

**PERANCANGAN ANIMASI 2 DIMENSI SEBAGAI MEDIA
INFORMASI TENTANG LAYANAN KUNJUNGAN PADA
RUTAN KELAS IIA BALIKPAPAN MENGGUNAKAN
TEKNIK *MOTION GRAPHIC***

Nama Mahasiswa	: Hairudin
NIM	: 10191023
Dosen Pembimbing Utama	: M. Ihsan Alfani Putera S. Tr. Kom., M.Kom.
Dosen Pembimbing Pendamping	: Henokh Lugo Hariyanto, S.Si., M.Sc.

ABSTRAK

Rumah Tahanan Negara atau yang disebut Rutan adalah tempat tersangka atau terdakwa ditahan selama proses penyidikan (Lidik), penuntutan, dan pemeriksaan di sidang pengadilan di Indonesia. Menurut Undang-Undang Nomor 12 Tahun 1995 tentang Pemasyarakatan Pasal 14 menerima kunjungan keluarga, penasihat hukum, atau orang tertentu lainnya merupakan hak dari narapidana. Oleh sebab itu, Rutan Kelas IIA Balikpapan memiliki beberapa layanan yang salah satunya adalah Layanan Kunjungan. Saat ini Rutan Balikpapan sudah melakukan penyebaran informasi mengenai Layanan Kunjungan melalui media poster. Hal tersebut menyebabkan penyebaran informasi kurang efektif dan efisien. Dalam upaya menjawab permasalahan tersebut, dibuatlah sebuah media digital berupa video animasi 2 dimensi informasi tentang Layanan Kunjungan Rutan yang bertujuan untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi penyebaran informasi. Pada Pengimplementasiannya video yang akan dibuat akan menggunakan pendekatan pengembangan multimedia Villamil-Molina yang dipisahkan menjadi 5 tahapan proses pengembangan, yaitu tahap *Development*, tahap kedua *Pra-Production*, tahap ketiga *Production*, lalu tahap *Post-Production*, kemudian tahap *Delivery*. Pada tahap *Post-Production* terdapat pengujian alfa dan pengujian beta. Berdasarkan hasil pengujian alfa yang ditujukan kepada pihak Humas Rutan Balikpapan yang bertujuan menguji kelayakan video animasi, didapatkan indeks persentase tingkat keberhasilan sebesar 96.4% yang berada pada kategori sangat baik. Lalu pada pengujian beta dengan jumlah responden sebanyak 71 responden didapatkan indeks persentase sebesar 92.4% yang berada pada kategori sangat baik.

Kata kunci:

Layanan Kunjungan, Rutan, Animasi 2 Dimensi, Motion Graphic, Metode Villamil-Molina, Skala Likert