

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Disusun untuk memenuhi syarat memperoleh gelar

Sarjana Komputer (S.Kom.)

pada

Program Studi S-1 Informatika Jurusan Teknik Elektronika, Informatika dan

Bisnis

Fakultas Sains dan Teknologi Informasi

Institut Teknologi Kalimantan

Judul Tugas Akhir :

PEMODELAN PERILAKU AGEN DALAM PERMAINAN HANTU MENGUNAKAN *FINITE STATE MACHINE* DAN *MULTI-AGENT SYSTEM*

Oleh :

Muhammad Miftahul Asyhar NIM. 11201064

Disetujui oleh Tim Penguji Tugas Akhir :

- | | |
|---|---------------|
| 1. Nur Fajri Azhar, M.Kom., CIISA. | Pembimbing I |
| 2. Bowo Nugroho, S.Kom., M.Eng. | Pembimbing II |
| 3. Bobby Mugi Pratama, S.Si., M.Han | Penguji I |
| 4. Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. | Penguji II |



22 JUL 2026

BALIKPAPAN

JUNI, 2026