

DAFTAR PUSTAKA

- Agam, R., Achmad Khan, A., Alsauqi, R., Darwis, M., & Trisari, W. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi Tanify Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 273–285. <https://doi.org/10.55338/jikoms.v7i1.2933>
- Agnestisia, A. E., Wenas, M. B., & Pratiwi, P. (2024). Perancangan UI/UX pada website Arttrash menggunakan metode Design Thinking. *Aiti*, 21(1), 14–28. <https://doi.org/10.24246/aiti.v21i1.14-28>
- Aji, A., Budiyo, N., Suhirman, S., Ratnasari, D., & Sejati, R. H. (2023). Metode Design Thinking Untuk Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Konsultasi Karir. *INTEK : Jurnal Informatika dan Teknologi Informasi*, 6(1), 42–48. <https://doi.org/10.37729/intek.v6i1.2997>
- Alex, Muhamad Muslih, N. D. A. (2023). *PERANCANGAN ULANG UI_UX WEBSITE E-LEARNING MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING.pdf*. 6.
- Ardhiya, E. F. (2025). *PEMBUATAN WEBSITE TANI BEDAS DENGAN MENGGUNAKAN*. 9(1), 307–312.
- Arisa, N. N., Fahri, M., Putera, M. I. A., & Putra, M. G. L. (2023). Perancangan Prototipe UI/UX Website CROWDE Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(1), 18–26. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i1.549>
- Avriel, D., I., Huda, B., Hilabi, S. S., & Priyatna, B. (2024). Penerapan Desain UI/UX Pada Sistem Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Desain Thingking. *Journal Of Social Science Research*, 4, 5737–5748.
- Azizah, N., Sani, A., Rezki, A., Raihan, F., & Artha, I. G., Sani, Rezki, Raihan, & Georginayuni. (2022). 1,3,4,5) Multimedia, Politeknik Negeri Media Kreatif Jl. Grogol Utara, Kec. Kby. Lama, Kota Jakarta Selatan, 1(1), 11480.
- Bautista, C., Putri, A. A., Lin, V. J. A. D., Shela, S., Saputra, C., & Pribadi, M. R. (2024). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi PawsCare Menggunakan Metode Design Thinking *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Indonesia*, 4(2), 65–72. <https://doi.org/10.52436/1.jpti.391>
- Bila, D. S., & Indah, D. R. (2023). Perancangan Ulang UI-UX Desain Website BKKBN Provinsi Sumatera Selatan dengan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 3(6), 746–753. <https://doi.org/10.30865/klik.v3i6.870>
- Bukhori Pratama, M., & Yusup, D. (2023). Analisis dan Perancangan Ulang User Interface Aplikasi MPP Kota Bogor Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(2), 18848–18862.
- Burhan, B. A., & Al Faruq, U. (2024). Perancangan UI/UX Design Website Perpustakaan SMPI ASA Bekasi Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 6(1), 15–23.

