menjadi permasalahan karena hasil dari dokumen tidak memiliki format yang seragam dan proses penyelesaian memakan waktu yang lama akibat seringkali beberapa pegawai tidak berada di tempat yang sama sehingga proses pembuatan laporan menjadi terhambat dalam hal verifikasi. Berdasarkan permasalahan diberikan solusi yaitu pengembangan Sistem Informasi Pelaporan Perjalanan Dinas dengan Metode *Scrum*. *Scrum* dipilih karena mendukung pengembangan sistem yang terstruktur dan terjadwal, memungkinkan penyelesaian proyek dalam waktu singkat dengan hasil yang siap diuji dan disesuaikan. Metode ini efektif menghadapi kebutuhan yang belum rinci, melibatkan mitra secara aktif, dan pengelolaan proyek. Penelitian ini menghasilkan kebutuhan pengguna sejumlah 13 *product backlog* yang pengerjaannya dibagi menjadi empat periode sprint. Tiap periode sprint terdiri dari *sprint planning*, *daily scrum*, *sprint review*, dan *sprint retrospective*. Pengujian sistem *User Acceptance Testing* dilaksanakan bersama dengan pihak BBKHIT Kaltim serta menghasilkan status Tercapai pada seluruh *product backlog*. Rata-rata penyelesaian proyek per sprint sebesar 82,55% karena ada *backlog* tertunda di sprint 2 dan 3, namun seluruh 113 *story point* berhasil diselesaikan sehingga tingkat penyelesaian keseluruhan proyek mencapai 100%. Sistem kemudian di-*hosting* dengan domain resmi BBKHIT Kaltim agar dapat digunakan pengguna secara *online* dan bisa mendukung proses administrasi perjalanan dinas.

Kata kunci :
BBKHIT, Perjalanan Dinas, *Scrum*, Sistem Informasi