

DAFTAR PUSTAKA

- Aceng Abdul Wahid. (2020). *Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi*. <https://www.researchgate.net/publication/346397070>
- Adib, M., Rachmad, N. & Saputro, N. D. (2023). *Sistem Informasi Manajemen Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Kendal*. 2023.
- Aditya, M., Utomo, A., Sadhanayoga, Y. & Saifudin, A. (2023). *Oktal: Jurnal Ilmu Komputer Dan Science Pengujian Blackbox Aplikasi Forecasting Fttb Berbasis Website (Studi Kasus Pada Pt Yofc International Indonesia)*. 2(6).
- Aldo, D., Army, W. L., Lestari, W. J., Saputra, A. H. & Munir, Z. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Terpadu Industri Pariwisata Kota Batam Menerapkan User Centered Design Berbasis Website. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(2), 898. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i2.3849>
- Ardan, T., Zahra, D. F., Junaedi, F. R. & Widiyanto, S. R. (2021). Dokumentasi Software Testing Berstandar Ieee 829-2008 Untuk Learning Management System Fakultas Ilmu Komputer Universitas Subang. *Multinetics*, 6(2), 179–191. <https://doi.org/10.32722/multinetics.v6i2.3446>
- Beck, Kent. & Andres, Cynthia. (2008). *Extreme Programming Explained: Embrace Change*. Addison-Wesley Professional.
- Brooke, J. (1996). *Sus - A Quick And Dirty Usability Scale*.
- Dandy, M., Karinaauliasari, A. S. & Faisol, A. (2021). Pengembangan Sistem Ujian Online Minat Dan Bakat Siswa Smk Pada Smk Islam Batu. Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 5, Nomor 2).
- Dzhurov, Y., Krasteva, I. & Ilieva, S. (2009). *Personal Extreme Programming-Proses Agile Untuk Pengembang Otonom*.
- Ependi, U., Kurniawan, T. B. & Panjaitan, F. (2019). System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: A Review. *Jurnal Simetris*, 10(1).
- Faishal Erwin, M., Hendrakusma Wardani, N. & Reza Perdanakusuma, A. (2019). *Evaluasi Usability Pada Website Malangmenyapa.Malangkota.Go.Id Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Malang Menggunakan Metode Usability Testing* (Vol. 3, Nomor 9). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Faujia, A., Dwilestari, G., Hamonangan, R., Herdiana, R. & Prihartono, W. (2024). Rancang Bangun Sistem Penjualan Berbasis Web Pada Toko Hairum Souvenir. Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Nomor 2).
- Fauzi, A., Setiawan, W. & Ika Wulandari, A. (2019). *Srs-Sdd-10151043_Chapter_2*.
- Fernandy, H. & Abd Karim, A. A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Website Program Studi Teknik Informatika Unusia Menggunakan Metode Waterfall Dan Framework Laravel. *Jupikom*, 1(1).
- Fikri, M., Yunita, S. E., Ahmad, D., Khair, A. & Kom, S. (2022). *Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Dengan Menggunakan Rest Api Raja Ongkir Dan Midtrans Pada Gatzu Fashion*.
- Firdaus, H. & Hidayatullah, D. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Geopark Ciletuh Menerapkan Metode User Centered Design.

- Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 81.
<https://doi.org/10.30865/Mib.V6i1.3413>
- Fitrotul Mar'ah, N., Rahmانيar, N. P., Pratiwi, R. & Septiadi, A. D. (2024). *Digitalisasi Pariwisata Barlingmascakeb: Aplikasi Berbasis Web Meningkatkan Ekspos Wisata Dan Destinasi Wisata Baru*.
- Gilang Pandian, D., Rokhmawati, R. I. & Muslimah Az-Zahra, H. (2021). *Evaluasi Usability Pada Website Mejakita Menggunakan Metode Usability Testing* (Vol. 5, Nomor 10). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Handoyo, F. & Anwar, N. (2023). *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Buket Bunga Berbasis Web*. 7. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v7i3>
- Indra Andhika, D., Muharrom, M., Prayitno, E. & Siregar, J. (2022). *Jurnal Informatika Dan Teknologi Komputer Rancang Bangun Sistem Penerimaan Dokumen Pada Pt. Reasuransi Indonesia Utama*. Juli, 2(2), 136–145.
- Khairunnisa, G. & Voutama, A. (2024). Penerapan Uml Dalam Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Inventaris Berbasis Web Di Bem Fasilkom Unsika. Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Nomor 3).
- Khoirurizal, M. F., Hidayat, C. R. & Ruuhwan, R. (2024). Analisis Perbandingan Framework Front-End Javascript Solidjs Dan Vuejs Pada Pengembangan Website Interaktif. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4106>
- Kota Balikpapan, P. (2024). *Laporan Penyelenggaraan Pemerintah Daerah Tahun 2023*.
- Kurnia Wardhani, Y. (2020). Aplikasi Absensi Guru Dan Karyawan Berbasis Web Pada Mts Negeri 1 Lumajang. Dalam *Jurnal Teknik Industri, Sistem Informasi Dan Teknik Informatika* (Vol. 1, Nomor 2). https://ejournal.ubibanyuwangi.ac.id/index.php/jurnal_tinsika
- Maulana Fikri, A. & Deny Arthawan, I. P. (2020). Pariwisata Kota Balikpapan Dengan Metode Personal Extreme Programming Rancang Bangun Sistem Informasi Buku Tamu Pada Dinas Pemuda, Olahraga Dan Pariwisata Kota Balikpapan Dengan Metode Personal Extreme Programming. *Multitek Indonesia: Jurnal Ilmiah*, 2, 1907–6223. <http://journal.umpo.ac.id/index.php/multitek>
- Mubarok, F., Hadijah, I. & Informatika Stikom Poltek Cirebon, T. (2015). *Perbandingan Antara Metode Rup Dan Prototype Dalam Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web*.
- Muhamad Rizky. (2024). Evaluasi Usability Website Jurnal Abc Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Teknik Informatika Dan Teknologi Informasi*, 4(1), 102–110. <https://doi.org/10.55606/jutiti.v4i1.3449>
- Mukhlis, I., Satibi, I., Sembilu, N., Rahmawati, R., Aulia, V., Rinjeni, T., Sugata, T. & Ananto, P. (2024). *Rancangan Basis Data Absensi Pegawai Menggunakan Mysql Dengan Conceptual Data Model (Cdm), Physical Data Model (Pdm), Dan Entity Relationship Diagram (Erd)* Iqbal Ramadhani Mukhlis.
- Nopita, Pramiyati, T. & Pradnyana, I. W. (2021). 2200-6256-1-Pb.
- Nugroho, A. (2020). 124-Article Text-541-1-10-20200608.

