

# LEMBAR PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

Disusun untuk memenuhi syarat memperoleh gelar

**Sarjana Komputer (S.Kom)**  
pada

Program Studi S-1 Informatika  
Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis  
Fakultas Sains dan Teknologi Informasi  
Institut Teknologi Kalimantan

Judul Tugas Akhir:

**PENGEMBANGAN *GAME* 2.5D ACTION DENGAN METODE GDLC  
DAN IMPLEMENTASI FINITE STATE MACHINE  
MENGUNAKAN GODOT ENGINE**

Oleh:

Andrew Arief Riyadi  
NIM. 11211012

Disetujui oleh Tim Penguji Tugas Akhir:

- |                                         |               |
|-----------------------------------------|---------------|
| 1. Nur Fajri Azhar, M.Kom., CIISA       | Pembimbing I  |
| 2. Bima Prihasto, S.Si., M.Si., Ph.D    | Pembimbing II |
| 3. Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. | Penguji I     |
| 4. Bowo Nugroho, S.Kom., M.Eng.         | Penguji II    |



[www.itk.ac.id](http://www.itk.ac.id)

BALIKPAPAN

JULI, 2025