

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Disusun untuk memenuhi syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer (S.Kom.)

pada

Program Studi S-1 Informatika

Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis

Fakultas Sains dan Teknologi Informasi

Institut Teknologi Kalimantan

Judul Tugas Akhir:

PERANCANGAN UI/UX DAN ASET PERMAINAN MENGUNAKAN PENDEKATAN *DESIGN THINKING* (STUDI KASUS: *SLIMY DUNGEON*)

Mandani Imaniar Ramadhani

NIM. 11191039

Disetujui oleh Tim Penguji Tugas Akhir:

1. Nur Fajri Azhar, M.Kom., CIISA Pembimbing I

2. Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. Pembimbing II

3. Bowo Nugroho, S.Kom., M.Eng. Penguji I

4. Darmansyah, S.Si., M.Tl. Penguji II



10 JUL 2026

BALIKPAPAN

Juni, 2026