



TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN *GAME HORROR*
BERBASIS *AUGMENTED REALITY*
UNTUK MENDETEKSI POLA
INTERAKSI BERDASARKAN
STRUKTUR LINGKUNGAN**

Yahya Wiryateja Sadesi
NIM. 11211085

Nur Fajri Azhar, S.Kom., M.Kom.
Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T.

Program Studi Informatika
Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis
Fakultas Sains dan Teknologi Informasi
Institut Teknologi Kalimantan
Balikpapan, 2025