

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul:

“PENGEMBANGAN LEVEL PERMAINAN *SLIMY DUNGEON* MENGGUNAKAN *PROCEDURAL CONTENT GENERATION*”

Tugas akhir ini menjadi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan Program Sarjana di Program Studi Informatika, Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis, Fakultas Sains dan Teknologi Informasi, Institut Teknologi Kalimantan (ITK). Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmatnya selama ini.
2. Kedua orang tua penulis, Almarhum Ayah, dan Bunda yang sudah memberikan dukungan baik moral maupun material serta mendoakan saya setiap saat selama mengerjakan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. selaku Koordinator Program Studi Informatika Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis ITK sekaligus Dosen Pembimbing Utama yang telah memberikan arahan, motivasi, dan bantuan yang sangat berarti dalam berbagai bentuk selama penulis mengerjakan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Rizky Amelia, S.Si., M.Han. selaku Dosen Pembimbing Pendamping yang telah memberikan arahan, motivasi, dan bantuan yang sangat berarti dalam berbagai bentuk selama penulis mengerjakan Tugas Akhir ini.
5. Seluruh dosen dan tenaga pendidik Program Studi Informatika Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis Institut Teknologi Kalimantan yang telah memberikan ilmu dan dukungan selama masa studi.
6. Ibnu Yudha Raul Pratama dan Mulyadi Arman selaku sahabat yang selalu memotivasi penulis dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.
7. Serta semua pihak yang terlibat dalam penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis dengan senang hati akan menerima saran dan kritik yang bersifat membangun. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi setiap pembaca.

Balikpapan, 30 Juni 2025



Penulis

