

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, D., Wahyuni, E. D. and Nuryasin, I. (2022) 'Implementasi Metode Prototype dalam Perancangan Sistem Informasi Tracer Study pada Alumni Informatika UMM', *Jurnal Repositor*, 4(2), pp. 147–158.
- Akbhari, I. and Prathama, A. (2023) 'Inovasi Aplikasi E-Peken : Optimalisasi Potensi UMKM Kota Surabaya', *NeoRespublica : Jurnal Ilmu Pemerintahan*, 4(2 SE-Articles), pp. 396–409. doi: 10.52423/neoresjurnal.v4i2.90.
- Alda, M. (2023) 'Pengembangan Aplikasi Penggajian Karyawan dengan Menggunakan Metode Agile Berbasis Mobile Android', *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 12(1), pp. 43–51.
- Alda, M., Koto, M. H. and Wardani, A. (2023) 'Implementasi Metode Prototyping Pada Rancangan Toko Tanaman Berbasis Android', *Rabit: Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, 8(2), pp. 254–261.
- Amrullah, F. *et al.* (2021) 'Pengembangan Aplikasi Android MVTE dengan Metode RAD', *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 7(2), pp. 122–130.
- Farisi, S. Al, Fasa, M. I. and Suharto (2022) 'PERAN UMKM (USAHA MIKRO KECIL MENENGAH) DALAM MENINGKATKAN KESEJAHTERAAN MASYARAKAT', *Jurnal Dinamika Ekonomi Syariah*, 9(1 SE-Articles). doi: 10.53429/jdes.v9iNo.1.307.
- Fiorenza, A. and Tolle, H. (2023) 'Pengembangan Aplikasi Mobile sebagai Media Edukasi Kesehatan Gigi menggunakan Teknologi Firebase serta Metode Prototyping (Studi Kasus RSGM Universitas Brawijaya)', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(1), pp. 258–266.
- Harahap, S., Nawawi, Z. M. and Inayah, N. (2024) 'Analisis Strategi Pemasaran Dalam Meningkatkan Jumlah Kepesertaan Bukan Penerima Upah (BPU) Studi Kasus BPJS Ketenagakerjaan Cabang Padangsidempuan', *Jurnal Manajemen Akuntansi (JUMSI)*, 4(3), pp. 758–776.
- Harjanta, S. L. (2022) 'Peran E-Government Dalam Membangkitkan Usaha Kecil

- Menengah Di Daerah Istimewa Yogyakarta Di Masa Pandemi Covid-19', *Jurnal Administrasi Dan Kebijakan Publik*, 12(2), pp. 155–172.
- Kurniawan, F. *et al.* (2022) 'Pengujian sistem informasi manajemen siswa berbasis website menggunakan metode Black Box dan White Box', in *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, pp. 249–261.
- Li, P., Cao, J. and Ye, X. (2023) 'Prototype contrastive learning for point-supervised temporal action detection', *Expert Systems with Applications*, 213, p. 118965.
- Mintarsih, M. (2023) 'Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation', *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), pp. 33–35.
- Mujiastuti, R. and Sugiharti, T. I. (2023) 'Pembuatan Prototype Aplikasi Mimopay dengan Metode Design Thinking', *Just IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 13(3), pp. 191–198.
- Munir, A. Q. and Zaidir, B. S. N. (2020) 'Perancangan Aplikasi Pengelolaan Kegiatan Satuan Tugas untuk Penanganan Masalah Perempuan dan Anak', in *Prosiding Seminar Nasional Multidisiplin Ilmu*, pp. 457–463.
- Oktaviani, S. N., Aziz, C. F. and Sulthon, B. M. (2022) 'Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype', *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 2(6), pp. 225–233.
- Plattner, H. (2013) 'An introduction to design thinking', *Institute of Design at Stanford*, pp. 1–15.
- Prihatmoko, R. G. and Subhiyakto, E. R. (2024) 'Pengembangan Aplikasi Penyewaan Mobil Menggunakan Metode Prototyping dengan Online Payment Gateway Midtrans', *Infotekmesin*, 15(1), pp. 82–90.
- Raihan, H. and Voutama, A. (2023) 'Pengujian Black Box Pada Aplikasi Database Perguruan Tinggi dengan Teknik Equivalence Partition', *Antivirus: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 17(1), pp. 1–18.
- Setiawan, P. R., Ramadhan, R. A. and Labellapansa, A. (2022) 'Pelatihan Pemrograman Flutter', *Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Penerapan Ilmu Pengetahuan*, 3(1), pp. 22–27.

- Sihombing, D. J. C. (2024) 'Exploring prototype methodology in land information system development: design and evaluation of an application', *Jurnal Info Sains: Informatika dan Sains*, 14(01), pp. 594–604.
- Simangunsong, B. Y. P. (2023) 'Peluang dan Tantangan Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM): Systematic Literature Review', *JURNAL EKONOMI PEMBANGUNAN*, 1(1). Available at: <https://jureka.fekonubt.net/index.php/jureka/article/view/21>.
- Sulaksana, E. *et al.* (2023) 'Aplikasi E-Commerce Pakaian Berbasis Android Menggunakan Metode Prototype', *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 7(2), pp. 307–318.
- Tjahjono, L. M. and Gosal, G. G. (2023) 'Implementation of Internship Data Management Application With Prototype Method and User Acceptance Test Method'.
- Tjandra, S. and Chandra, G. S. (2020) 'Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang', *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 2(02), pp. 76–81.
- Wahyudi, I. *et al.* (2023) 'Analisis Blackbox Testing Dan User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Solusimedsosku', *Jurnal Teknosains Kodepena*, 4(1), pp. 1–9.
- Yu, F., Stolzenberg, R. and Brem, A. (2023) 'Assessment of the mono-disciplinary approaches and interdisciplinary approaches in prototyping practice', *Journal of Engineering and Technology Management*, 67, p. 101729.