

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan anugerah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul:

**“PEMODELAN PERILAKU AGEN DALAM PERMAINAN HANTU
MENGUNAKAN *FINITE STATE MACHINE* DAN *MULTI-AGENT
SYSTEM*”**

Laporan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan Program Sarjana di Program Studi Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi Informasi, Institut Teknologi Kalimantan (ITK) Balikpapan. Untuk itu kami mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT. atas segala rahmat, karunia, kesehatan, dan kesempatan yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Seluruh keluarga penulis yang senantiasa memberikan doa, dukungan, motivasi, serta bantuan selama proses perkuliahan dan penyusunan tugas akhir.
3. Bapak Nur Fajri Azhar, M.Kom., CIISA., selaku dosen pembimbing pertama sekaligus dosen wali yang telah memberikan arahan, bimbingan, masukan, dan dukungan selama pelaksanaan penelitian serta penyusunan laporan tugas akhir ini.
4. Bapak Bowo Nugroho, S.Kom., M.Eng., selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan arahan, bimbingan, masukan, dan dukungan selama pelaksanaan penelitian serta penyusunan laporan tugas akhir ini.
5. Ibu Nisa Rizqiya Fadhliana, S.Kom., M.T. selaku Koordinator Program Studi Informatika.
6. Seluruh Bapak/Ibu Dosen Program Studi Informatika Jurusan Matematika dan Teknologi Informasi ITK.
7. Teman-teman penulis yang telah memberikan bantuan, dukungan, motivasi, serta berbagai pengalaman selama masa perkuliahan.
8. Serta semua pihak yang terlibat dalam penyusunan laporan tugas akhir ini.

Kami menyadari bahwa penyusunan laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, karena itu kami mengharapkan segala kritik dan saran yang membangun.

Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Balikpapan, Juni 2026

Penyusun



INSTITUT TEKNOLOGI
K A L I M A N T A N