

DAFTAR PUSTAKA

- Afiifah, K., Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database: Sebuah Literature Review. *INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI (INTECH)*, 3(2), 18–22.
- Auriga Nusantara. (2025). *Status deforestasi Indonesia 2024*. <https://simontini.id/id/status-deforestasi-indonesia-2024>
- Blinowski, G., Ojdowska, A., & Przybylek, A. (2022). Monolithic vs. Microservice Architecture: A Performance and Scalability Evaluation. *IEEE Access*, 10, 20357–20374. <https://doi.org/10.1109/ACCESS.2022.3152803>
- Bonina, C., Koskinen, K., Eaton, B., & Gawer, A. (2021). Digital platforms for development: Foundations and research agenda. *Information Systems Journal*, 31(6), 869–902. <https://doi.org/10.1111/isj.12326>
- Cao, J., Wei, J., & Qin, Y. (2013). *Research and Application of the Four-tier Architecture*.
- Charities Aid Foundation. (2024). *World Giving Index 2024*. https://www.cafonline.org/docs/default-source/inside-giving/wgi/wgi_2024_report.pdf
- Erni Sambulaka, Ira Tulutano, Rezha Aimang, Moh. Akbar Rifai, Moh. Islam. D, Trisno Wibowo. K, & Iskandar Surdin. (2025). Sistem Informasi Tracer Study Berbasis Web Mobile pada AMIK Luwuk Banggai (SI-Trast). *Jurnal Publikasi Teknik Informatika*, 4(3), 61–75. <https://doi.org/10.55606/jupti.v4i3.5224>

Fried Sinlae, Eko Irwanda, Zaky Maulana, & Vicky Eka Syahputra. (2024). Penggunaan Framework Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP. *Jurnal Siber Multi Disiplin*, 2(2).

Gibran, C., Rafika Dewi, A., & Hadinata, E. (2024). Implementasi Framework Laravel Untuk Pengembangan Website Penjualan Ayam Potong Dengan Pemanfaatan Midtrans Menggunakan Metode Fast. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 246–253. <https://doi.org/10.55338/jikomsi.v7i1.2920>

Hasanuddin, Asgar, H., & Hartono, B. (2022). RANCANG BANGUN REST API APLIKASI WESHARE SEBAGAI UPAYA MEMPERMUDAH PELAYANAN DONASI KEMANUSIAAN. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, 4(1), 8–14. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v4i1.1474>

Intan, B., Irvai, M., & Efranda, N. (2023). APLIKASI PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMA BEASISWA CSR MENGGUNAKAN METODE WEIGHT PRODUCT (WP). *Jurnal Ilmiah Betrik*, 14(01).

Iskandar, A., & Kharisma, A. P. (2022). Implementasi Sistem Pengelolaan Donasi, Kegiatan, dan Relawan Komunitas Sosial Turun Tangan Malang berbasis Web dengan Framework Codeigniter. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(10), 5083–5092.

Jainal Muttaqin, D., Nafi Adriansyah, M., & Hygiawati Rahayu, N. (2021). Penerapan Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Bidang Kehutanan Menuju Kehutanan 4.0. *Bappenas Working Papers*, 4(2), 218–238. <https://doi.org/10.47266/bwp.v4i2.99>

Kementerian Kehutanan Republik Indonesia. (2025, Maret 20). *Hutan dan Deforestasi Indonesia Tahun 2024*. <https://kehutanan.go.id/pers/article-10>

Ken Schwaber & Jeff Sutherland. (2020). *Panduan Scrum*. Scrum.org.

Khalimaturofi'ah, Heni Rahmawati, & Ahmad, F. (2025). Aplikasi CSR (Corporate Social Responsibility) Dinas Sosial PPPA Kabupaten Banjarnegara Berbasis Website. *INSECT*, 11(1).

Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77–86. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>

Laravel. (t.t.). *HTTP Tests* [Documentation]. Laravel. Laravel. Diambil 22 Mei 2026, dari <https://laravel.com/docs/12.x/http-tests>

Munodawafa, R. T., & Johl, S. K. (2022). Design and Development of an Eco-Innovation Management Information System to Accelerate Firms' Digital Transformation Strategy. *IEEE Access*, 10, 37796–37810. <https://doi.org/10.1109/ACCESS.2022.3163248>

Novelino, R., Fauzi, R., & Suakanto, S. (2022). Pengembangan Back-End Ekosistem Digital Ihya Pada Modul Crowdfunding Dengan Metode Iterative Incremental. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(1), 53–64. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i1.2248>

Peraturan Daerah (PERDA) Provinsi Kalimantan Timur No. 3 Tahun 2013. (2013). Database Peraturan. <https://peraturan.bpk.go.id/Details/21308/perda-prov-kalimantan-timur-no-3-tahun-2013>

Peraturan Pemerintah No 47 Tahun 2012 tentang Tanggung Jawab Sosial Dan Lingkungan Perseroan Terbatas. (2012). Database Peraturan.
<https://peraturan.bpk.go.id/Details/5260/pp-no-47-tahun-2012>

Pest PHP. (t.t.). *Why Pest?* [Documentation]. Pest PHP. Pest PHP. Diambil 22 Mei 2026, dari <https://pestphp.com/docs/why-pest>

Praja, M. M. P., Pangestu, A., & Nafisah, A. S. (2024). Rancang Bangun Aplikasi CSR Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Website. *Indonesian Conference of Maritime*, 2(1), 533–548.

Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., & Giansyah, Q. A. (2023). *PENGUJIAN BLACK BOX DAN WHITE BOX SISTEM INFORMASI PARKIR BERBASIS WEB. 1.*

Putra, H. A. A., & Umaidah, Y. (2024). *RANCANG BANGUN WEBSITE DONASI DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS: YAYASAN ROUDHOTUL FIRDAUS).* 8(6).

Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Putri, C. A. A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System (JIES)*, 5(1).

Rasiban, Ade Septiansyah, Septi Hasanah, Veren Nita Permatasari, & Agistia Yulawati. (2024). Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa yang Masuk dan yang Keluar. *IKRA-ITH Informatika : Jurnal Komputer dan Informatika*, 8(1), 279–292.

Setiawan, Y. D., & Karnalim, O. (2024). Transformasi Ekosistem Digital melalui Implementasi Super App untuk Meningkatkan Administrasi Kantor.

KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi, 4(1), 60–69.

<https://doi.org/10.24002/konstelasi.v4i1.9179>

Shafardan, W. A., & Utomo, M. C. C. (2023). Implementasi Kerangka Kerja Personal Extreme Programming pada Pengembangan Aplikasi Pelayanan Administrasi Masyarakat Kantor Desa Girimukti Berbasis. *EQUIVA: Journal of Mathematics & Information Technology*, 1(2).

Sie, J. B. L., Izmy Alwiah Musdar, & Syamsul Bahri. (2022). Pengujian White Box Testing Terhadap Website Room Menggunakan Teknik Basis Path. *KHARISMA Tech*, 17(2), 45–57.
<https://doi.org/10.55645/kharismatech.v17i2.235>

Susanti, E. O. W., & Ummami, I. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Jurnal Perkuliahan Berbasis Web Guna Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 4(1), 386–393.

Swardiantara Silalahi, Hamidillah Ajie, & Widodo. (2022). PENGEMBANGAN RESTFUL WEB SERVICE PADA SISTEM KOLABORASI GURU MATA PELAJARAN DI WILAYAH JAKARTA TIMUR DENGAN METODE SCRUM. *PINTER: Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 6(2), 76–83. <https://doi.org/10.21009/pinter.6.2.10>

Tahyudin, I., & Sholihati, Z. I. (2022). Pengembangan Aplikasi Tiga-Tingkat Menggunakan Metode Scrum pada Aplikasi Presensi Karyawan Glints Academy. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 6(1), 169–176. <https://doi.org/10.29207/resti.v6i1.3793>

Undang-undang Nomor 40 Tahun 2007 tentang Perseroan Terbatas. (2007).

Database Peraturan. <https://peraturan.bpk.go.id/Details/39965>

(Halaman ini sengaja dikosongkan)



INSTITUT TEKNOLOGI
K A L I M A N T A N