

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, M. Z., Astiningrum, M., Ariyanto, Y., Puspitasari, D., & Asri, A. N. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Website menggunakan Framework Laravel. *SITEKIN: Jurnal Sains, Teknologi dan Industri*, 18(1), 49–56.
- Alshamrani, A., & Bahattab, A. (2015). A comparison between three SDLC models waterfall model, spiral model, and Incremental/Iterative model. *International Journal of Computer Science Issues (IJCSI)*, 12(1), 106.
- Aziz, A. S., & Maulidza, C. (2024). Implementasi Learning Management System (LMS) Berbasis Web Menggunakan Moodle. *Education Achievement: Journal of Science and Research*, 742–753.
- Azizah, A. F. (2024). *Pengembangan User Interface Website Supercomputer-Indonesia (SCI-Indonesia) menggunakan Design Thinking*. Institut Teknologi Kalimantan.
- Bajrami, B., Jolevski, I., & Veljanovska, K. (2024). *A comparative study of Software Development Life Cycle (SDLC) models*.
- Breeze, L., & Karim, A. M. (2022). *Penerapan Single Page Application Dalam Pengembangan Antarmuka Aplikasi Galang Dana Berbasis Web Menggunakan Kerangka Kerja*.
- Christian, Y., & Kelvin, K. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Kursus Online Berbasis Web Dengan Sistem Rekomendasi Metode Content-Based Filtering. *Rabit: Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, 7(1), 23–36.
- Diansyah, A. F., Rahman, M. R., Handayani, R., Cahyo, D. D. N., & Utami, E. (2023). Comparative Analysis of Software Development Lifecycle Methods in Software Development: A Systematic Literature Review. *International Journal of Advances in Data and Information Systems*, 4(2), 97–106.
- Dunglas, K. (2024). *FrankenPHP: Modern App Server for PHP*. Les-Tilleuls.coop.
- Ekwonwune, E. N., & Edebatu, D. C. (2019). Design and implementation of an online course management system. *Journal of Software Engineering and Applications*, 12(2), 21–33.

- Fernandes, M., & Voutama, A. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Massive Online Open Course Teknologi Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Scrum. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 3285–3292.
- Harini, H., Pranansa, A. G., & Terminanto, A. A. (2023). Inovasi teknologi dalam meningkatkan efisiensi manajemen pendidikan dan pengabdian masyarakat di era digital. *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(6), 12891–12897.
- Hasanah, N., & Indriawan, M. N. (2021). Rancangan Aplikasi Batam Travel Menggunakan Metode Software Development Life Cycle (SDLC). *CoMBInES-Conference on Management, Business, Innovation, Education and Social Sciences*, 1(1), 925–938.
- Hidayatun, N., & Murtina, H. (2022). Perancangan Aplikasi MOOC untuk Kursus Online Berbasis Android dan IOS Menggunakan Prototyping Model. *Jurnal Digit: Digital of Information Technology*, 12(2), 144–155.
- Hutabri, E., & Putri, A. D. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial untuk Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Sustainable*, 8.
- Ian Sommerville. (2016). *Software Engineering*.
- IEEE Computer Society. (2008). *IEEE Standard for Software and System Test Documentation*.
- IEEE Computer Society. (2009a). *IEEE Guide for Software Requirements Specifications*. 10.1109/IEEESTD.1984.119205
- IEEE Computer Society. (2009b). *IEEE Standard for Information Technology—Systems Design—Software Design Descriptions*.
- Irfan, M., Siregar, H., & Handoko, J. T. (2023). Pengembangan Dan Integrasi Aplikasi Prediksi Jumlah Gagal Produksi PC Menggunakan Metode Triple Exponential Smoothing Pada Sistem Aplikasi Produksi Di PT Tera Data Indonusa, Tbk. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 80–96.
- Maharani, A., & Putra, R. H. (2023). Adaptasi Pendidikan Era 4.0: Covid-19 Momentum Mengkonstruksi Sistem Pendidikan Di Indonesia Adaptation To Education Era 4.0: Covid-19 Momentum for Constructing the Education System in Indonesia. *Jurnal Praksis Dan Dedikasi (JPDS)*, 6(1), 27–34.