- Nur Adiya, A. Z. D., Anggraeni, D. L. & Ilham Albana. (2024). Analisa Perbandingan Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, Iterative, Spiral, Rapid Application Development (Rad)). *Merkurius : Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika*, 2(4), 122–134. <https://doi.org/10.61132/Merkurius.V2i4.148>
- Nur Annisa, E., Hafifah Matondang, N. & Afrizal, S. (2022). *Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Pada Kabupaten Nunukan*. Pemerintah Kota Balikpapan. (2021). 20240111142438286101_Rpjmd_Kota_Balikpapan_Tahun_2021-2026.
- Permana, D. R. A. & Rahmah, G. M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Geografis Pariwisata Dki Jakarta Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen*, 19(1), 7–16. <https://doi.org/10.52330/Jtm.V19i1.15>
- Perwali Balikpapan Nomor 188. (2019). *Standar Pengembangan Dan Pemeliharaan Aplikasi Kota Balikpapan*.
- Pitaloka, N. I. (2021). *Analisis Dan Pemodelan Ulang Proses Bisnis Usaha Kecil Dan Menengah Food And Beverage Untuk Pengembangan Platform Dagang Elektronik Dengan Metode Root Cause Analysis Dan Simulasi (Studi Kasus: Han-Hen)*.
- Podomi, J. M., Katili, M. R. & Ahaliki, B. (2024). *Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Menggunakan Metode Prototype Berbasis Web Gis Di Dinas Pariwisata Kabupaten Bone Bolango*.
- Prasanta, P., Vita Via, Y. & Mumpuni, R. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Dengan Pendekatan Fuzzy Ahp Sebagai Fitur Utama Dalam Rekomendasi Paket Wisata Di Kabupaten Badung. *Elektro Dan Ilmu Komputer(Teknik)*, 3(2). <https://doi.org/10.55606>
- Pricillia, T. & Zulfachmi. (2021). 153-Article Text-461-1-10-20210506.
- Rahimallah, M. T. A. & Ricky, R. (2023). Keterbukaan Informasi Publik: Holistikasi Dan Akselerasi Good Governance. *Jurnal Ilmiah Wahana Bhakti Praja*, 12(2), 62–75. <https://doi.org/10.33701/Jiwbp.V12i2.2911>
- Rahman Suprpto, F., Indah Marthasari, G. & Nuryasin, I. (2020). Sistem Informasi Penjualan Dan Pelelangan Berbasis Web Pada Ricardo Corner Mlg Menggunakan Metode Personal Extreme Programming (Pxp). *Repositor*, 2(11), 1535–1542.
- Rahmi, E. R., Yumami, E. & Hidayasari, N. (2023). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review. *Remik*, 7(1), 821–834. <https://doi.org/10.33395/Remik.V7i1.12177>
- Rakha Anandhyta, A., Rilus, ; & Kinseng, A. (2020). *Jurnal Nasional Pariwisata* (Vol. 12, Nomor 2).
- Ramdany, S. W., Aulia Kaidar, S., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A. & Anggie, R. (2024). Penerapan Uml Class Diagram Dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. Dalam *Journal Of Industrial And Engineering System* (Vol. 5, Nomor 1).
- Rianti, L., Putri, L., Agitha, N. & Anjarwani, S. E. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan Dan Keuangan Karang Taruna Mondial Kelurahan Monjok Berbasis Webiste*.
- Sandfreni, S., Ulum, M. B. & Azizah, A. H. (2021). Analisis Perancangan Sistem Informasi Pusat Studi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa

