

DAFTAR PUSTAKA

- Al, Muhammad, Khusnul Rizki, and A Ferico Op. 2021. "Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara)." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)* 2 (3): 1–13. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>.
- Andhika, Wahyu, Muhammad Iqbal, Munifah Nur, Rizkhi Dwi Nugroho, and Penulis Korespondensi. 2021. "Techniques for Representation User Needs Using Persona. (Case Study: Relationship Between Attend and Competency Ability)." *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)* 8 (2): 245–52. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202183444>.
- Ansori, Soni, Purwono Hendradi, and Setiya Nugroho. 2023. "Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile SIPROPMAWA." *Journal of Information System Research (JOSH)* 4 (4): 1072–81. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3648>.
- Arisa, Nursanti Novi, Muhammad Fahri, M. Ihsan Alfani Putera, and M. Gilvy Langgawan Putra. 2023. "Perancangan Prototipe UI/UX Website CROWDE Menggunakan Metode Design Thinking." *Teknika* 12 (1): 18–26. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i1.549>.
- Ayouvi Poerna Wardhanie, Kristin Lebdaningrum. 2023. "Pengenalan Aplikasi Desain Grafis Figma Pada Siswa-Siswi Multimedia SMK PGRI 2 Sidoarjo." *Yumary: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 3 (3): 165–74. <https://doi.org/10.35912/yumary.v3i3.1536>.
- Ayu, Destya, Sinta Putri, and Adi Nugroho. 2025. "Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi Implementasi Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Website Bellina Studio Implementation of the Design Thinking Method in the UI/UX Design of the Bellina Studio Website." *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi* 14 (4): 2540–9719. <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>.
- D, Muhammad Suhaili a Herly Nurrahmi b Tri Fajar Yurmama c Vikka Isma Liana Putri. 2022. "Perancangan Tampilan UI/UX Pada Aplikasi Novel Komik (Nomik)." *JoMMiT: Jurnal Multi Media Dan IT* 6 (1): 23–28. <https://doi.org/10.46961/jommit.v6i1.559>.
- Darmawan, Irfan, Muhammad Saiful, Alam Rahmatulloh, and Heni Sulastri. 2022. "Design Thinking Approach for User Interface Design and User Experience on Campus Academic Information Systems" 6 (June): 327–34.
- Devy Saraswati*, Fahrobby Adnan, Priza Pandunata. 2024. "Perancangan UI / UX Aplikasi Pengelolaan Sampah m Enggunakan Metode Design Thinking." *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi* 13:1319–33.
- Ernawati, S, and A D Indriyanti. 2022. "Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)(Studi" *Journal of Emerging Information ...* 03 (04): 90–102. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/49296%0Ahttps://>

ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/download/49296/40999.