- Marchiato, C., & Wella, W. (2024). Support System of Quality Control for XYZ Company using PHP Laravel and React Native. *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, 8(3), 1370–1378.
- Mubarok, I. M., Ahmad, U. A., & Dirgantoro, B. (2023). Perancangan dan Implementasi Antarmuka Pengguna Website Kursus Online Growup. *eProceedings of Engineering*, 10(1).
- Muharam, S. (2023). Urgensi Infrastruktur Pendidikan Sebagai Wajah Peradaban Baru Ibu Kota Negara Indonesia Menuju Generasi Emas 2045. *Journal Education Innovation (JEI)*, 1(1), 106–113.
- Nasution, I. A., Syahputra, E. R., & Irwan, D. (2023). Implementasi Sistem Informasi Kursus Menggunakan Metode Extreme Programming Berbasis Website. *Syntax: Journal of Software Engineering, Computer Science and Information Technology*, 4(2), 368–372.
- Pargaonkar, S. (2023). A Comprehensive Research Analysis of Software Development Life Cycle (SDLC) Agile & Waterfall Model Advantages, Disadvantages, and Application Suitability in Software Quality Engineering. *International Journal of Scientific and Research Publications (IJSRP)*, 13(08), 345–358.
- Pitchikala, K. M. (2022). Comparing Agile and Waterfall Methodologies: A Strategic Evaluation. *Journal of Scientific and Engineering Research*, 9.
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. (2023). Pengujian Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Pada UIN SUSKA RIAU Menggunakan White Box dan Black Box Testing. *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Priatna, G. G. (2024, Desember 25). *Install FrankenPHP di Ubuntu 24.04*. Qadrlabs.
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified modelling language (uml) dalam perancangan sistem informasi permohonan pembayaran restitusi sppd. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 7(1), 32–39.
- Putra, I. M. S. D., Tua, M. S., Cholid, M. A.-F. Z., Haq, M. D. I., Listi, M. R. A., Lubis, B. O., & Sriyadi, S. (2024). Perancangan Sistem Informasi Kursus Programmer Berbasis Website Menggunakan CodeIgniter 3 dengan Metode Waterfall. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(5), 10589–10596.

- Rahayu, D. K. P. (2020). *Unit Testing Pada Aplikasi Web Mobile (Studi Kasus Bisnis Jasa Laundry)*.
- Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Putri, C. A. A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System (JIES)*, 5.
- Rastogi, V. (2015). Software development life cycle models-comparison, consequences. *International Journal of Computer Science and Information Technologies*, 6(1), 168–172.
- Saragih, S. P., & Silalahi, M. (2024). Pengembangan Learning Management System berbasis Web menggunakan konsep MOOC. *Jurnal Desain Dan Analisis Teknologi*, 3(1), 15–21.
- Senarath, U. S. (2021). Waterfall methodology, prototyping and agile development. *Tech. Rep.*, 1–16.
- Setiawan, R. (2021, September 22). Apa Itu Docker? Apa Kegunaan dan Kelebihannya? Dicoding. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-docker/>
- Sihotang, H. T. (2018). Sistem informasi pengagendaan surat berbasis web pada pengadilan tinggi medan. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1).
- Sulistyorini, T., Sova, E., & Ramadhan, R. (2022). Pemantauan Kasus Penyebaran Covid-19 Berbasis Website Menggunakan Framework React Js Dan Api. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(04), 1–13.
- Tanudjaja, D., & Tanone, R. (2021). Analisis Penerapan Code Splitting Library React pada Aplikasi Penjualan Mebel Berbasis Website. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 7(2), 344–356.
- Wahid, A. A. (2020a). Analisis metode waterfall untuk pengembangan sistem informasi. *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, 1(1), 1–5.
- Wahid, A. A. (2020b). Analisis metode waterfall untuk pengembangan sistem informasi. *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, 1(1), 1–5.
- Yuningsih, E., Biyantoro, G. A., Sugiharto, E., Utomo, M. W., & Pangestu, N. A. (2024). Design and build Moodle Learning Management System (LMS) for Athlete students. *E3S Web of Conferences*, 513, 02011.