

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, M.T., Kurniastuti, I., Susanto, F.A., Yudianto, F., 2023. Implementasi Black Box Testing dan Usability Testing pada Website Sekolah MI Miftahul Ulum Warugunung Surabaya. *J. Comput. Sci. Vis. Commun. Des.* 8, 234–242. <https://doi.org/10.55732/jikdiskomvis.v8i1.897>
- Akbar, I.S. & Haryanti, T. (2021) ‘Pengembangan entity relationship diagram database toko online IRA Surabaya’, *Jurnal Ilmiah Computing Insight*, 3(2), pp. 28–35, https://doi.org/10.30651/comp_insight.v3i2.12002
- Alit, R.D., Aruan, M.C., Rahadyan, A., 2020. Sistem Informasi Pelayanan Medis Pada Pasien di Klinik Insani Citeureup Berbasis Java. *Innov. Res. Inform. Innov.* 2. <https://doi.org/10.37058/innovatics.v2i1.1412>
- Apriadi, P., Sutrisna, E., 2023. Perancangan Aplikasi Absensi Karyawan Berbasis Mobile Menggunakan GPS (Studi Kasus PT. Trans Retail Indonesia). *J. Autom. Comput. Inf. Syst.* 3, 1–9. <https://doi.org/10.47134/jacis.v3i1.54>
- Aryanti, U., Karmila, S., 2022. Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web di Kantor Desa Nagreg. *Intern. Inf. Syst. J.* 5, 90–101. <https://doi.org/10.32627/internal.v5i1.532>
- Azizah, N., Mahendra, D., 2017. Geolocation dengan Metode Dijkstra untuk Menentukan Jalur Terpendek Lokasi Peribadatan. *J. Sist. Inf. BISNIS* 7, 96. <https://doi.org/10.21456/vol7iss2pp96-103>
- Berkati, A., Licantik, Nugrahaningsih, N., Lestari, A., Sylviana, F., 2024. Rancang Bangun Aplikasi Absensi Guru dan Staf TU dengan Penerapan Geolocation dan Fingerprint Berbasis Android di SMK GKE Mandomai. *J. Teknol. Inf. J. Keilmuan Dan Apl. Bid. Tek. Inform.* 18, 61–74. <https://doi.org/10.47111/jti.v18i1.12590>
- Cucus, A., Dewi, S., 2021. Implementasi Geolib Pada Peta Lahan Pertanian Untuk Menghitung Luas Dan Batas Lahan Serta Memprediksi Hasil Panen. <https://doi.org/10.31219/osf.io/wegdb>
- Cui, J., 2024. A Comparative Study on the Impact of Test-Driven Development (TDD) and Behavior-Driven Development (BDD) on Enterprise Software Delivery Effectiveness. <https://doi.org/10.48550/ARXIV.2411.04141>

- Destiana, N., 2023. Absen adalah: Pengertian, Tujuan, Jenis, dan Sistem Absensi. URL <https://majoo.id/solusi/detail/absen-adalah> (accessed 10.26.24).
- Diana Ape, 2024. Software Development Life Cycle (SDLC). URL <https://dti-jkt.telkomuniversity.ac.id/software-development-life-cycle-sdlc/> (accessed 11.30.24).
- Dzhurov, Y., Krasteva, I., Ilieva, S., 2009. Personal Extreme Programming – An Agile Process for Autonomous Developers. Presented at the Proceedings of International Conference on Software, Services & Semantic Technologies, Research at Sofia University, Sofia, Bulgaria, p. 252.
- Eriana, E.S., Zein, A., 2021. Penerapan Metode Personal Extreme Programming dalam Perancangan Aplikasi Pemilihan Ketua HMSI dengan Weighted Product. *J. Ilmu Komput.* 04, 27–32.
- Febrianto Widyoutomo, Hamidillah Ajie, Widodo, 2021. Pengembangan Web Service Modul Mahasiswa pada Sistem Informasi Akademik Universitas Negeri Jakarta. *PINTER J. Pendidik. Tek. Inform. Dan Komput.* 5, 68–75. <https://doi.org/10.21009/pinter.5.1.9>.
- Fikri, A.M., Arthawan Sugih Prabowo, I.P.D., 2021. Rancang Bangun Sistem Informasi Buku Tamu pada Dinas Pemuda, Olahraga, dan Pariwisata Kota Balikpapan dengan Metode Personal Extreme Programming. *MULTITEK Indones.* 14, 101–110. <https://doi.org/10.24269/mtkind.v14i2.2568>
- Gülcüoğlu, E., Ustun, A.B., Seyhan, N., 2021. Comparison of Flutter and React Native Platforms. *J. Internet Appl. Manag.* <https://doi.org/10.34231/iuyd.888243>
- Haniva, D.T., Ramadhan, J.A., Suharso, A., 2023. Systematic Literature Review Penggunaan Metodologi Pengembangan Sistem Informasi Waterfall, Agile, dan Hybrid. *J. Inf. Eng. Educ. Technol.* 7, 36–42. <https://doi.org/10.26740/jieet.v7n1.p36-42>
- Hayes, D.R., Snow, C., Altuwayjiri, S., 2017. Geolocation Tracking and Privacy Issues Associated with the Uber Mobile Application. Presented at the 2017 Proceedings of the Conference on Information Systems Applied Research, Information Systems & Computing Academic Professionals, Austin, Texas, USA, pp. 1–11.
- Hidayati, L., Irawan, M.D., Nasution, N.R., 2024. Implementasi Metode Prototype Pada Perancangan Aplikasi Absensi Pramubakti Berbasis Android Dengan Fitur