- Chairunnisa, A. A., Widodo, S., & Majid, N. W. A. (2024). Perancangan Desain Ui/Ux Sistem E-Learning Menggunakan Metode Design Thinking. *Journal of Information System Management (JOISM)*, 6(1), 1–9. <https://doi.org/10.24076/joism.2024v6i1.1632>
- Dafa, A. M., Surakarta, S. A., & Widiati, S. (2024). *Penerapan Metode Design Thinking pada UI / UX Website SaveBite untuk Penjualan Sisa Makanan dalam Mengurangi Food waste dengan membuat platform online atau website penjualan makanan sisa atau donasi sisa menyelamatkan bumi kita dari sisa makanan yang akan.* 3.
- Daffa, T., Dakhilullah, A., & Suranto, B. (2022). Penerapan Metode User Centered Design Pada Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi I-Star. *Automata*, 3(2), 1–7.
- Denasfi, A. M., & Wahyuni, E. G. (2020). Perancangan User Interface dan User Experience Situs Web Aplikasi Traveling “ANGLO” dengan Metode Design Thinking. *Journal.Uii.Ac.Id*. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/download/26335/14742>
- Destiyana, N., & Defriani, M. (2024). Perancangan UI / UX Aplikasi Penjualan Pada Toko Kue Global Berbasis Mobile Dengan Metode User Journey Map. *Merkurius : Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika*, 2(5), 180–190.
- Dharmawan, P., Adha, N., & Saputri, O. (2023). Perancangan User Interface dan User Experience Pada Website Employee Benefit PasarPolis Menggunakan Metode Design Thinking. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 4(2), 757–769. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i2.1220>
- Engineering, I., Adha, I. A., Voutama, A., Ridha, A. A., Komputer, F. I., Karawang, U. S., & Timur, T. (2023). *Perancangan Ui / Ux Aplikasi Ogan Lopian Diskominfo*. 7(1), 55–70.
- Fadzar, A., Azkiya, M. A., Annisa, N., Husaine, V., & Fadillah, A. N. (2024). *RANCANGAN ULANG UI / UX WEBSITE SISTEM INFORMSI MENGGUNAKAN*. 12(3).
- Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). Perancangan Aplikasi “Nugas” Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 35–44. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714>
- Fajri, F. N., Rizal, F., Yaqin, M. A., & Purwanto, Z. A. (2023). Analysis And Design of Mobile Applications For Make-Up Artist Services (Halomua) With The Design Thinking Framework. *Sinkron*, 8(3), 1400–1408. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i3.12483>
- Ghufron, K. M., Kusuma, W. A., & Fauzan, F. (2020). Penggunaan User Persona Untuk Evaluasi Dan Meningkatkan Ekspektasi Pengguna Dalam Kebutuhan Sistem Informasi Akademik. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 3(2), 90–99. <https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v3i2.587>

- Hadafi, M. S., & Herlambang, B. A. (2021). Pengembangan UI/UX Design Studi Kasus Aplikasi Campaign Menggunakan Metode Design Thinking. *Science and Engineering National Seminar*, 6(Science and Engineering National Seminar 6), 297–307. <http://conference.upgris.ac.id/index.php/sens/article/view/2373>
- Hamdandi, M., Chandra, R., Bachtiar, F., Lais, N., Sastika, D. A., & Pribadi, M. R. (2022). Perancangan UI / UX Pada Aplikasi Bapakkost dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *MDP Student Conference 2022*, 1(1), 504–511.
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Hikami, S. (2021). *Rancangan UI / UX Website E-Commerce TOBU (Toko Budaya)*.
- Khairi, A. F., & Mailangkay, A. B. L. (2021). PERANCANGAN USER INTERFACE SISTEM INFORMASI CAPAIAN KINERJA DITJEN ILMATE KEMENTERIAN PERINDUSTRIAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE HUMAN-CENTERED DESIGN. *Prosiding Seminar Nasional*, 1(1), Article 1.
- I Gusti Putu Agung Pradyani, Ni Kadek Ayu Wirdiani, P. W. B. (2021). Penerapan Metode Human Centered Design Dalam Perancangan User Interface (Studi Kasus: PT.X). *JITTER : Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*, 2(3), 459–470.
- Interface, U. (2024). *Seri Sains dan Teknologi Seri Sains dan Teknologi P-ISSN 2477-3891 E-ISSN 2615-4765*. 10(1), 9–15.
- Jeysen.I .W., Fatwa.R., & Bondan.S.P. (2022). Evaluasi dan Perbaikan User Interface Situs Web PT. Asia Civil Indonesia dengan Metode System Usability Scale dan Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 6 No. 10. <https://j-ptiik.ub.ac.id>.
- Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (Sus). *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 4(2), 1–7. <https://doi.org/10.31326/sistek.v4i2.1326>
- Kurniawan, E., Nofriadi, N., & Nata, A. (2022). Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di Stmik Royal. *Journal of Science and Social Research*, 5(1), 43. <https://doi.org/10.54314/jssr.v5i1.817>
- Kusumawardani, A. P., Setyadi, H. J., Jundillah, M. L., Studi, P., Informasi, S., Teknik, F., & Mulawarman, U. (2024). *PERANCANGAN ULANG USER INTERFACE (UI) USER EXPERIENCE (UX) SIPLO (SISTEM*

INFORMASI TERPADU LAYANAN PRODI) DENGAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS MOBILE. 4(2), 312–321.

