

DAFTAR PUSTAKA

- Akhdani, A. R. (2022). Implementasi React. Js Pada Pengembangan Frontend Sistem Informasi Manajemen Kader Partai.
- Aliyah, A., Hartono, N., & Muin, A. A. (2025). Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang. *Switch: Jurnal Sains dan Teknologi Informasi*, 3(1), 84-100.
- Ardito, L. (2021). User Interface Development of a Modern Web Application.
- Axios (2025) *Axios: Promise-based HTTP client for the browser and Node.js*. Axios. Tersedia di <https://axios-http.com/docs/intro> (Diakses: 15 April 2025)
- Badan Pemeriksa Keuangan (2025) Hak Cipta, Paten, Merek, Desain Industri, *peraturan.bpk.go.id*. Tersedia di <https://peraturan.bpk.go.id> (Diakses: 18 Januari 2025).
- Bratha, W. G. E. (2022). Literature Review Komponen Sistem Informasi Manajemen: Software, Database Dan Brainware. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(3), 344-360.
- Calisir, F., Cevikcan, E., & Akdag, H. C. (2018). Industrial engineering in the big data era. In *Selected Papers from the Global Joint Conference on Industrial Engineering and Its Application Areas, GJCIE 2018, June 21–22, 2018, Nevsehir, Turkey* (pp. 1-500).
- Chastro, C., & Darmawan, E. (2020). Perbandingan Pengembangan Front End Menggunakan Blade Template dan Vue Js. *Jurnal Strategi-Jurnal Maranatha*, 2(2), 302-313..

Dawis, A. M., Putra, Y. W. S., Fitria, F., Hamidin, D., Yutia, S. N., Maniah, M., ... & Natsir, F. (2023). *Rekayasa Perangkat Lunak Panduan Praktis Untuk Pengembangan Aplikasi Berkualitas*. Penerbit Widina.

Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual (2025) *Kekayaan Intelektual*, *dgip.go.id*. Tersedia di <https://www.dgip.go.id/tentang-djki/kekayaan-intelektual> (Diakses: 20 Januari 2025).

Erlangga, R., & Avorizano, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Menggunakan Framework CodeIgniter. *Klik: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 4(1), 1-10.

Fachri, B., & Rizal, C. (2024). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Merdeka Belajar Kampus Merdeka Berbasis Web. *Jurnal Komputer Teknologi Informasi dan Sistem Informasi (JUKTISI)*, 2(3), 591-597.

Fauzan, M. F., Az-Zahra, H. M., & Wardani, N. H. (2024). Perancangan User Experience Aplikasi Berbasis Mobile Pada Kiara Coffee dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 8(4).

Haniva, D. T., Ramadhan, J. A., & Suharso, A. (2023). Systematic Literature Review Penggunaan Metodologi Pengembangan Sistem Informasi Waterfall, Agile, dan Hybrid. *JIEET (Journal of Information Engineering and Educational Technology)*, 7(1), 36-42.

Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). Buku ajar rekayasa perangkat lunak. *Umsida Press*, 1-119.

Izzati, F. H., & Santoso, N. (2021). Pengembangan Sistem Manajemen Akuntansi Keuangan Perusahaan untuk Toko Roti Amaya berbasis Website

menggunakan React Js. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(11), 5145-5154.

Le, H. K. N. (2023). Web Application for Searching Local Events.

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat ITK (2025) Sentra HKI, lppm.itk.ac.id. Tersedia pada: <https://lppm.itk.ac.id/detail-halaman/sentra-hki> (Diakses: 28 Janurari 2025).

Maesaroh, S., Iskandar, D., Sari, M. M., Astriyani, E., Saptadi, N. T. S., Alfiah, F., ... & Dewi, E. N. F. (2024). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Sada Kurnia Pustaka.

Narulita, S., Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2024). *Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS)*. *Bridge: Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Telekomunikasi*, 2 (3), 244–256.

Oktiriani, Q., Nugroho, A. K., & Maryanto, E. (2022). Frontend Development in the Final Study Management System (Sipeda) at the Engineering Faculty of Jenderal Soedirman University. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 3(2), 321-329.

Pranoto, S., Sutiono, S., & Nasution, D. (2024). Penerapan UML Dalam Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Dan Evaluasi Pembangunan Pada Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Kota Tebing Tinggi. *Surplus: Jurnal Ekonomi dan Bisnis*, 2(2), 384-401.

Priyaangga, B. A., Aji, D. B., Syahroni, M., Aji, N. T. S., & Saifudin, A. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi* ISSN, 2654, 3788.

Rachman, A., & Sutopo, J. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Pengembangan Ui/Ux: Tinjauan Literatur. *SemanTIK: Teknik Informasi*, 9 (2), 139.

Rahmadhani, S., Wildana, D. W., Arumdanie, H. W., & Hakim, L. (2024). Penerapan React JS dan Axios untuk Pengembangan Front-end Aplikasi iCare. *Software Development, Digital Business Intelligence, and Computer Engineering*, 2(02), 40-46.

Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1), 30-41.

Riady, A. M. N., Paniran, P., & Suksmadana, I. M. B. (2024). Perancangan Backend Api Berbasis Rest-API pada Aplikasi Rekomendasi Resep Makanan. *Mars*, 2(3), 94-106.

Rohmah, I. M., & Voutama, A. (2024). Perancangan Sistem Informasi Laundry Berbasis Web Pada Perusahaan Rumah Laundry Menggunakan UML. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 5691-5699.

Royce, W. W. (1970). *Managing the development of large software systems*. *Proceedings of IEEE WESCON*, 26(August), 1–9.

Saputra, L. S., & Herdiyatomoko, H. F. (2024). Implementasi Rest Api Pada Sistem Pendataan Kapal Menggunakan Laravel 9 Dan Nuxtjs. *Journal Computer and Technology*, 2(1), 10-21.

Rusli, M., & Triandini, E. (2022). *Memodelkan Sistem Informasi Berorientasi Objek: Konsep Dasar, Prosedur, dan Implementasi*. Penerbit Andi.

Satyal, A. (2020). Designing and Developing a Website with ReactJS: Progressive Web Application.

Seinturier, L., & van den Brand, M. G. J. (2013). Preface to the special section on software evolution, adaptability, and maintenance. *Science of Computer Programming*, 78(8), 969-970.

Sentra Kekayaan Intelektual ITK (2025) Pedoman Hak Kekayaan Intelektual ITK, hki.itk.ac.id. Tersedia di <https://hki.itk.ac.id> (Diakses: 20 Januari 2025).

Stanford d.school (2018). Design Thinking Bootleg. Hasso Plattner Institute of Design at Stanford, dschool.stanford.edu. Tersedia di <https://dschool.stanford.edu/tools/design-thinking-bootleg>

Soko, I. P. (2022). The Evaluation of web-based and android face-to-face tutorial applications quality using the user acceptance testing (UAT) method. *Journal of World Science*, 1(8), 590-595.

Suropaty, R. P., Maskur, M., & Wahyuni, E. D. (2016). Sistem Informasi Manajemen Layanan SMS Center Universitas Muhammadiyah Malang. *Kinetik: Game Technology, Information System, Computer Network, Computing, Electronics, and Control*, 91-100.

Yakub, H., Daniawan, B., Wijaya, A., & Damayanti, L. (2024). Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Website Dengan Metode Pengujian User Acceptance Testing. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi Komputer*, 2(2), 113-127. jsitik.ac.id