- Geolocation. J. IPTEK Bagi Masy. 3, 92–106.
<https://doi.org/10.55537/jibm.v3i3.733>
- Hidayatullah, M.A., Dermawan, D.A., 2024. Analisa Usability dan Performance pada Sistem Informasi Laboratorium Tata Hidang “SILABTATAHIDANG” Universitas Negeri Surabaya dengan Menggunakan Metode Personal Extreme Programming dan Pengujian Black-box testing Analisa.
- Hutri, H., 2023. Comparison of React Native and Expo (Master’s Thesis). Lappeenranta-Lahti University of Technology LUT, Lappeenranta - Lahti, Finland.
- Iyawa, G.E., 2020. Personal Extreme Programming: Exploring Developers’ Adoption. AIS eLibrary.
- Katiyar, V.P., Patel, S., 2019. White-Box Testing Technique for Finding Defects. Glob. J. Res. Anal. 8, 83–85. <https://www.doi.org/10.36106/gjra>
- Kurniawan, F.D., Laila, S.N., 2023. Implementasi Teknologi Geolocation Pada Aplikasi Presensi Karyawan IIB Darmajaya Menggunakan Metode SCRUM Berbasis Mobile.
- Location - Expo Documentation, n.d. . Expo Doc. URL
<https://docs.expo.dev/versions/latest/sdk/location/> (accessed 2.6.25).
- Mallidi, R.K., Sharma, M., 2021. Study on Agile Story Point Estimation Techniques and Challenges. Int. J. Comput. Appl. 174, 9–14.
<https://doi.org/10.5120/ijca2021921014>
- Moe, M.M., 2019. Comparative Study of Test-Driven Development TDD, Behavior-Driven Development BDD and Acceptance Test-Driven Development ATDD. Int. J. Trend Sci. Res. Dev. Volume-3, 231–234. <https://doi.org/10.31142/ijtsrd23698>.
- Moroz, B., 2019. Unit Test Automation of a React-Redux Application with Jest and Enzyme (Bachelor Thesis). South-Eastern Finland University of Applied Sciences, Kouvola, Finland.
- Murdiani, D., Sobirin, M., 2022. Perbandingan Metodologi Waterfall Dan RAD (Rapid Application Development) Dalam Pengembangan Sistem Informasi. J. Inform. Teknol. Dan Sains 4, 302–306. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v4i4.2008>
- Nurfauziah, H., Jamaliyah, I., 2022. Perbandingan Metode Testing Antara Blackbox Dengan Whitebox Pada Sebuah Sistem Informasi 8.
- Paksi, A.B., Hafidhoh, N., Bimonugroho, S.K., 2023. Perbandingan Model

