



LAPORAN

TUGAS AKHIR PROYEK

**IMPLEMENTASI *PROCEDURAL ANIMATION* UNTUK
KARAKTER INTERAKTIF PADA *GAME 3D SIMULASI***

ZAKY DIO AKBAR PANGESTU

NIM 11221050

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jurusan Teknik Elektro, Informatika, dan Bisnis

Fakultas Sains dan Teknologi Informasi

Institut Teknologi Kalimantan

Balikpapan, 2026