- Fahriyah, Diana Rahma, and Diana Ikasari. 2024. "JOURNAL OF APPLIED COMPUTER SCIENCE AND TECHNOLOGY (JACOST) Implementasi Re-Design Application Mobile MRT Jakarta Menggunakan Metode User Centered Design." *JOURNAL OF APPLIED COMPUTER SCIENCE AND TECHNOLOGY (JACOST)* 5 (1): 98–108.
- Farhah, Amelinda Dhiya, Mochammad Chaerul, and Haryo Satriyo Tomo. 2025. "Dampak Lingkungan Dari Teknologi Pengolahan Sampah Menjadi Energi Di Indonesia: Perspektif Life Cycle Assessment." *Jurnal Serambi Engineering* 10 (2): 12707–18.
- Firdaus, Ahmad Nuril, and Ismiarta Aknuranda. 2023. "Implementasi Design Thinking Untuk Evaluasi Dan Perbaikan Pengalaman Pengguna Situs Web SMAN 1 Baureno." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* 7 (7): 3356–64.
- Hidayat, Wahyutama Fitri, Yesni Malau, Rachmat Adi Purnama, and Ahmad Setiadi. 2024. "Penerapan Model Design Thinking Pada Perancangan Aplikasi Informasi Desa Wisata Kabupaten Bantul." *Computer Science (CO-SCIENCE)* 4 (2): 133–40. <https://doi.org/10.31294/coscience.v4i2.3459>.
- Interaction Design Foundation. 2020. "The Basics of User Experience Design." *The Basics of User Experience Design*. interaction-design.org.
- Islami, Syifa Nur, and Muhamad Dody Firmansyah. 2023. "Evaluasi Ui/Ux Dari Aplikasi Ikmas Dengan Menggunakan Metode Design Thinking Dan Pengujian Pengguna." *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab* 9 (1): 29–38. <https://doi.org/10.36341/rabit.v9i1.4116>.
- Iwan Ady Prabowo, M.Kom Hendro Wijayanto, M.Kom, and S.T Bramasto Wiryawan Yudanto, M.M.S.I Sapto Nugroho. 2020. *Buku Ajar Pemrograman Mobile Berbasis Android. Angewandte Chemie International Edition*. https://eprints.sinus.ac.id/762/1/Buku_Ajar-Pemrograman_Android.pdf.
- Kurniawan, Muhammad Yoga, and Teduh Dirgahayu. 2024. "Evaluasi Dan Rekomendasi Peningkatan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Prime Video Mobile." *Jurnal Kridatama Sains Dan Teknologi* 6 (02): 453–68. <https://doi.org/10.53863/kst.v6i02.1221>.
- Kusuma, Wahyu Andhyka, Kharisma Muzaki Ghufon, and Fauzan. 2021. "Penggunaan User Persona Untuk Evaluasi Dan Meningkatkan Ekspektasi Pengguna Dalam Kebutuhan Sistem Informasi Akademik." *Sintech Journal* 2 (1): 1–10. <https://ejournal.instiki.ac.id/index.php/sintechjournal/article/view/587/214>.
- Malik, Rio Andika, and Marta Riri Frimadani. 2022. "UI/UX Analysis and Design Development of Less-ON Digital Startup Prototype by Using Lean UX." *Jurnal RESTI* 6 (6): 958–65. <https://doi.org/10.29207/resti.v6i6.4454>.
- Marthasari, Gita Indah, Firman Noor Praadita, and Briansyah Seto Wiyono. 2025. "APLIKASI METODE LEAN USER EXPERIENCE DAN SYSTEM

USABILITY SCALE PADA ANALISIS , PERANCANGAN , DAN EVALUASI ANTARMUKA APPLYING LEAN USER EXPERIENCE AND SYSTEM USABILITY SCALE METHOD TO ANALYZE , DESIGN , AND EVALUATE A MOBILE APPLICATION.” *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)* 12 (2): 263–74. <https://doi.org/10.25126/jtiik2025125762>.

Muhyidin, Muhammad Agus, Muhammad Afif Sulhan, and Agus Sevtiana. 2020. “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma.” *Jurnal Digit* 10 (2): 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>.

Muslih, Muhamad, and Nunik Destria Arianti. 2023. “PERANCANGAN UI / UX DESIGN SMART GENUSIAN MOBILE APP MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING.” *Jurnal Bisnis Dan Manajemen* 3 (5).

Muslim, Istianah, Sugeng Purwantoro E S G S, Amos Ivan Nugraha, Jurusan Teknologi, Informasi Politeknik, and Caltex Riau. 2023. “Implementasi Metode Design Thinking Dalam Perancangan Ulang UI / UX Website Perguruan Tinggi,” 452–63.

Nabila, Aldila Apriliana, and Rian Andrian. 2024. “Redesign User Interface Dan User Experience SATUPERSEN.NET Dengan Metode Design Thinking.” *Smart Comp: Jurnalnya Orang Pintar Komputer* 13 (3): 715–26. <https://doi.org/10.30591/smartcomp.v13i3.6998>.

Norman, Donald A. 2008. (P)REVIEW *The Design of Future Things. Interactions*. Vol. 15. <https://doi.org/10.1145/1340961.1340979>.

Nurdatillah, Desti Karmini. 2025. “Optimalisasi Desain UI / UX Website Pendekatan User Centered Design The Originote Dengan.” *JUSIFOR: Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika* 4 (1): 59–67.

Pranaliwa, I Putu Ardhika, Retno Indah Rokhmawati, and Satrio Hadi Wijoyo. 2024. “PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI RESERVASI ONLINE PADA DESIGNING USER EXPERIENCE FOR ONLINE RESERVATION APPLICATION AT.” *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* 11 (1): 135–44. <https://doi.org/10.25126/jtiik.20241117661>.

