

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan anugerah-nya, sehingga penulis mampu dalam menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul:

**“PENGEMBANGAN PERMAINAN EDUKASI UNTUK ANAK USIA DINI
BERBASIS *HAND GESTURE RECOGNITION* MENGGUNAKAN
METODE *MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE*”**

Laporan tugas akhir ini menjadi salah satu syarat yang wajib ditempuh dalam menyelesaikan Program Sarjana di Program Studi Informatika, Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis, Institut Teknologi Kalimantan (ITK) Balikpapan. Untuk itu penulis sangat mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-nya yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran bagi saya untuk melakukan penelitian dan juga menyusun laporan tugas akhir ini.
2. Ibu Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing Utama.
3. Bapak Nur Fajri Azhar, M.Kom., CIISA. selaku Dosen Pembimbing Pendamping.
4. Kedua orang tua dan saudara saya yang telah memberikan doa dan dukungan.
5. Rekan-rekan mahasiswa Informatika ITK Angkatan 2019 yang senantiasa membantu selama masa studi

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis dengan senang hati menerima segala saran dan kritik yang bersifat membangun. Semoga penelitian pada tugas akhir ini dapat bermanfaat. Atas perhatiannya penulis ucapkan terima kasih.

Balikpapan, 14 Juli 2026

Penulis