

LEMBAR PENGESAHAN

www.itk.ac.id

TUGAS AKHIR

Disusun untuk memenuhi syarat memperoleh gelar

Sarjana S.Kom

pada

Program Studi S-1 Informatika

Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis

Fakultas Sains dan Teknologi Informasi

Institut Teknologi Kalimantan

Judul Tugas Akhir:

PENGEMBANGAN *GAME HORROR* BERBASIS *AUGMENTED REALITY* UNTUK MENDETEKSI POLA INTERAKSI BERDASARKAN STRUKTUR LINGKUNGAN

Oleh:

Yahya Wiryateja Sadesi

NIM. 11211085

Disetujui oleh Tim Penguji Tugas Akhir:

- | | |
|---|----------------|
| 1. Nur Fajri Azhar, S.Kom., M.Kom. | Pembimbing I. |
| 2. Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. | Pembimbing II. |
| 3. Bowo Nugroho, S.Kom., M.Eng. | Penguji I. |
| 4. Rizal Kusuma Putra, M.T | Penguji II. |



www.itk.ac.id

BALIKPAPAN
MEI, 2025