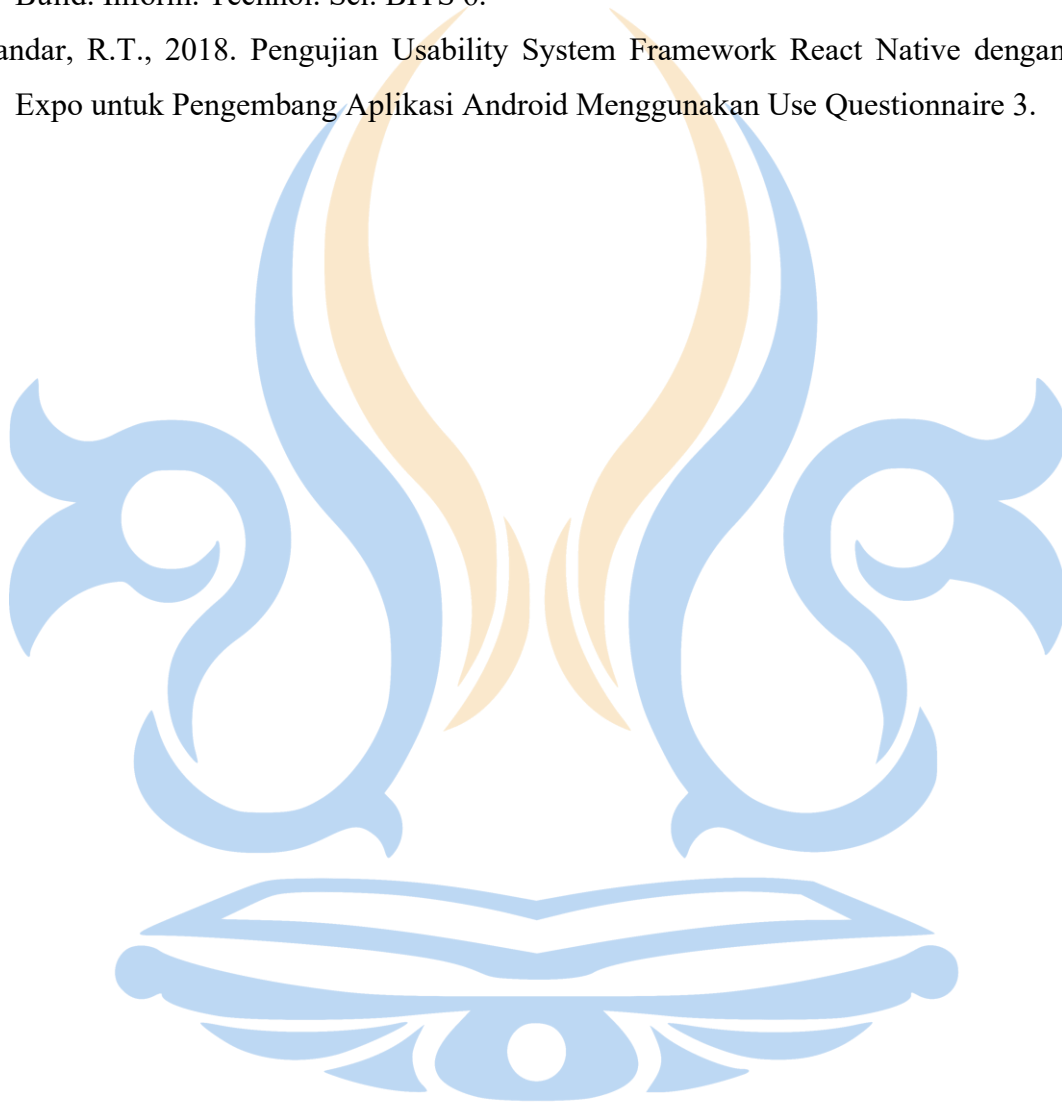
- Pengembangan Perangkat Lunak Untuk Proyek Tugas Akhir Program Vokasi. J. Masy. Inform. 14, 70–79. <https://doi.org/10.14710/jmasif.14.1.52752>
- Pamungkas, R., 2018. Implementasi Model Personal Extreme Programming (Pxp) dalam Pengembangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Flora dan Fauna di Taman Nasional Meru Betiri (Bachelor's Thesis). University of Jember, Jember.
- Paunikar, P., Londhe, D., Pawar, S., Phulari, R., Chauhan, R., 2024. Building a Real-Time Web-Based Chat Application With Next.JS, MongoDB, And Prisma ORM: Enhancing User Experience Through Optimized Decision-Making 21.
- Permatasari, I., Adhania, F., Putri, S.A., Nursari, S.R.C., 2023. Pengujian Black Box Menggunakan Metode Analisis Nilai Batas pada Aplikasi DANA. KONSTELASI Konvergensi Teknol. Dan Sist. Inf. 3, 373–387. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v3i2.8289>
- Praba, A.D., Safitri, M., 2020. STUDI PERBANDINGAN PERFORMANSI ANTARA MYSQL DAN POSTGRESQL. J. Khatulistiwa Inform. 8. <https://doi.org/10.31294/jki.v8i2.8851>.
- Pulungan, S.M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N. & Fitriana, N. (2023) 'Analisis teknik entity-relationship diagram dalam perancangan database', *Jurnal Ekonomi Manajemen dan Bisnis (JEMB)*, 2(1), pp. 98–102. <https://doi.org/10.47233/jemb.v1i2.533>
- Ramdany, S., 2024. Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. J. Ind. Eng. Syst. 5. <https://doi.org/10.31599/2e9afp31>
- Ridwan, M., Fitri, I., Benrahman, B., 2021. Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall. J. JTIK J. Teknol. Inf. Dan Komun. 5, 173. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i2.209>
- Rompis, A.C., Aji, R.F., 2018. Perbandingan Performa Kinerja Node.js, PHP, dan Python dalam Aplikasi REST. CogITO Smart J. 4, 171–187. <https://doi.org/10.31154/cogito.v4i1.92.171-187>
- Sekhar Emmanni, P., 2021. The Role of TypeScript in Enhancing Development with Modern JavaScript Frameworks. Int. J. Sci. Res. IJSR 10, 1738–1741. <https://doi.org/10.21275/SR24401234212>

