

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa isi sebagian maupun keseluruhan Tugas Akhir saya dengan judul **PENGEMBANGAN *GAME* 2.5D ACTION DENGAN METODE GDLC DAN IMPLEMENTASI FINITE STATE MACHINE MENGGUNAKAN GODOT ENGINE** adalah benar-benar hasil karya intelektual sendiri, diselesaikan tanpa menggunakan bahan-bahan yang tidak diizinkan dan bukan merupakan karya pihak lain yang saya akui sebagai karya sendiri. Semua referensi yang dikutip maupun dirujuk telah ditulis secara lengkap pada daftar pustaka. Apabila ternyata pernyataan ini tidak benar, saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku.

Balikpapan, 30 Mei 2025



Andrew Arief Riyadi
NIM. 11211012

www.itk.ac.id