



LAPORAN
TUGAS AKHIR SKRIPSI

**PEMODELAN PERILAKU AGEN DALAM
PERMAINAN HANTU MENGGUNAKAN *FINITE
STATE MACHINE* DAN *MULTI AGENT SYSTEM***

Muhammad Miftahul Asyhar

11201064

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jurusan Teknik Elektronika, Informatika dan Bisnis

Fakultas Sains dan Teknologi Informasi

Institut Teknologi Kalimantan

Balikpapan, tahun 2026