

**DAFTAR PUSTAKA**  
**www.itk.ac.id**

- Altozano, P. B. (2012). QUICK COUNT (Metode Hitung Cepat) DALAM PERSPEKTIF PEMILUKADA. , 7, 1–25.
- Asri, S. A., Sunaya, I. G. A. M., Rudiastari, E., & Setiawan, W. (2018). Web Based Information System for Job Training Activities Using Personal Extreme Programming (PXP). *Journal of Physics: Conference Series*, 953(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/953/1/012092>
- Bagwan, K. I., & Ghule, P. S. D. (2019). *A Modern Review on Laravel- PHP Framework*. 2(12), 2–4.
- Chen, X., Ji, Z., Fan, Y., & Zhan, Y. (2017). Restful API Architecture Based on Laravel Framework. *Journal of Physics: Conference Series*, 910(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/910/1/012016>
- Dzhurov, Y., Krasteva, I., & Ilieva, S. (2014). *Personal Extreme Programming – An Agile Process for Autonomous Developers Personal Extreme Programming – An Agile Process for Autonomous Developers*. January 2009. [https://research.uni-sofia.bg/bitstream/10506/647/1/S3T2009\\_37\\_YDzhurov\\_IKrasteva\\_SIlieva.pdf](https://research.uni-sofia.bg/bitstream/10506/647/1/S3T2009_37_YDzhurov_IKrasteva_SIlieva.pdf)
- Eisenman, B. (2016). *Learning React Native: Building Native Mobile Apps with JavaScript 1st Edition* (1st editio). O’Reilly Media.
- Gunawan, I. P. A., Juliharta, G. P. K., & Astawa, N. L. P. N. S. P. (2020). Aplikais Monotoring Perusahaan Penanaman Modal (Studi Kasus DPMPPTSP Kota Denpasar). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*, 6(1), 13–19.
- I Gede Merta Ariantara, I. A. & W. H. N. P. (2020). Penerapan REST API dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan RentalMobil berbasis Web dan Mobile (Studi Kasus: CV. Dwi Cipta Rent Car). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(8), 2569–2576. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/7713/3638/>
- Indra. (2013). *APLIKASI QUICK COUNT UNTUK PILKADA DENGAN METODE SYSTEMATIC RANDOM SAMPLING BERBASIS SMS*. 2–4.
- Karami, R. A. (2018). Aplikasi SMS Gateway Quick Count Pemilu Berbasiskan

PHP. *JURNAL AI-AZHAR INDONESIA SERI SAINS DAN TEKNOLOGI*, 4(2), 70. <https://doi.org/10.36722/sst.v4i2.261>

Laaziri, M., Benmoussa, K., Khouilji, S., Mohamed Larbi, K., & Yamami, A. El. (2019). A comparative study of laravel and symfony PHP frameworks. *International Journal of Electrical and Computer Engineering (IJECE)*, 9(1), 704. <https://doi.org/10.11591/ijece.v9i1.pp704-712>

Luthfi, F. (2017). Penggunaan Framework Laravel Dalam Rancang Bangun Modul Back-End Artikel Website Bisnisbisnis.ID. *JISKA (Jurnal Informatika Sunan Kalijaga)*, 2(1), 34. <https://doi.org/10.14421/jiska.2017.21-05>

Marthasari, G., Suharso, W., & Ardiansyah, F. A. (2018). Personal Extreme Programming with MoSCoW Prioritization for Developing Library Information System. *Proceeding of the Electrical Engineering Computer Science and Informatics*, 5(5), 537–541. <https://doi.org/10.11591/eecsi.v5i5.1701>

Mohd, C. K. N. C. K., & Shahbodin, F. (2015). Personalized Learning Environment: Alpha Testing, Beta Testing & User Acceptance Test. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 195, 837–843. <https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2015.06.319>

Munthe, R., Insap Santosa, P., & Ferdiana, R. (2015). Usulan Metode Evaluasi User Acceptance Testing (UAT) dalam Pengembangan Perangkat Lunak. *Jl. Udayana Kampus Tengah*, 0362, 27213.

Nugraha, N. B., Suhaidi, M., & S, J. (2019). Aplikasi Quick Count Pada Pemilu Legislatif Dengan Metode Sainte Lague Berbasis Mobile. *INFORMATIKA*, 11(1), 76. <https://doi.org/10.36723/juri.v11i1.158>

Nurdin, Hamdhana, D., & Iqbal, M. (2018). Aplikasi Quick Count Pilkada Dengan Menggunakan Metode Random Sampling Berbasis Android. *E-Journal Techsi Teknik Informasi*, 10(1), 141–154. <https://doi.org/10.29103/techsi.v10i1.622>

Pradipta, R. (PTIK, Wibawanto, H. (FT, & Mulwinda, A. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Administrasi Surat Menggunakan Framework Laravel pada Jurusan Teknik Elektro. *Prosiding Sintak*, 284–289.

Rahman, M. A., Kuswardayan, I., & Hariadi, R. R. (2013). Perancangan dan Implementasi RESTful Web Service untuk Game Sosial Food Merchant Saga

- pada Perangkat Android. *Jurnal Teknik POMITS*, 2(1), 2–5.
- RIZANI, M. R. (2017). Perancangan Aplikasi Quick Count Untuk Pemilihan Kepala Daerah Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 3(2), 89–93.
- Rofiq, F. N. (2019). Implementasi RESTful Web Service untuk Sistem Penghitungan Suara Secara Cepat pada Pilkada Implementation of Restful Web Service for Quick Count System of Mayor Election. *Eksplora Informatika*, 6(2), 159–168.
- Saputra, K. (2019). Analisis dan Implementasi Modul Rekomendasi Fasilitas Kesehatan Terdekat pada Sistem Informasi Dhealth. *Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana*, 7(2301–5373), 145–151.
- Suharyana, I. K., & Wedasari, N. L. N. M. (2014). Sistem Quick Count Pemilihan Kepala Desa Berbasis SMS. *Jsi*, 2(8), 1–9.
- Supardi, Y., & Sulaeman. (2019). *Semua Bisa Jadi Programmer Laravel Basic*. PT. Elex Media Komputindo.
- Wagearto, B. I. (2009). *Aplikasi Real Quick Count Untuk Perhitungan Cepat Pemilukada Dengan Menggunakan Konseptual Comprehensive*.
- Wei Cui, Lin Huang, LiJing Liang, J. L. (2009). *The Research of PHP Development Framework Based on MVC Pattern*. <https://doi.org/10.1109/ICCIT.2009.130>
- Wiguna, P. D. A., Swastika, I. P. A., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(3), 149–159. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159>
- Wijonarko, D., & Aji, R. F. (2018). Perbandingan Phonegap Dan React Native Sebagai Framework Pengembangan Aplikasi Mobile. *Jurnal Manajemen Informatika Dan Sistem Informasi*, 1(2), 1. <https://doi.org/10.36595/misi.v1i2.34>
- Yunianto, I. (2017). Perancangan Sistem Informasi Quick Count Pada Lembaga Survey Radiopanjakarta ( Rpj ) ( Studi Kasus Pilgub Dki Jakarta 2017 ). *P-ISSN : 2407 – 1846, November, Bandung*.