- Setfin Oktriwina, A., 2020. Pelajari Keunggulan dan Kekurangan Bahasa Pemrograman Populer, TypeScript. Glints. URL <https://glints.com/id/lowongan/typescript-adalah> (accessed 7.12.24).
- Shrivastava, A., Jaggi, I., Katoch, N., Gupta, D., Gupta, S., 2021. A Systematic Review on Extreme Programming. J. Phys. Conf. Ser. 1969, 012046. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1969/1/012046>.
- Siska Narulita, Ahmad Nugroho, M. Zakki Abdillah, 2024. Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS). Bridge J. Publ. Sist. Inf. Dan Telekomun. 2, 244–256. <https://doi.org/10.62951/bridge.v2i3.174>
- Srivastava, T., Pandey, A., Khan, R., 2018. A Study of Node.js Using Injection Vulnerabilities. Int. J. Adv. Res. Comput. Sci. Softw. Eng. 8, 64. <https://doi.org/10.23956/ijarcsse.v8i5.666>
- Sunarya, P.A., Febriyanto, E., Januarini, J., 2019. Aplikasi Mobile Absensi Karyawan Dan Pengajuan Cuti Berbasis GPS. CCIT J. 12, 241–247. <https://doi.org/10.33050/ccit.v12i2.695>
- Tresnawati, S., Pratama, A., 2021. Aplikasi Absensi Dengan Metode Geolocation Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Codepolitan Integrasi Indonesia). J. Inform. Electron. Eng. 01, 49–53.
- Tri Baswara Ari Aji, Hamidillah Ajie, Murien Nugraheni, 2022. Pengembangan Web Service Aplikasi Manajemen Aset UPT TIK Universitas Negeri Jakarta. PINTER J. Pendidik. Tek. Inform. Dan Komput. 6, 69–75. <https://doi.org/10.21009/pinter.6.2.9>.
- Venema, M., 2024. What Is Extreme Programming (XP)? It's Values, Principles, And Practices. Nimblework. URL <https://www.nimblework.com/agile/extreme-programming-xp/> (accessed 11.20.24).
- Wibawa, Y.E., Naufal, M., 2023. Pembangunan Perangkat Lunak Komunitas Media Musik Dengan Framework React Native Dan Firebase Berbasis Android Dan iOS. J. SISKOM-KB Sist. Komput. Dan Kecerdasan Buatan 6, 160–170. <https://doi.org/10.47970/siskom-kb.v6i2.515>.
- Widyantoro, A., Faradisa Al Bina, F., Prayoga, T., Safei, R., Akmal Arrasid, M., 2025. Systematic Literature Review: Membandingkan Pendekatan Metode Agile dan

Waterfall Dalam Pengembangan Perangkat Lunak. J. Compr. Sci. JCS 4, 183–193.
<https://doi.org/10.59188/jcs.v4i1.2969>

Yonismara, A.A., Salam, A., 2024. Implementasi Model Convolutional Neural Network (CNN) pada Aplikasi Deteksi Kanker Kulit Menggunakan Expo React Native. Build. Inform. Technol. Sci. BITS 6.

Yunandar, R.T., 2018. Pengujian Usability System Framework React Native dengan Expo untuk Pengembang Aplikasi Android Menggunakan Use Questionnaire 3.



INSTITUT TEKNOLOGI
KALIMANTAN