



TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN *GAME* 2.5D
ACTION DENGAN METODE GDLC
DAN IMPLEMENTASI FINITE
STATE MACHINE
MENGUNAKAN GODOT ENGINE**

Andrew Arief Riyadi
NIM. 11211012

Nur Fajri Azhar, M.Kom., CIISA.
Bima Prihasto, S.Si., M.Si., Ph.D.

Program Studi Informatika
Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis
Fakultas Sains dan Teknologi Informasi
Institut Teknologi Kalimantan
Balikpapan, 2025