

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan anugerah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul:

“PENGEMBANGAN *GAME HORROR* BERBASIS *AUGMENTED REALITY* UNTUK MENDETEKSI POLA INTERAKSI BERDASARKAN STRUKTUR LINGKUNGAN ”

Laporan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan Program Sarjana di Program Studi Informatika, Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis Institut Teknologi Kalimantan (ITK) Balikpapan. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmatnya yang telah memberikan kemudahan serta kelancaran untuk melakukan penelitian tugas akhir.
2. Kedua orang tua penulis yang selalu memberikan dukungan baik dari segi moril dan material.
3. Bapak Nur Fajri Azhar, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Utama dan ibu Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing Pendamping.
4. Ibu Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. selaku Koordinator Program Studi Informatika Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis ITK.
5. Naya Saphira Ichsana Putri, S.Ked. yang telah mendampingi dengan cinta perhatian dan bantuan yang tulus yang menjadi cahaya dan semangat dalam proses penyusunan tugas akhir ini.
6. Serta semua pihak yang terlibat dalam penyusunan tugas akhir ini.
7. Ibu Fatim Pawon atas segala dukungan dan bantuan yang tulus yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Al-Maul Family selaku sahabat penulis dan teman-teman yang menemani penulis selama kegiatan penyelesaian Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa penelitian akhir ini masih jauh dari sempurna, jadi penulis terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun. Semoga penelitian ini bermanfaat bagi kita semua. Terima kasih atas perhatiannya.

Balikpapan, Mei 2025

www.itk.ac.id



Penyusun



www.itk.ac.id