



TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN GAME
EDUKASI JIGSAW *PUZZLE*
KEBUDAYAAN INDONESIA
MENGUNAKAN ALGORITMA
FISHER-YATES SHUFFLE
DENGAN METODE *RESEARCH
AND DEVELOPMENT (R&D)***

Rifqah Azzah Mu'tashimah
NIM. 11211076

Nur Fazri Azhar, M.Kom., CIISA
Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T..

Program Studi Informatika
Jurusan Teknik Elektro, Informatika dan Bisnis
Fakultas Sains dan Teknologi Informasi
Institut Teknologi Kalimantan
Balikpapan, 2025