- Lumban Gaol, T., Hutasoit, J. A. A., Pasaribu, L. T., & Lumbantoruan, R. F. (2023). Perancangan User Interface Aplikasi Pemasaran Hasil Pertanian di Kabupaten Humbang Hasundutan. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, 4(1), 98–107. <https://doi.org/10.29303/jbegati.v4i1.945>
- Maria. M. Weripang, Indri, A. R., & Matahari. (2024). Rancang Bangun Website Berbasis CMS WordpressVersi 6.3 di Kampung Kalamanuk Distrik Fakfak Timur Tengah. *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*. Hal 102-113. <https://doi.org/10.61132/neptunus.v2i2.108>
- Maulana Akbar, R., Rosika, H., & Saputra, J. (2023). Perancangan User Interface/User Experience Aplikasi Tiket Online Pendakian Berbasis Android Pada (Bukit Anak Dara) Designing a User Interface/User Experience For an Android-Based Climbing online Ticket Application at (Bukit Anak Dara). *Sij*, 6(1), 289–298.
- Mubarok, H., Sokibi, P., Fahrudin, R., Informatika, T., Informasi, F. T., Catur, U., & Cendekia, I. (2023). *Perancangan Ui / Ux Website Menggunakan Metode*. 1(2), 59–64.
- Muflihah, A., Nugraha, B., & Ali Ridha, A. (2024). Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Toko Kue Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 8049–8057. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i4.10651>
- Muh. Ahlun Nazar, Eka Dyar Wahyuni, & Agussalim Agussalim. (2024). Desain Ui/Ux Aplikasi Various Wash Services Marketplace Ez Clean Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(1), 129–140. <https://doi.org/10.55606/juisik.v4i1.755>
- Murti, S. K., Informatika, J., Industri, T., Sujarwo Badan, A., & Informasi, S. (2021). Membangun Antarmuka Pengguna Menggunakan ReactJs untuk Modul Manajemen Pengguna. *Journal Portal Universitas Islam Indonesia*, 2(2), 1–6. <https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/19443>
- Naim, R. W., Fabroyir, H., & Akbar, R. J. (2021). Desain dan Evaluasi Antarmuka Pengguna Aplikasi Web Responsif myITS Marketplace Berdasarkan Design Thinking. *Jurnal Teknik ITS*, 10(2). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v10i2.64072>
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), 88–103. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>
- Nursyifa, S., Ridwan, T., & Ridha, A. A. (2023). Perancangan Ui/Ux Prototype Sistem Pencatatan Pelanggan Berbasis Mobile Application Menggunakan Metode Design Thinking. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1939–1945. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.6925>

- Nurul Azizah, E., Gito Resmi, M., & Alam, S. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Pengenalan Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo). *Jurnal Mnemonic*, 6(1), 71–76. <https://doi.org/10.36040/mnemonic.v6i1.5711>
- Oktariana, P., Mulyawan, B., & Dolok, M. (n.d.). *PERANCANGAN USER INTERFACE UNTUK WEBSITE RESTORAN PONDOK BAMBU HIJAU DENGAN*. 2–6.
- Okty Dea Pratama, M., & Suwarni, S. (2022). Pengembangan Prototipe Desain User Interface & User Experience (UI/UX) Pada Aplikasi OSS URINDO Menggunakan FIGMA. *Jurnal Teknologi Informasi*, 8(2), 155–166. <https://doi.org/10.52643/jti.v8i2.2772>
- Prastiyo, M. A., & Sundari, J. (2023). Analisis dan Rancangan UI/UX pada PT. Sherindo Cargo dengan Metode Design Thinking dan SUS. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 14(2), 131–145. <https://doi.org/10.14710/jmasif.14.2.57117>
- Pratama, I. P. A. A., Paramitha, A. A. I. I., & Satwika, I. P. (2024). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Implementasi User Interface Berbasis Website Studi Kasus JRO Sandat Property. *JTKSI (Jurnal Teknologi Komputer dan Sistem Informasi)*, 7(1), 73–86.
- Pratama, P., Pamungkas, D. A., & Fergina, A. (2023). Perancangan User Interface (Ui) Pada Dashboard Aplikasi Kopra Mandiri (Studi Kasus Bank Lainnya). *Biner : Jurnal Ilmiah Informatika dan Komputer*, 2(2), 122–130. <https://doi.org/10.32699/biner.v2i2.5269>
- Pratama, W. S. A., & Indriyanti, A. D. (2023). Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 04(01), 50–61.
- Prayogi, Y. A., & Setiyawati, N. (2024). Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi E-Learning Umkm Salatiga Menggunakan Metode Design Thinking. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 9(1), 402–415. <https://doi.org/10.29100/jipi.v9i1.4218>
- Priyatama, N., & Abidin, M. R. (2021). Perancangan Desain Prototipe Website Umkm Tata Rupa Di Surabaya. *Jurnal Barik*, 1(3), 100–112. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- Priyono, A. Y., Aryotejo, G., & Adhy, S. (2023). Penerapan Metode Design Thinking untuk Perancangan Prototype Lost and Found. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 14(2), 96–107. <https://doi.org/10.14710/jmasif.14.2.52662>
- Purwati, N., Syukron, A., Attabi, K., & Sawwara, S. (2023). Desain UI/UX Aplikasi SEWA Menggunakan Metode Design Thinking. *EVOLUSI : Jurnal Sains dan Manajemen*, 11(2), 16–26. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v11i2.17154>
- Putra, H., Gohae, D., Anglhome, F., Khu, J., & Indra, E. (2024). *Rancang Bangun Aplikasi E-Booking Ruang dan Zoom Meeting Premium Berbasis Web Dengan Pendekatan Design Thinking*. 6(1), 494–504.