Priyono, Agus\.. 2023. “Strategi Pengelolaan Sampah Kota Balikpapan.”

Putra, Yulmy Satria Mandala, and Rinabi Tanamal. 2020. “Analisis Usability Menggunakan Metode USE Questionnaire Pada Website Ciputra Enterprise System.” *Teknika* 9 (1): 58–65. <https://doi.org/10.34148/teknika.v9i1.267>.

Rachim, Fauziyah Aulia, Budi Irmawati, and Royana Afwani. 2024. “Web-Based Application User Interface And User Experience Design For Therapy Clinic Using User Centered Design Method (Case Study: Rumah Terapi Sahabat Clinic).” *Jurnal Teknologi Informasi Dan Aplikasinya* 6 (2): 417–28. <https://jtika.if.unram.ac.id/index.php/JTIKA/>.

Reynaldi Valentino Kristian, and Setiyawati Nina. 2022. “Perancangan UI/UX Fitur Mentor On Demand Menggunakan Metode Design Thinking Pada

- Platform Pendidikan Teknologi.” *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)* 07 (03): 835–49.
- Rifki, Muhammad Arkoun, and Kholid Haryono. 2022. “Desain Antarmuka Dan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Menghafal Quran Berbasis Mobile Menggunakan Lean UX.” *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi* 12 (1): 139–53. <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>.
- Saad, Muhamad, Nurul Ishlah, Nathasya S R I Wahyuni, and Lita Karlitasari. 2024. “Perancangan Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Sistem Informasi Akademik (SIMAK) Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : SIMAK Universitas Pakuan) User Interface Design for the Academic Information System.” *Jurnal Ilmu Komputer Agri-Informatika* 11:86–99.
- Salsabila, Haira, Sri Rahayu Natasia, M Ihsan Alfani Putera, Is Rio, and Sena Nur. 2024. “Redesign UI / UX Website Promedika Menggunakan Metode Design Thinking Pada PT Promedika Mitra Utama Samarinda” 2 (1).
- Santoso, Budi, and Dody Indra Sumantiawan. 2025. “Penerapan Design Thinking Pada Perancangan Desain UI/UX Sistem Tracking Kesehatan.” *Metik Jurnal* 9 (1): 47–52. <https://doi.org/10.47002/metik.v9i1.1017>.
- Sufandi, Unggul Utan, and Dwi Astuti Aprijani. 2022. “Pengukuran Usability Aplikasi Web Menggunakan Metode PSSUQ.” *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)* 11 (2): 249–56.
- Sutanto, Ryan Pratama. 2022. “Analisis User Flow Pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra.” *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana* 22 (1): 41–51. <https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>.
- T. Schlatter and D. Levinson. 2013. “What Do We Mean by Consistency?”
- Titania, Dea Arius, Laela Kurniawati, and Tuti Haryanti. 2024. “Perancangan Desain UI/UX Sistem Informasi Pengarsipan Surat Menggunakan Metode User Centered Design.” *Metik Jurnal* 8 (1): 1–9. <https://doi.org/10.47002/metik.v8i1.686>.
- Tullis, TomBill Albert. 2013. *Measuring the User Experience*.
- Virginia, Maorisha, Made Kamisutara, and Achmad Zakki Falani. 2025. “Desain Dan Pengembangan Aplikasi Mobile Daur Ulang Sampah Di Kota Surabaya Dengan Metode Design Thinking.” *JASIEK (Jurnal Aplikasi Sains, Informasi, Elektronika Dan Komputer)* 7 (1): 38–49. <https://doi.org/10.26905/jasiek.v7i1.15295>.
- Yaasiin, Muhammad, and Isa Faqihuddin Hanif. 2025. “Desain UI/UX Aplikasi Edukasi FIDEXA-SD Menggunakan Design Thinking Dan Figma.” *Metik Jurnal (Akreditasi Sinta 3)* 9 (2): 292–301. <https://doi.org/10.47002/metik.v9i2.1080>.
- Zhang, Xueting, Feng Wang, and Xia Cao. 2024. “Choose a Mobile Application or Mobile Website? Different Effects of Mobile Channels on Direct and Indirect Sales.” *Journal of Retailing and Consumer Services* 81 (April): 104060.