- Unggul. Sebatik, 25(2), 345–356.
<https://doi.org/10.46984/Sebatik.V25i2.1587>
- Sangga, H., Dewi, C. & Christanto, H. J. (2024). *Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Toraja Utara Menggunakan User Centered Design Dan Webqual 4.0*. 9(1), 2024.
- Saputra, R. W., Pirera, Q. & Valensia Verdana, V. (2024). Analisis Resiko Penggunaan Metode Waterfall Dan Prototyping Dalam Pengembangan Website. Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Nomor 4).
- Schwaber, K. & Sutherland, J. (2020). *2020-Scrum-Guide-Indonesian*.
- Setiany, A. P., Noviyanto, D., Irfansyahfalah, M., Aisah, S., Saifudin, A. & Kusyadi, I. (2021). *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi Penggunaan Metode System Development Life Cycle (Sdlc) Dalam Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Kas Sekolah*. 4(3), 179–186. <https://doi.org/10.32493/Jtsi.V4i3.11992>
- Setiya Budi, D., Azhima Yoga Siswa, T. & Abijono, H. (2016). Analisis Pemilihan Penerapan Proyek Metodologi Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak. *24 Teknika*, 5(1).
- Setiyani, L. (2021). *Implementasi Cybersecurity Pada Operasional Organisasi*.
- Shafardan, W. A., Chandra, M., Utomo, C. & Nugroho, B. (2023). *Implementasi Kerangka Kerja Personal Extreme Programming Pada Pengembangan Aplikasi Pelayanan Administrasi Masyarakat Kantor Desa Girimukti Berbasis Web*.
- Sinlae, F., Irwanda, E., Maulana, Z. & Syahputra, V. E. (2024). *Penggunaan Framework Laravel Dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis Php*. <https://doi.org/10.38035/Jsmid.V2i2>
- Sriyeni, Y., Mi'raj, M. I. & Veronica, M. (2022). *Evaluasi Kualitas Aplikasi Smartkit Menggunakan Metode Usability Testing*.
- Suharni, Susilowati, E. & Pakusadewa, F. (2023). *Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language*.
- Supriyatna, A. (2018). Penerapan Usability Testing Untuk Pengukuran Tingkat Kebergunaan Web Media Of Knowledge. *Jurnal Ilmiah Teknologi-Informasi Dan Sains (Teknois)*, 8, 1–16.
- Sutjiadi, R. & Santoso, P. (2020). *Sistem Informasi Inventori Dan Optimasi Pengiriman Stok Produk Menggunakan Metode Weighted Moving Average*. 10.
- Sweetania, D. & Herawati, M. (2022). Analisis Cara Kerja Framework Laravel Untuk Perancangan E-Commerce Toko Online Hello Kitchen Dengan Metode Dsdm (Dynamic Systems Development Method). *Jts*, 1(2).
- Syaputri, L., Gunawan Putra, E., Syahrani, E., Dwian, E. & Purwani, F. (2024). Perbandingan Efektivitas Metode Waterfall Dan Agile Dalam Pengembangan Sistem Informasi Sebuah Systematic Literature Review. *Journal Of Sciencetech Research And Development*, 6(2). <https://idm.or.id/jscr/in>
- Taufan, M. A., Rusdianto, D. S. & Ananta, M. T. (2022). *Pengembangan Sistem Otomatisasi Use Case Diagram Berdasarkan Skenario Sistem Menggunakan Metode Pos Tagger Stanford Nlp* (Vol. 6, Nomor 8). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- Tohirin. (2020). *Kurawal Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*.
<https://Jurnal.Machung.Ac.Id/Index.Php/Kurawal>
- Uu Nomor 10 Tahun 2009. (T.T.). *Uu Nomor 10 Tahun 2009*.
- Wahyudin, Y. & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 26–40. <https://doi.org/10.35969/Interkom.V15i3.74>
- Wayahdi, M. R. & Ruziq, F. (2023). Pemodelan Sistem Penerimaan Anggota Baru Dengan Unified Modeling Language (Uml) (Studi Kasus: Programmer Association Of Battuta). *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1), 1514–1521. <https://doi.org/10.33395/Jmp.V12i1.12870>
- Wulandari, V. J., Purnama, D. G., Khan, A. A., Juniar, E. D. & Islamiyati, D. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Wilayah Ciayumajakuning Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 10(1), 1–16. <https://doi.org/10.37012/Jtik.V10i1.2019>
- Yoraeni, A., Adetian, A. & Arfian, A. (2020). Penerapan Model Water Fall Dalam Membangun Sistem Penjualan Berbasis Web Pada Nefertari Florist Bekasi. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 4–12. <https://doi.org/10.35969/Interkom.V14i4.57>
- Zefania, N. (2022). Analisis Perbandingan Metodologi Untuk Manajemen Proyek: Agile Dan Waterfall. <https://doi.org/10.13140/Rg.2.2.22828.27528>