- Putri Balkis, & Oktaviani, N. (2023). Re-Design User Interface Website PT. Gozco Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Fasilkom*, 13(02), 214–224. <https://doi.org/10.37859/jf.v13i02.5528>
- Putri, H., & Qomaruddin, M. (2025). *Perancangan Design Prototype UI / UX Aplikasi TICCON Menggunakan Metode Design thinking*. 6(2), 15–21.
- Rachman, A., Salim, B. S., Sodik, A., Iswanto, J., Vanchapo, A. R., & Manuhutu, M. A. (2023). Pemodelan User Interface dan User Experience Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Tambusai Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pahlawan*, 7(2), 9288–9288. <https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/7807>
- Rafiqh, M., & Ismail, I. (2023). Perancangan Ui & Ux Aplikasi Pariwisata Kota Berbasis Android Di Kota Dki Jakarta. *JUTECH : Journal Education and Technology*, 4(2), 182–197. <https://doi.org/10.31932/jutech.v4i2.3022>
- Ramadhan, D. W. (2019). PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (sTUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 4(2), 139. <https://doi.org/10.29100/jupi.v4i2.977>
- Ramadya, I. A., Wijoyo, S. H., & Perdanakusuma, A. R. (2022). Perancangan User Experience pada Situs Web Rumah Sakit Umum Asri Purwakarta dengan menggunakan Metode Human Centered Design (HCD) dan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(3), 1196–1207. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rangga, I., Fathurrochman, M., & Uttunga, R. (2024). Perancangan UI/UX Website Niagahoster Menggunakan Metode Design Thinking. *Seminar Nasional Teknik Elektro, Sistem Informasi, dan Teknik Informatika*, 9(1), 46–53. <https://ejurnal.itats.ac.id/snestikdanhttps://snestik.itats.ac.id>
- Rantung, R., & Mambu, J. Y. (2023). Perancangan UI/UX Untuk Aplikasi Kedai Online Menggunakan Metode Design Thinking. *CogITo Smart Journal*, 9(2), 396–410. <https://doi.org/10.31154/cogito.v9i2.585.396-410>
- Rapri, H. P., Rokhmawati, R. I., & Hanggara, B. T. (2022). Perancangan dan Pengembangan User Experience Sistem Penilaian Karyawan 360 Derajat PT. Kaltim Daya Mandiri. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(4), 1921–1930.
- Raschintasofi, M., & Yani, H. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Learning Management System Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Manajemen Teknologi Dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1), 343–353. <https://doi.org/10.33998/jms.2023.3.1.753>
- Ratna Nur Fadilah, & Dhian Sweetania. (2023). Perancangan Design Prototype Ui/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Teknik*, 2(2), 132–146. <https://doi.org/10.56127/juit.v2i2.826>

