



LAPORAN
TUGAS AKHIR SKRIPSI

**PERANCANGAN UI/UX DAN ASET PERMAINAN
MENGUNAKAN PENDEKATAN *DESIGN THINKING*
(STUDI KASUS: *SLIMY DUNGEON*)**

MANDANI IMANIAR RAMADHANI

11191039

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis

Fakultas Sains dan Teknologi Informasi

Institut Teknologi Kalimantan

Balikpapan, 2026