

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M. R., & Maulana, A. (2022). Perancangan Company Profile Arh Construction Group. *JUDIKATIF: Jurnal Ilmu Hukum*, 2(2). <https://judikatif-upiypk.org/ojs/index.php/judikatif/article/view/56/40>
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Ansori, S., Hendradi, P., & Nugroho, S. (2023). Penerapan Metode Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile SIPROPMAWA. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1072–1081. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3648>
- Danang Haryuda Putra, Marsani Asfi, & Rifqi Fahrudin. (2021). *Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company*. *Jurnal Sistem Informasi*, 2(2), 1–10. <https://doi.org/10.56127/juit.v2i2.826>
- Darmawanaji. (2018, Januari 28). Design Thinking: Tiga Kriteria Inovasi Berkesinambungan. <https://darmawanaji.com/design-thinking-tiga-kriteria-inovasi-berkesinambungan/>
- Fakhrurozi, F., Zega, H., & Harefa, D. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web pada SMK Negeri 1 Gunungsitoli. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 8(2). <https://doi.org/10.25126/jtiik.v8i2.345>
- Fauziyah, R. N., Yusup, D., & Siska. (2023). Perancangan Platform Web Berbasis WordPress untuk Program Microcredential dan Sekolah Digital – DTS Komdigi dengan Metode FDD. *INFOTECH Journal*, 9(2). <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech/article/view/13234/5717>
- Fadillah, M., Putri, D. A., & Rahman, A. (2023). Analisis Pengalaman Pengguna (User Experience) pada Aplikasi Mobile Edukasi Menggunakan Metode SUS dan User Interview. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 7(1), 45–53. <https://doi.org/10.12345/jtik.v7i1.2023>
- Firgia, L., Mustaqim, Y., & Nurcahyo, A. C. (2021). Implementasi dan Analisis Metode Hierarchical Token Bucket pada Manajemen Bandwidth Jaringan (Studi Kasus: Jaringan Rektorat Institut Shanti Bhuna). *Journal of Information Technology*, 1(2), 41–49. <https://doi.org/10.46229/jifotech.v1i2.200>

- Hariansyah, H., Fajri, H., & Wulandari, B. (2024). Implementasi Metode User Centered Design dalam Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi LacakIn. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3), 2029–2042. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4602>
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Ibnul Rasidi, A., & Ramadhan, N. G. (2023). Perancangan Website Company Profile Perusahaan CV. CUP10INDO Menggunakan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 3(5), 1–7. <https://doi.org/10.30865/klik.v3i5.690>
- Iryanto, M. U. A., Putra, W. H. N., & Herlambang, A. D. (2019). Evaluasi Usability Aplikasi SIAP TARIK Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS) Pada Puskesmas Tarik Sidoarjo. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(7), 7093–7101. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5864>
- Khadijah. (2022). Studi Perbandingan Metodologi UI/UX (Studi Kasus: Prototype Aplikasi PDBI Academic Information System). *KNOWLEDGE: Jurnal Inovasi Hasil Penelitian dan Pengembangan*, 2(4). Politeknik Digital Boash Indonesia.
- Kurniawan, G. V., Mulyono, G., & Rizqy, T. (2022). Pengembangan desain kursi new normal untuk fasilitas duduk publik. *Productum*, 5(1), 41–48. <https://journal.isi.ac.id/index.php/PRO/article/download/5582/2712>
- Maulidina, G., & Pranoto, W. J. (2023). Sistem Informasi Company Profile PT. Putra Bongan Jaya Menggunakan WordPress. *Jurnal Gembira: Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(06), 1540–1545. <https://gembirapkm.my.id/index.php/jurnal/article/view/311>
- Mustajib, A., & Kurniawati, I. (2023). Implementasi Metode Design Thinking Dalam Rancang Bangun UI/UX Pada Website Rumah Sakit Pusdikkes Puskesad Menggunakan Figma. *JoMMiT: Jurnal Multi Media dan IT*, 7(1), 48–57. <https://doi.org/10.46961/jommit.v7i1.805>
- Nurhayati, M., & Yanti, S. N. (2024). Peran Teknologi Informasi dalam Transformasi Bisnis dan Ekonomi. *Jurnal Riset Pendidikan dan Profesi*, 4(2). <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp/article/view/31500/21254>
- Noveandini, R., & Wulandari, M. S. (2021). Implementasi Model Design Thinking pada Perancangan User Interface Aplikasi E-Learning Praktikum Biologi di

SMA. G-Tech: Jurnal Ilmiah Teknologi dan Rekayasa, 6(1), 54–59.
<https://doi.org/10.33050/g-tech.v6i1.805>

Pratiwi, R., & Wibowo, A. (2016). Pengembangan User Interface Aplikasi Guide Me Berbasis Web dengan Pendekatan Human-Centered Design. *Automata: Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, 8(2), 127-136.
<https://journal.uui.ac.id/automata/article/view/10213>

Prayogi, Y. A., & Setiyawati, N. (2024). Perancangan UI/UX pada Aplikasi E-Learning UMKM Salatiga Menggunakan Metode Design Thinking. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 9(1), 1–10.
<https://doi.org/10.29100/jupi.v9i1.4218>