- Rayhaan Yusri, A., Faqihuddin Hanif, I., Daffa Al-farel, M., Zaandami, N., & Yasin, M. (2024). Perancangan Desain UI/UX Berbasis Scan Barcode Dengan Metode Design Thinking Untuk Pemesanan Makanan. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 5(2), 102–113. <https://doi.org/10.47065/bit.v5i2.1340>
- Reva Eka Prasetyo, Tan Amelia, J. L. (2022). Analisis dan Perancangan User Interface dan User Experience Pada Startup Picnicker dengan Pendekatan User Persona Berbasis Design Thinking. *Universitas Dinamika*, 33(1), 1–12.
- Reynaldi, V. K., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan Ui/Ux Fitur Mentor on Demand Menggunakan Metode Design Thinking Pada Platform Pendidikan Teknologi. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 7(3), 835–849. <https://doi.org/10.29100/jipi.v7i3.3109>
- Rinaldy, M., Rosa Indah, D., & Dwi Marjusalinah, A. (2023). Perancangan Ulang Aplikasi Aduan Layanan Ti Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking Redesign of Mobile-Based It Service Complaints Application Using Design Thinking Method. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 6(2), 1264–1275.
- Saepudin, A., Juhana, A., & Rinjani, D. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Donasi Lembaga Amil Zakat Nasional Rumah Yatim. *Jurnal Ilmiah IT CIDA*, 9(2), 73. <https://doi.org/10.55635/jic.v9i2.191>
- Saraswati, N., Sudana, A., & ... (2021). Perancangan User Interface dan User Experience Berbasis Web Pada SIMRS Modul Sarana dan Prasarana. *JITTER: Jurnal Ilmiah ...*, 1(2). <https://ojs.unud.ac.id/index.php/jitter/article/download/69465/38081>
- Satrio, A., Yusup, D., & Carudin, C. (2024). Perancangan Sistem Layanan Restoran Dengan Metode Design Thinking Dan Prototyping Berbasis Web. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(6), 3128–3134. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i6.7988>
- Setiani, H., Nuraini, K., Intan Mogot, P., & Saputra, S. (2023). Perancangan Web Company Profile Menggunakan Bootstrap Dan PHP Pada Yayasan Teknologi Indonesia Jaya. *Bisnis Dan Pendidikan*, 1(1), 207–216. <https://jurnalmahasiswa.com/index.php/teknobis>
- Shafira, J. (2022). *Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Website Manajemen Material Scaffolding Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus PT. Graha Mandala Sakti)*. 38–43. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/40441>
- Shofiyulloh, B. I. P. (2024). Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Panduan Pendaki. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer TRIAC*, 11(1), 37–43. <https://doi.org/10.21107/triac.v11i1.24333>
- Solichuddin, B. R., & Wahyuni, E. G. (2021). Perancangan User Interface dan User Experience dengan Metode User Centered Design pada Situs Kalografi. *AUTOMATA*.

- Sudaryanto, E., Wahjudi, D., & Watiningsih, T. (2023). *Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Ui / Ux Aplikasi Perpustakaan*. 24(2), 69–76.
- Sulistiyono, M. R., Setiawan, A., & Nuryanto, N. (2023). Penerapan Metode Design Thinking untuk Perancangan UI/UX Sistem E-Marketplace Berbasis Website. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1364–1376. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3534>
- Tazkiyah, S., & Arifin, A. (2022). Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 8(2), 72–78. <https://doi.org/10.54914/jtt.v8i2.513>
- Teknika, J., Aswadi, M., Ahmad Kurniawan, K., Apriza, D., Sutabri, T., Magister Teknik Informatika, P., Bina Darma Palembang, U., Jendral Yani No, J. A., & Selatan, S. (2023). Teknik 17 (2): 517-527 Rancangan UI/UX Start Up Catering Menggunakan Metode Design Thinking Untuk Wilayah Kota Palembang. *Ijccs*, x, No.x(x), 517–527.
- Wahyudi, M. R., & Widjiyati, N. (2025). *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia Perancangan UI / UX pada Website Toko Kue Jager Bakery dengan Metode Design Thinking*. 7(1), 149–163.
- Wardana, F. C., Lanang, I. G., & Eka, P. (2022). Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 03(04), 1–12.
- Widiatmoko, D. T., & Utami, B. S. (2022). Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus PT Selektani). *Aiti*, 19(1), 120–136. <https://doi.org/10.24246/aiti.v19i1.120-136>
- Zahra, I., & Voutama, A. (2024). Rancangan User Persona Dan Customer Journey Map Sebagai Representasi Kebutuhan Pengguna Media Sosial X Pada Fitur Pencarian. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 2686–2691. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i3.9531>.