

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas nikmat dan karunia-Nya yang telah memampukan penulis menyelesaikan proposal tugas akhir dengan judul:

**“PENGEMBANGAN *GAME* 2.5D ACTION DENGAN METODE GDLC
DAN IMPLEMENTASI FINITE STATE MACHINE MENGGUNAKAN
GODOT ENGINE”**

Proposal tugas akhir ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan Program Sarjana di Prodi Informatika, Institut Teknologi Kalimantan (ITK). Untuk itu penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat nya.
2. Orang Tua dan keluarga yang selalu mendukung penulis setiap waktu baik secara ekonomi dan moral kepada penulis dalam menulis laporan ini.
3. Bapak Nur Fajri Azhar, M.Kom., CIISA. selaku Dosen Pembimbing Utama dan Bapak Bima Prihasto, S.Si., M.Si., Ph.D. selaku Dosen Pembimbing Pendamping.
4. Al-Maul Family selaku sahabat penulis dan teman-teman yang menemani penulis selama kegiatan penyelesaian Tugas Akhir.

Tulisan ini masih banyak kekurangannya, sehingga kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan. Penulis mengucapkan terima kasih atas perhatiannya.

Balikpapan, Februari 2025



www.itk.ac.id

Penulis