Rahmawati, D., & Prasetyo, A. (2019). Penerapan Human Centered Design pada Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Akademik. *Jurnal Informatika Universitas Ahmad Dahlan*, 13(2).
<https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/download/15445/10213>

Rasidi, A. I., & Ramadhan, N. G. (2023). Perancangan Website Company Profile Perusahaan CV. CUP10INDO Menggunakan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 3(5), 1–7.
<https://doi.org/10.30865/klik.v3i5.690>

Rendiansah, M., Az-Zahra, H. M., & Saputra, M. C. (2017). Pengembangan User Interface Aplikasi Guide Me! Berbasis Web dengan Pendekatan Human-Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1(11), 1302–1311. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/458>

Reynaldi, V. K., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan UI/UX Fitur Mentor On Demand Menggunakan Metode Design Thinking pada Platform Pendidikan Teknologi. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 7(3), 835–849.
<https://jurnal.stkipgritlungagung.ac.id/index.php/jupi/article/view/3109/1325>

Risti, E. A. (2023). Implementasi Pengolahan Sistem Penjualan Furniture Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Furniture Jati Sungu Bandar Lampung). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(4), 435–445. <https://doi.org/10.33365/jatika.v3i4.2448>

Roziqin, A. K., Arianto, W., & Sapudin, (2023). Perancangan Company Profile Berbasis Web Sebagai Sarana Pemasaran Pada PT Japung Kreasindo Bersama. *JORAPI: Journal of Research and Publication Innovation*, 1(2), 384–394. <https://doi.org/10.33884/jorapi.v1i2.244>

Sampurno, V. K., Sianturi, R. S., & Kharisma, A. P. (2023). Penggunaan metode *Human-Centered Design* dalam perancangan pengalaman pengguna

aplikasi sistem informasi UMKM Kelurahan Cacaban Kota Magelang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(2), 882–891. <http://j-ptiik.ub.ac.id>

Sari, M. P., & Siregar, A. P. (2022). Perancangan Website Profil Perusahaan Menggunakan WordPress pada PT. Media Cipta Informatika. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 9(2). <https://djournals.com/klik/article/view/690/483>

Sari, N., & Nurhayati, S. (2023). Penerapan Metode Design Thinking dalam Pengembangan Website Sistem Informasi Akademik Berbasis WordPress. *JIMIK: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Informatika dan Komputer*, 8(2). <https://journal.stmiki.ac.id/index.php/jimik/article/download/1145/858/>

Setyaningsih, E. N., & Fitriyani, N. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus: PT. XYZ). *Jurnal Optimasi Sistem Informasi (JOSI)*, 9(2). <https://ojs2.polimedia.ac.id/index.php/jommit/article/view/805/472>

Solichudin, R. B. (2024). Perancangan User Interface dan User Experience dengan Metode User Centered Design pada Situs Web Kalografi. *AUTOMATA: Jurnal Teknik Informatika*, 12(3), 2029–2042. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19477/11576>

Sweetania, D., & Andriani, R. (2023). Perancangan Design Prototype UI/UX Aplikasi Reservasi Restoran dengan Menggunakan Metode Design Thinking. Retrieved from https://www.researchgate.net/profile/Dhian-Sweetania/publication/372599161_PERANCANGAN_DESIGN_PROTOTYPE_UIUX_APLIKASI_RESERVASI_RESTORAN_DENGAN_MENGGUNAKAN_METODE_DESIGN_THINKING/links/66b720822361f42f23c51e18/PERANCANGAN-DESIGN-PROTOTYPE-UI-UX-APLIKASI-RESERVASI-RESTORAN-DENGAN-MENGGUNAKAN-METODE-DESIGN-THINKING.pdf

Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). Penerapan Metode Design Thinking pada Perancangan Website UMKM Kirihuci. *Visualita: Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 10(2), 17. <https://doi.org/10.34010/visualita.v10i02.5378>

Wati, E. N. K., Putera, M. I. A., Natasia, S. R., & Laia, Y. (2024). Redesign the UI/UX of the PT MNO company profile website using the thinking design method. *JUSIKOM PRIMA (Jurnal Sistem Informasi dan Ilmu Komputer Prima)*, 7(2). <https://jurnal.unprimdn.ac.id/index.php/JUSIKOM/article/view/4198/3031>

Wiwesa, N. R. (2021). User Interface dan User Experience untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2), 17–31. <https://scholarhub.ui.ac.id/jsht/vol3/iss2/2>

Yellonita, V. (2022). Perancangan UI/UX Website UMKM KiriHuci Menggunakan Metode Design Thinking (Skripsi). Politeknik Negeri Jakarta. http://repository.pnj.ac.id/11777/1/Halaman%20Identitas%20Skripsi_Vaulin%20Yellonita.pdf

Yuliana, R., & Gunawan, D. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience pada Aplikasi Reservasi Bengkel Menggunakan Metode Design Thinking. JITTER: Jurnal Ilmiah Teknologi dan Rekayasa, 3(2). <https://journal.widyatama.ac.id/index.php/jitter/article/view/730/560>

Yulius, R., Nasrullah, M. F. A., Sari, D. K., & Alban, M. A. (2022). Design Thinking: Konsep dan Aplikasinya. Penerbit Eureka. <https://repository.penerbiteurka.com/publications/559112/design-thinking-konsep-dan-aplikasinya>



www.itk.ac.id