

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Andi.
- Ahmadar, M., & Perwito. (2021). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RAHAYU PHOTO COPY DENGAN METODE MySQL*.
- Arianto, B., Khanifa, F., Suyadi, Putra, F. A., & Rona, R. (2025). *Pengantar Bisnis Digital*.
- Bin Tahir, T., Rais, M., & Hs, M. A. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel Point OF Sales Appilaction using Laravel Framework. *Jurnal Informatika dan Komputer* p-ISSN, 2(2), 2355–7699. <https://doi.org/10.33387/jiko>
- D. F. Ni Made, Sudana A. A. KOMPIANG Oka, & PIARSA I NYOMAN. (2021). *Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen* (Vol. 2). Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer.
- Eka Purnama, B., Mayriyanti STMIK Nusa Mandiri, R., & PGRI Pacitan, S. (2017). APLIKASI PENGOLAHAN JURNAL ONLINE PADA SEKOLAH TINGGI KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN (STKIP) PGRI PACITAN. Dalam *Ijns.org Indonesian Journal on Networking and Security* (Vol. 6). Online.
- Fahrizal Rizki. (2024). Rancang Bangun Aplikasi manajemen IOT Berbasis Firebase Menggunakan Flutter. *UPI Repository*. <http://repository.upi.edu/id/eprint/120278>
- Firmansyah, A., & Widagdo, B. W. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Zakat Dan Infaq Menggunakan Metode Personal Extreme Programming Berbasis Web Di Musholla Al-Muhajirin. *Teknik dan Multimedia*, 1(5). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/Biner>

- Irawan Sardi. (2004). *Manajemen, Desain dan Pengembangan Situs Web dengan Macromedia Dreamweaver MX dan Photoshop 7.0*.
- Jhonsen. (2004). *Panduan Lengkap menjadi Web Designer untuk Pemula*. Elex Media Komputindo.
- Maulana Fikri, A., & Putu Deny Arthawan P. (2020). Pariwisata Kota Balikpapan Dengan Metode Personal Extreme Programming RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BUKU TAMU PADA DINAS PEMUDA, OLAHRAGA DAN PARIWISATA KOTA BALIKPAPAN DENGAN METODE PERSONAL EXTREME PROGRAMMING. *Multitek Indonesia: Jurnal Ilmiah*, (2), 1907–6223. <http://journal.umpo.ac.id/index.php/multitek>
- Musofa, A., Fadli, S., Murniati, W., & Fahmi, H. (2025). *IMPLEMENTASI METODE PERSONAL EXTREME PROGRAMMING (PXP) PADA PENGEMBANGAN APLIKASI BUKU TAMU (Studi Kasus : Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Lombok Tengah)*. 12(5), 2355–7699.
- Nur Cholifah, W., & Melati Sagita, S. (2018). PENGUJIAN BLACK BOX TESTING PADA APLIKASI ACTION & STRATEGY BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI PHONEGAP. Dalam *Jurnal String* (Vol. 3, Nomor 2).
- Oktaviano, R., Limanjaya, E., Hapsari, R. K., Informatika, T., Adhi, T., & Surabaya, T. (2024). *Rancang Bangun Sistem Informasi Management Inventory Web dengan Model Personal Extreme Programming*.
- Palyus Fiqar, T., Azhar, N. F., & Azzahra, F. (2023). Implementasi Metode Personal Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Hak Paten pada Sentra HKI ITK. *SPECTA Journal of Technology*, 6(3), 329–341. <https://doi.org/10.35718/specta.v6i3.799>
- Palyus Fiqar, T., Sultan Asharil Raphi, A., & Fajri Azhar, N. (2023). Design and Build Inventory Management Information System with Personal Extreme Programming Method Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Inventaris dengan Metode Personal Extreme Programming. *Journal Geuthee*

of Engineering and Energy (JOGE), 2(1), 18–30.
<https://doi.org/10.52626/joge.v%vi%i.15>

Pramudita, R. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Ecampus Menggunakan Metode Equivalence Partitioning. *Informatics for Educators and Professionals*, 4(2), 193–202.

Prapbowo, I., & Dharma, S. (2022). *Website-Based Sales Reporting Information System with the Laravel Framework (Case Study of Pramana Agency) Sistem Informasi Pelaporan Penjualan Berbasis Website dengan Framework Laravel (Studi Kasus Pramana Agency)* (Vol. 2, Nomor 2).

Putera, M. I. A. P., Azhar, N. F., & Mujahidin, S. (2021). PENGEMBANGAN SMART SERVICE VILLAGE SYSTEM (SSVS) DALAM MENDUKUNG SMART GOVERNANCE MENGGUNAKAN METODE PERSONAL EXTREME PROGRAMMING. *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 15(2), 228–241. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v15i2.1824>

Rahman M.F.F, Darussalam Kholdi, Saphira Cahya Regita, & Purwani Fenny. (2024). IMPLEMENTASI EXTREME PROGRAMMING DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE PENGENALAN ORGANISASI PADA MASA ORIENTASI MAHASISWA. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 14, No 2.

Septiani, N. A., & Habibie, F. Y. (2022). Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 3(3), 341. <https://doi.org/10.30865/json.v3i3.3931>

Shafardan, W. A., Utomo, M. C. C., & Nugroho, B. (2023). *Implementasi Kerangka Kerja Personal Extreme Programming pada Pengembangan Aplikasi Pelayanan Administrasi Masyarakat Kantor Desa Girimukti Berbasis Web*.

Sifa Fauziah, & Afrizal Zein. (2025). Perancangan Sistem Web Single Level Marketing Toko SR12 dengan Metode Personal XP (PXP). *Bridge : Jurnal Publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi*, 3(2), 30–42. <https://doi.org/10.62951/bridge.v3i2.418>

- Subekti, M. (2006). REQUIREMENTS MANAGEMENT PADA EXTREME PROGRAMMING. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi*.
- Ulfi, M., Marthasari, G. I., & Nuryasin, I. (2020). Implementasi Metode Personal Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Manajemen Transaksi Perusahaan (Studi Kasus: CV. Todjoe Sinar Group). *REPOSITOR*, 2(3), 261–268.
- Whitten, J. L., Bentley. L. D., & Dittman. K. C. (2007). *Metode Desain dan Analisa Sistem* (Andi, Ed.; 6 ed.). Andi dan McGraw-Hill Education.

